

УТВЕРЖДЕН

RU.40695294.01000-01 34 01-ЛУ

СЕРВИС «24АІ»

Руководство пользователя

RU.40695294.01000-01 34 01

Листов 100

АННОТАЦИЯ

Настоящий документ представляет собой руководство пользователя на сервис «24AI».

В данном руководстве пользователя приведены сведения о назначении и выполнении сервиса «24AI».

СОДЕРЖАНИЕ

Сокращения, термины и определения	5
1 Назначение программы.....	6
2 Условия выполнения программы	7
2.1 Минимальные требования к аппаратным средствам	7
2.2 Требования к программному обеспечению	7
2.3 Требования к пользователям	7
3 Выполнение программы	9
3.1 Веб-версия сервиса «24AI».....	9
3.1.1 Вход в сервис «24AI».....	9
3.1.1.1 Процесс восстановления пароля.....	11
3.1.2 Регистрация	13
3.1.3 Панель вкладок, страница «Обучение».....	15
3.1.4 Раздел «AI-студия»	19
3.1.5 Раздел «Генерация фона»	24
3.1.5.1 Функция «Редактировать»	31
3.1.5.2 Функция «Размер».....	33
3.1.5.3 Функция «Обрезка».....	34
3.1.6 Раздел «Удаление фона»	35
3.1.7 Раздел «Инфографика»	40
3.1.7.1 Подраздел «Добавить»	41
3.1.7.2 Подраздел «Шаблоны»	48
3.1.7.3 Подраздел «Фоны»	50
3.1.7.4 Подраздел «Текст»	52
3.1.7.5 Подраздел «Стикеры и иконки»	54

3.1.7.6	Подраздел «Галерея».....	56
3.1.7.7	Подраздел «Пакетная инфографика»	57
3.1.7.8	Подраздел «AI видеообложка».....	61
3.1.8	Раздел «AI видеообложка»	61
3.1.9	Раздел «Работа с текстом»	64
3.1.10	Раздел «Улучшение качества».....	66
3.1.11	Раздел «Изменение пропорций».....	68
3.1.12	Раздел «Удаление предметов».....	70
3.1.13	Раздел «Добавление тени».....	72
3.1.14	Раздел «Замена лица».....	76
3.1.15	Раздел «Генерация изображения»	80
3.1.16	Раздел «AI примерка»	83
3.1.17	Раздел «Изменение ракурса»	87
3.1.18	Раздел «Изменение цвета».....	89
3.1.19	Подраздел «Галерея»	91
3.1.20	Подраздел «Мои продукты»	92
3.1.21	Раздел «Тарифы».....	92
3.1.22	Профиль пользователя	95
3.2	Мобильная версия сервиса «24AI».....	99

СОКРАЩЕНИЯ, ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

API	Application Programming Interface (программный интерфейс приложения)
CMS	Content Management System (система управления содержимым)
ID	Identifier (идентификатор)
JPEG	Joint Photographic Experts Group (растровый формат изображений)
PNG	Portable Network Graphics (растровый формат изображений)
inpaint	Функция удаления нежелательных объектов с изображения
upscale	Функция перевода изображения из меньшего разрешения в большее
инфографика	Графический способ подачи сложной информации для облегчения восприятия и публикации
ключ API	Уникальный код, используемый API для идентификации приложения или пользователя
ОС	Операционная система
ПК	Персональный компьютер
промпт	Текстовая инструкция для нейросети
пресет	(preset) – заранее настроенные комбинации инструментов и фильтров, которые могут быть применены к изображениям
портативное устройство	Смартфоны, планшетные компьютеры
референс	Вспомогательное изображение
программа	Сервис «24AI»
стикер	Графическое изображение, предназначенное для отправки в личных сообщениях, а также для размещения в статусах мессенджеров, в социальных сетях, на изображениях, на форумах и в блогах

1 НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ

Сервис «24AI» – это комплексная платформа, предназначенная для обработки и создания изображений с помощью нейросетей. Основные компоненты системы включают веб-приложение, административную панель (CMS), ядро генерации изображений, API и виджеты. Система предоставляет пользователям возможности для генерации фонов, удаления фона, масштабирования изображений и других видов обработки, а также предлагает гибкие инструменты для интеграции в сторонние приложения.

2 УСЛОВИЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ

2.1 Минимальные требования к аппаратным средствам

Требования к аппаратным средствам, необходимые для эксплуатации программы, следующие:

- процессор с тактовой частотой не менее 2000 МГц, содержащий не менее 2 процессорных ядер;
- доступ к сети интернет;
- оперативная память не менее 2048 Мб.

2.2 Требования к программному обеспечению

Требования к программному обеспечению, необходимые для эксплуатации программы, включают один из браузеров:

- Edge 79 и выше;
- Firefox 67 и выше;
- Opera 53 и выше;
- Safari 12.1 и выше;
- Chrome 66 и выше;
- Яндекс Браузер 19.7.3 и выше;
- Safari Mobile 12.2 и выше;
- Chrome Mobile 66 и выше.

Требования к портативному устройству, необходимые для эксплуатации программы, включают поддержку одной из ОС:

- Android 8.0 и выше;
- iOS 13 и выше.

2.3 Требования к пользователям

Для работы с программой к пользователям предъявляются следующие требования:

- уверенное владение ПК;

- опыт работы в сети интернет.

3 ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММЫ

3.1 Веб-версия сервиса «24AI»

3.1.1 Вход в сервис «24AI»

Чтобы войти в сервис «24AI» на ПК, необходимо в веб-браузере перейти по ссылке <https://app.24ai.tech/>. Далее откроется страница сервиса «24AI» на вкладке «AI-студия», см. Рисунок 1.

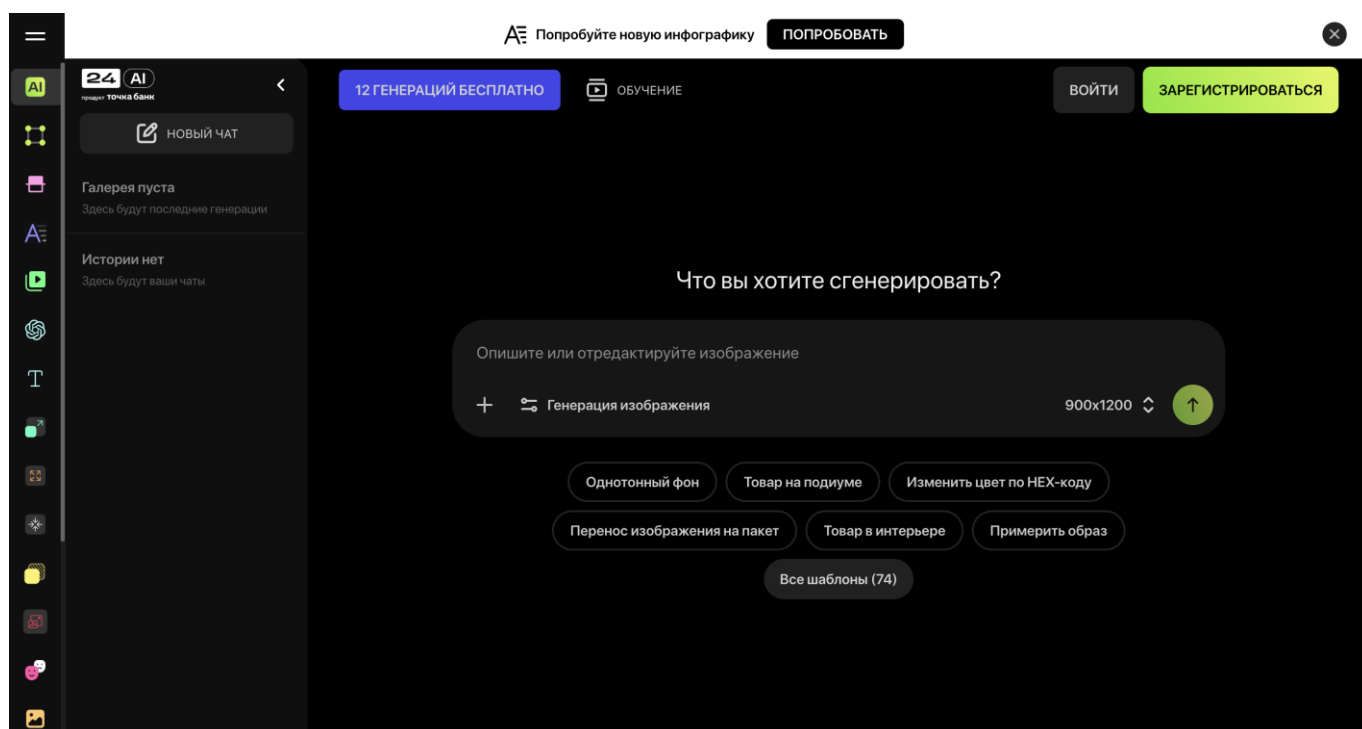


Рисунок 1 – Страница сервиса «24AI», вкладка «AI-студия»

Чтобы войти в личный кабинет сервиса «24AI», необходимо нажать на кнопку «Войти» в верхней части страницы, см. Рисунок 1. Откроется страница авторизации, см. Рисунок 2.

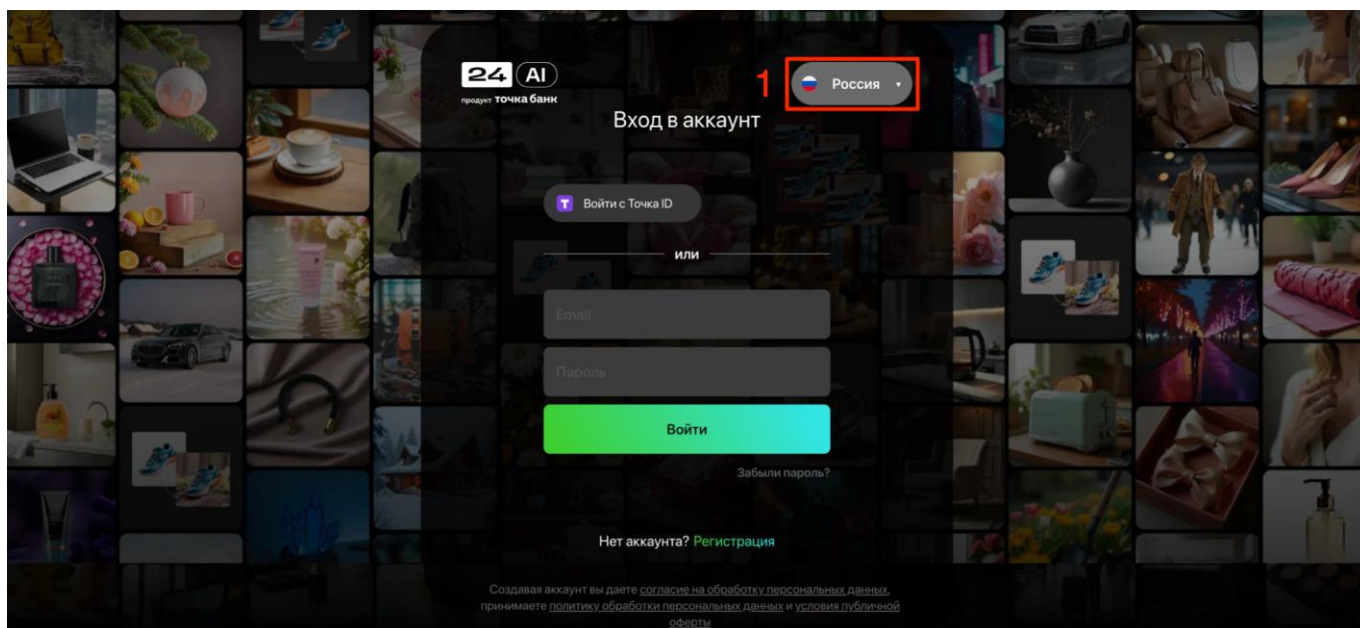


Рисунок 2 – Страница авторизации

Далее необходимо ввести адрес электронной почты и пароль в поля ввода «Email» и «Пароль» соответственно и нажать на кнопку «Войти», см. Рисунок 2.

Чтобы войти в личный кабинет через единый аккаунт «Точки», необходимо нажать кнопку «Войти с Точка ID», см. Рисунок 2. Далее произойдет переход на страницу авторизации соответствующей организации, на которой необходимо будет ввести данные для входа, после чего откроется главная страница раздела «AI-студия» в сервисе «24AI», см. Рисунок 1.

Примечания:

1. Чтобы изменить язык, на котором отображается сервис «24AI», следует нажать кнопку «1», см. Рисунок 2, и в выпадающем списке выбрать вариант языка из предложенных, см. Рисунок 3.

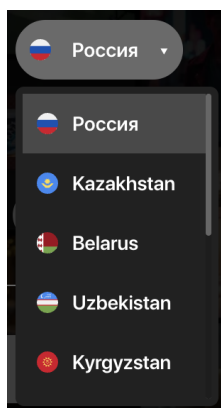


Рисунок 3 – Выбор языка сервиса

2. Чтобы ознакомиться с согласием на обработку персональных данных, политикой обработки персональных данных и условиями публичной оферты, следует перейти по соответствующим гиперссылкам, см. Рисунок 2, и прочитать информацию на открывшейся странице в веб-браузере.

3.1.1.1 Процесс восстановления пароля

В случае невозможности вспомнить пароль для входа, необходимо нажать кнопку «Забыли пароль?», см. Рисунок 2. Далее откроется форма «Забыли пароль», см. Рисунок 4, на которой в поле ввода «Email» следует ввести адрес электронной почты для восстановления пароля и нажать на кнопку «Отправить код».

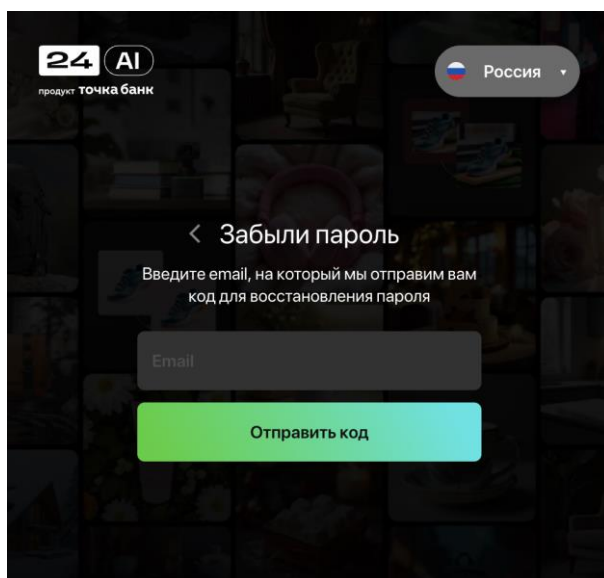


Рисунок 4 – Форма «Забыли пароль»

Примечание. Чтобы вернуться к странице входа, необходимо нажать на кнопку



, см. Рисунок 4.

Далее на указанный адрес электронной почты будет отправлен код, который нужно ввести в соответствующее поле формы, см. Рисунок 5.

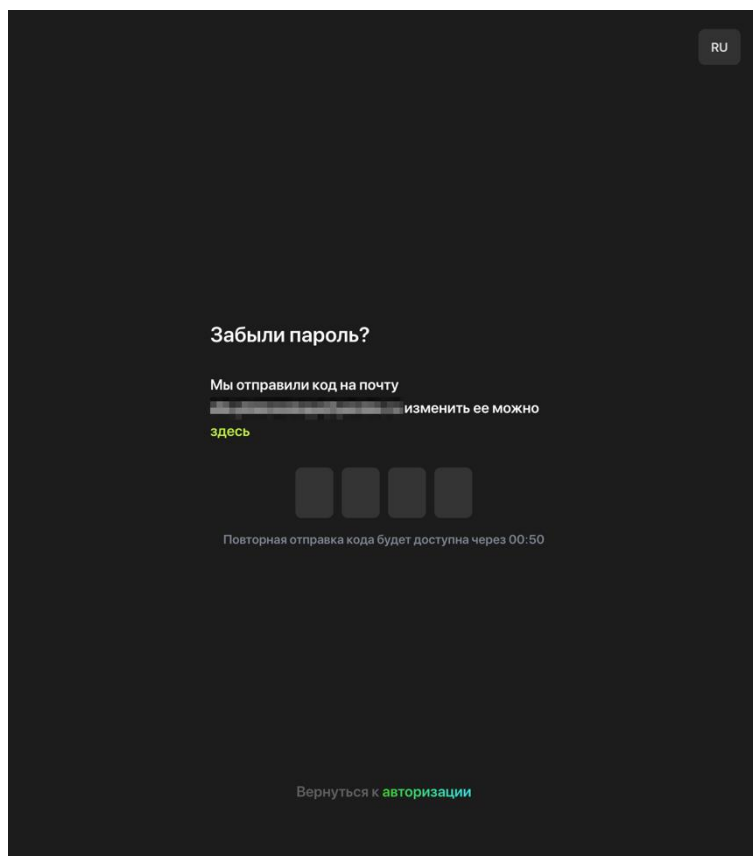


Рисунок 5 – Форма «Забыли пароль?», поле для ввода кода

Примечание. Чтобы вернуться к предыдущей странице для ввода адреса электронной почты, необходимо перейти по гиперссылке «здесь», см. Рисунок 5.

Далее откроется форма для ввода нового пароля, см. Рисунок 6, на которой нужно сначала в поле «Пароль» ввести новый пароль, а затем в аналогичном поле повторить ввод пароля.

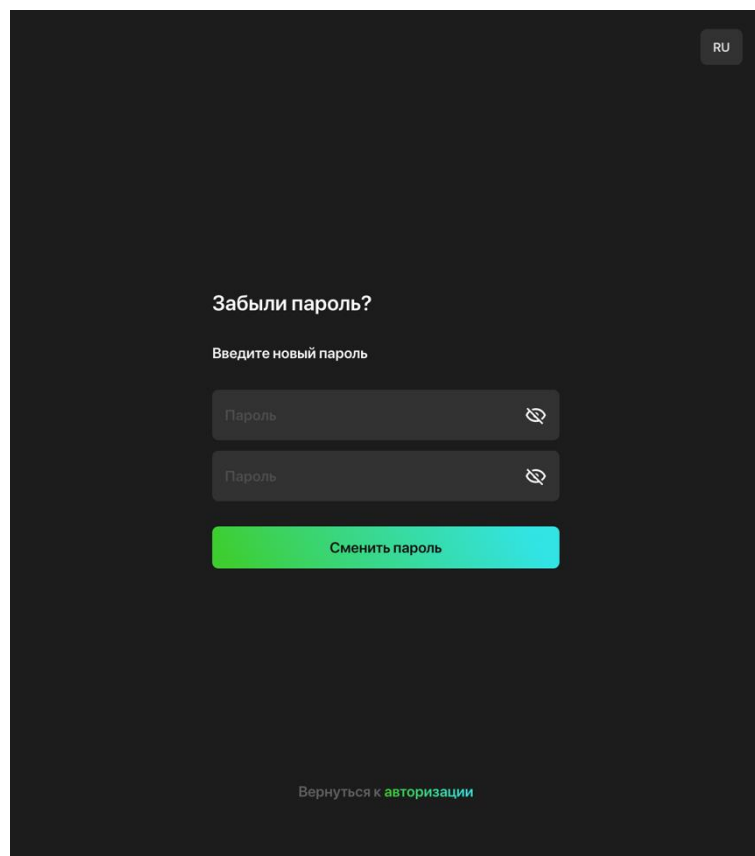


Рисунок 6 – Форма «Забыли пароль?», поля для ввода нового пароля

Далее вновь откроется страница входа, на которой можно воспользоваться обновленным паролем, см. Рисунок 1.

3.1.2 Регистрация

Чтобы зарегистрироваться в сервисе «24AI», необходимо нажать на кнопку «Зарегистрироваться», см. Рисунок 1, либо «Регистрация», см. Рисунок 2.

– При нажатии на кнопку «Зарегистрироваться», см. Рисунок 1, откроется страница сервиса с предложением, см. Рисунок 7.



Рисунок 7 – Страница с предложением

Примечания:

1) Чтобы ознакомиться с согласием на обработку персональных данных, политикой обработки персональных данных и условиями публичной оферты, следует перейти по соответствующим гиперссылкам, см. Рисунок 7, и прочитать информацию на открывшейся странице в веб-браузере.

2) При возникновении трудностей при входе в сервис, необходимо нажать на гиперссылку «Написать в поддержку», после чего произойдет переход в канал поддержки.

Далее необходимо нажать на кнопку «Получить пробный тариф бесплатно», см. Рисунок 7, после чего откроется страница авторизации через Точка ID, на которой необходимо будет ввести данные для входа, после чего откроется раздел «AI-студия» в сервисе «24AI», см. Рисунок 1.

При нажатии на кнопку «Регистрация», см. Рисунок 2, откроется страница авторизации через Точка ID, на которой необходимо будет ввести данные для входа, после чего откроется страница раздела «AI-студия» в сервисе «24AI», см. Рисунок 1.

3.1.3 Панель вкладок, страница «Обучение»

После входа в сервис «24AI» откроется страница сервиса на вкладке «AI-студия» см. Рисунок 8.

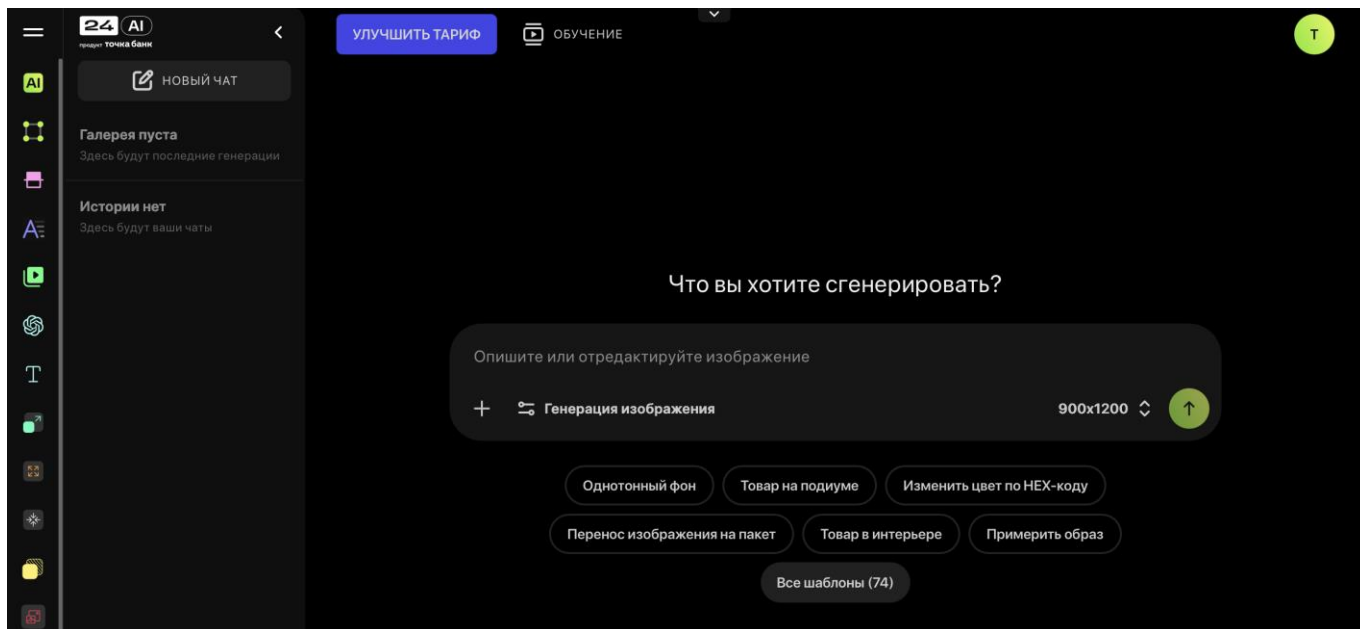


Рисунок 8 – Страница сервиса, вкладка «AI-студия»

В левой части страницы находится панель вкладок сервиса, см. Рисунок 9.

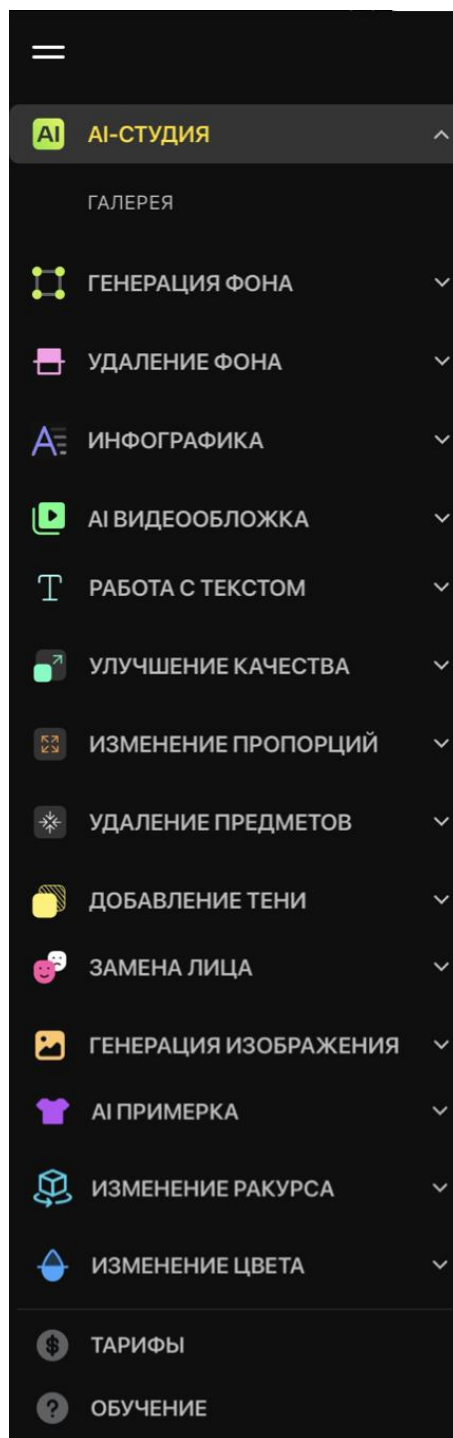


Рисунок 9 – Панель вкладок сервиса

Чтобы скрыть/раскрыть панель вкладок, необходимо нажать на кнопку «», см. Рисунок 8.

Чтобы открыть страницу с обучающими видеороликами, необходимо нажать на кнопку «Обучение» в верхней части страницы, см. Рисунок 8, или на соответствующую вкладку, см. Рисунок 9. Откроется соответствующая страница, см. Рисунок 10.

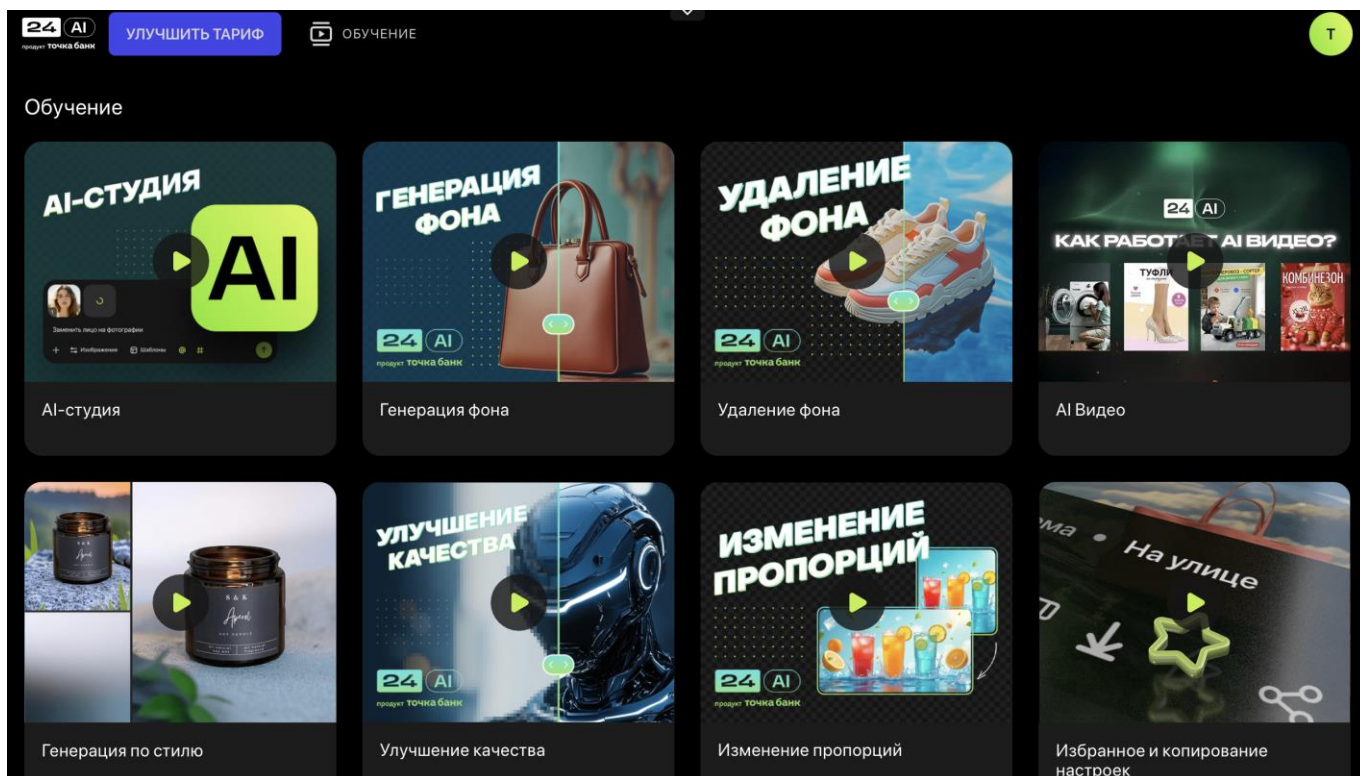


Рисунок 10 – Страница «Обучение»

Чтобы открыть видеоролик, необходимо нажать на обложку или название видеоролика, см. Рисунок 10. Откроется плеер, воспроизведение начнется автоматически, см. Рисунок 11.

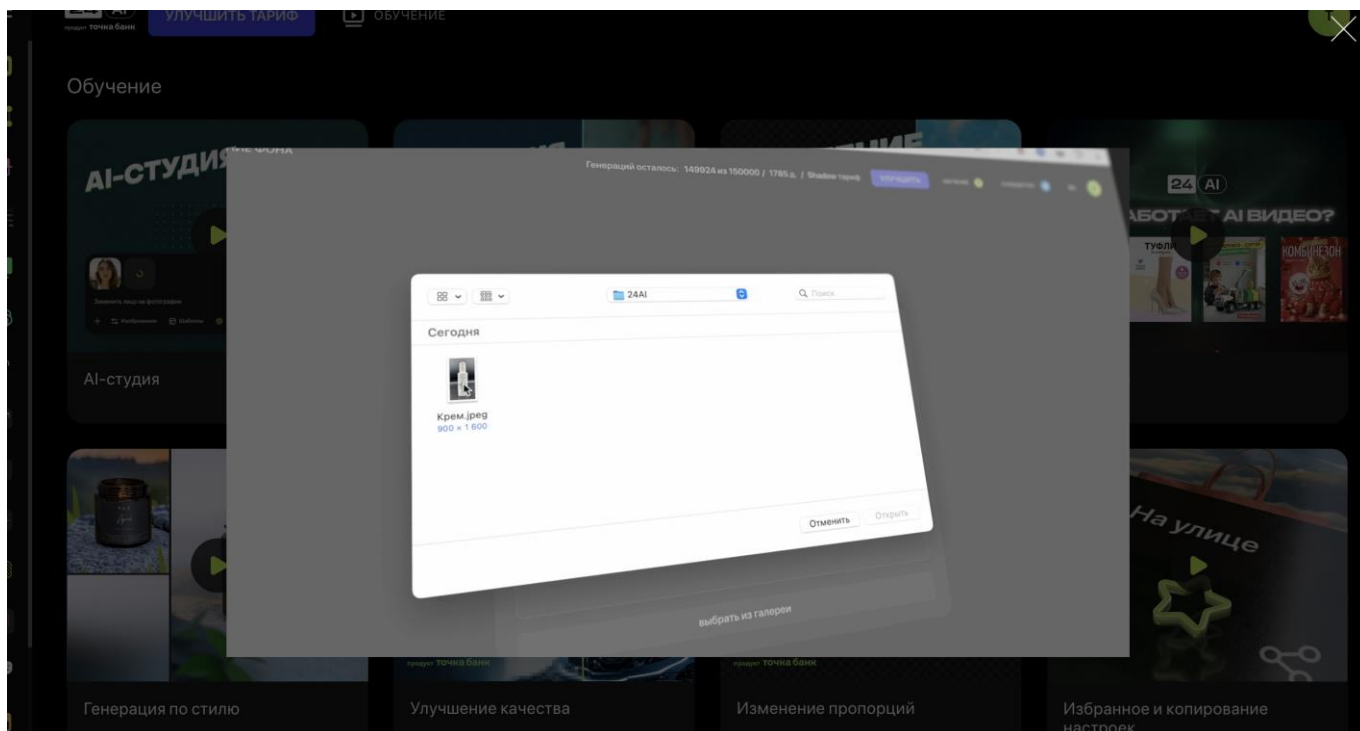


Рисунок 11 – Страница «Обучение», воспроизведение видеоролика
Для управления воспроизведением видеоролика, необходимо навести курсор на

плеер, после чего появится панель управления, см. Рисунок 12.

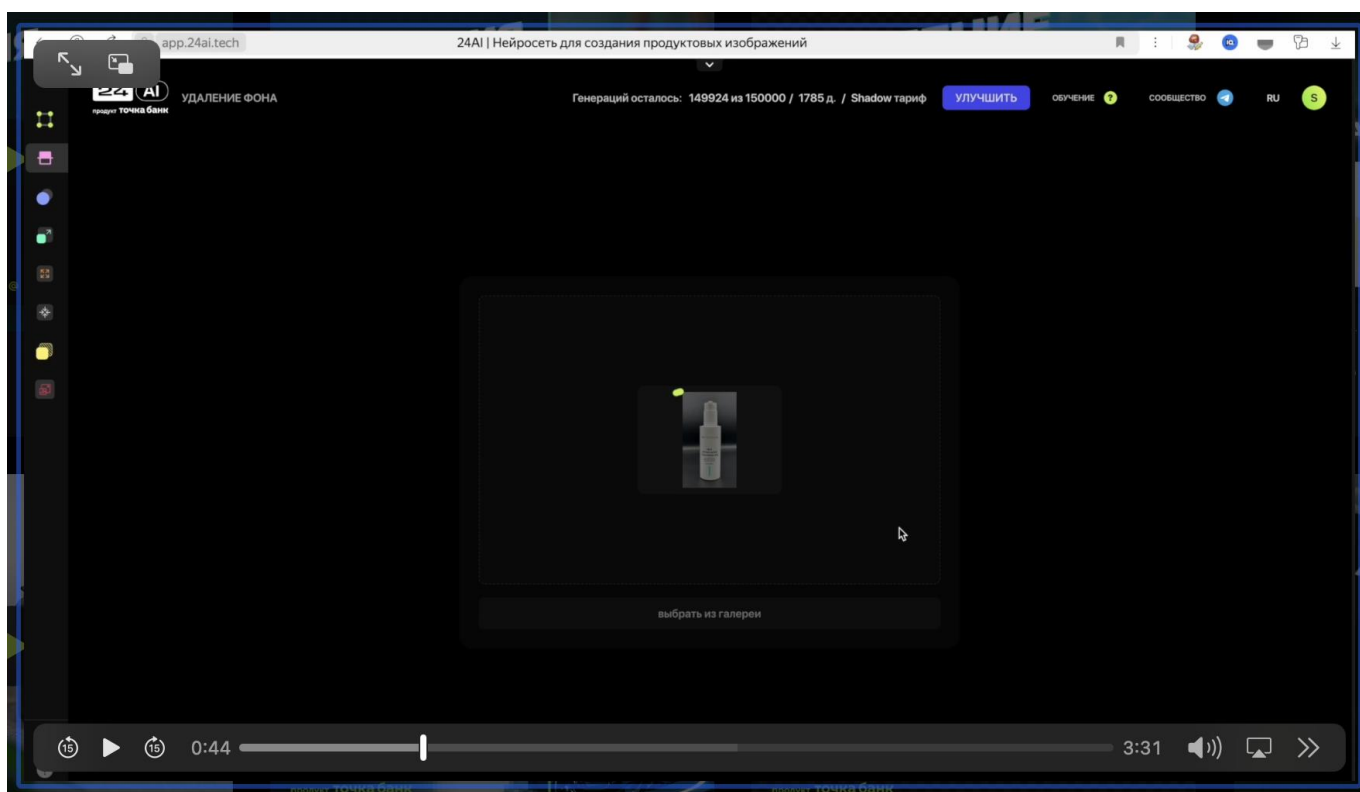


Рисунок 12 – Страница «Обучение», воспроизведение видеоролика

С помощью панели управления, см. Рисунок 12, можно выполнять следующие действия:

- воспроизведение/пауза видеоролика – «»/ «»;
- перемотка видеоролика на 15 секунд назад или вперед – «»/ «»;
- увеличение/уменьшение громкости – «»;
- передача воспроизведения на другое устройство – «»;
- изменение скорости воспроизведения – «»;
- расширить воспроизведение на весь экран – «»;
- переместить видео в угол экрана – «».

Чтобы закрыть плеер, необходимо нажать на кнопку «» в верхнем правом

углу экрана.

3.1.4 Раздел «AI-студия»

Чтобы перейти в раздел «AI-студия», необходимо на панели вкладок см. Рисунок 9, нажать на вкладку «AI-студия», после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 13.

Раздел «AI-студия» предназначен для генерации изображений по собственному запросу либо по уже созданному шаблону запроса.

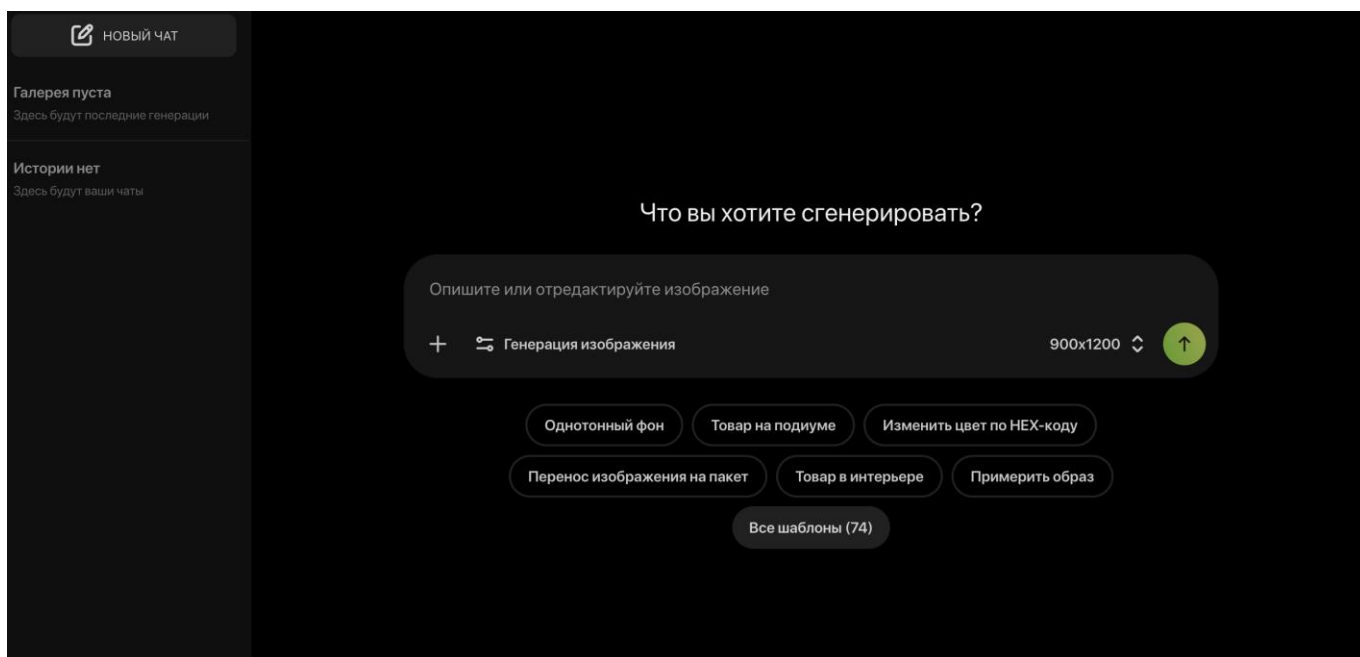


Рисунок 13 – Страница раздела «AI-студия»

Чтобы начать работу в разделе «AI-студия», необходимо загрузить новое изображение с ПК, для этого необходимо нажать на кнопку «», см. Рисунок 13, и далее выбрать нужное изображение на ПК.

Также есть возможность быстро добавить изображение, для этого в поле ввода «Опишите или отредактируйте изображение», см. Рисунок 13, необходимо ввести символ «@», после чего нажать на появившуюся кнопку «@добавьте изображение» и выбрать изображение из ранее загруженных либо выбрать нужное изображение на ПК при помощи кнопки «Загрузить изображение», см. Рисунок 14.

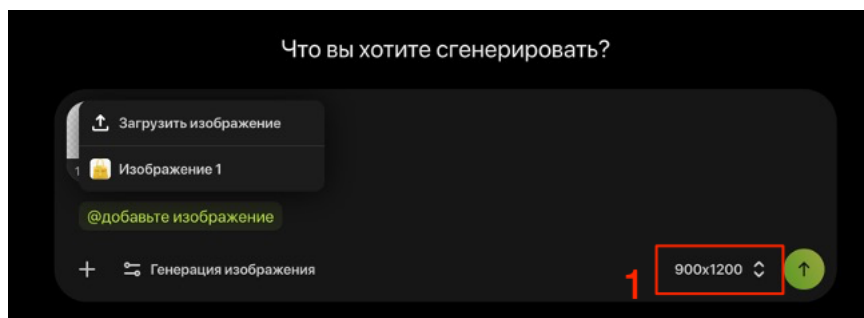


Рисунок 14 – Фрагмент страницы раздела «AI-студия»

Примечание. Для изменения размера генерируемого изображения, необходимо нажать на кнопку «1», см. Рисунок 14, после чего выбрать нужный размер в выпадающем списке, либо ввести свое значение, см. Рисунок 15.

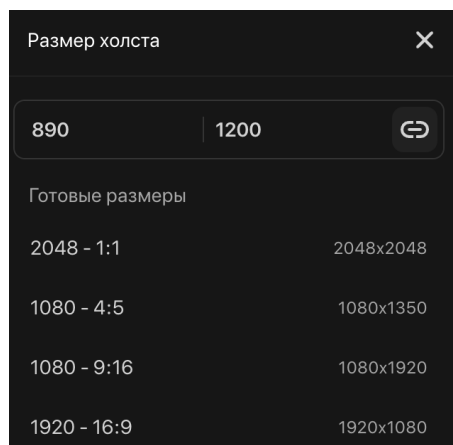


Рисунок 15 – Выбор размера изображения

Далее необходимо добавить описание для генерируемого изображения при помощи одного из способов:

- 1) Ввести описание для генерируемого изображения в поле ввода «Опишите



или отредактируйте изображение», после чего нажать на кнопку «↑», см. Рисунок 13. Начнется генерация изображения, отобразится окно с подсказками, см. Рисунок 16.

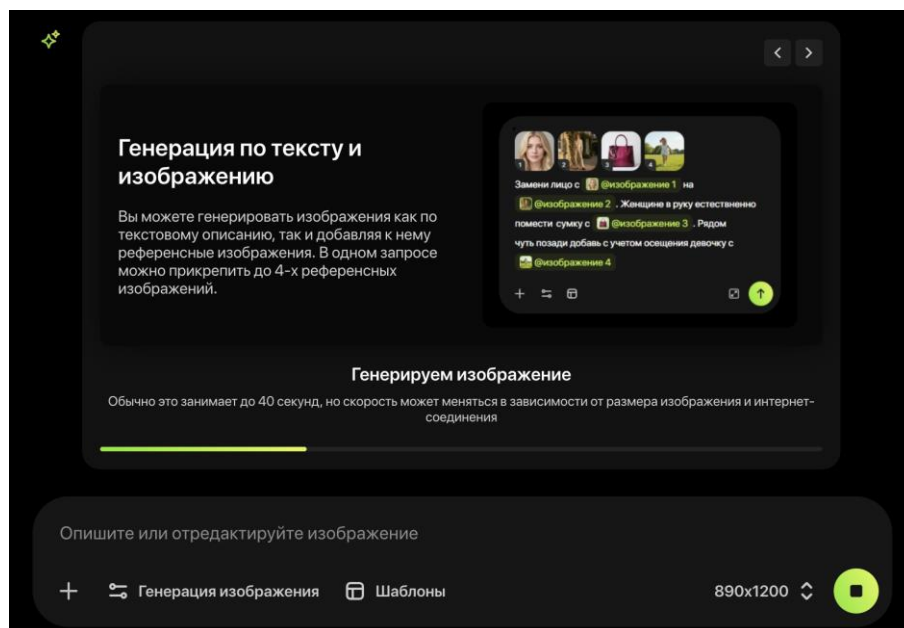


Рисунок 16 – Фрагмент страницы раздела «AI-студия»

Спустя время изображение сгенерируется и отобразится в чате, в левой части экрана появится история запросов и сгенерированное изображение, см. Рисунок 17.

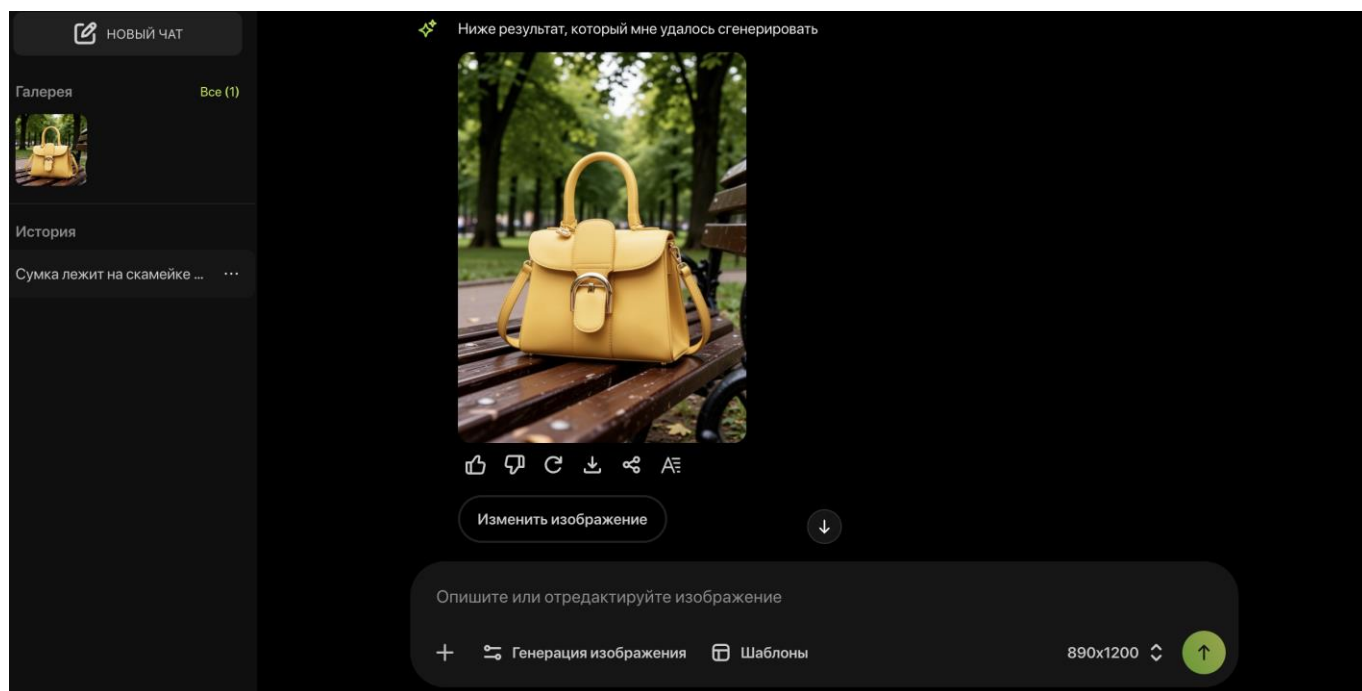


Рисунок 17 – Пример сгенерированного изображения

Для редактирования или удаления описания генерации изображения необходимо нажать на кнопку  в строке истории, см. Рисунок 17, после чего нажать на необходимую кнопку, см. Рисунок 18.

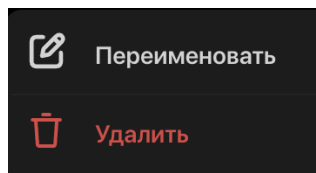


Рисунок 18 – Выбор действия над историей описания

Если изображение не устраивает, то можно повторить генерацию, нажатием на кнопку «», см. Рисунок 17, после чего процесс генерации изображения запустится заново.

2) Выбрать шаблон для генерации изображения, для этого необходимо нажать на кнопку с наименованием нужного шаблона либо нажать на кнопку «Все шаблоны», см. Рисунок 13. Откроется страница «Шаблоны», на которой следует в необходимом шаблоне нажать на кнопку «Использовать», см. Рисунок 19.

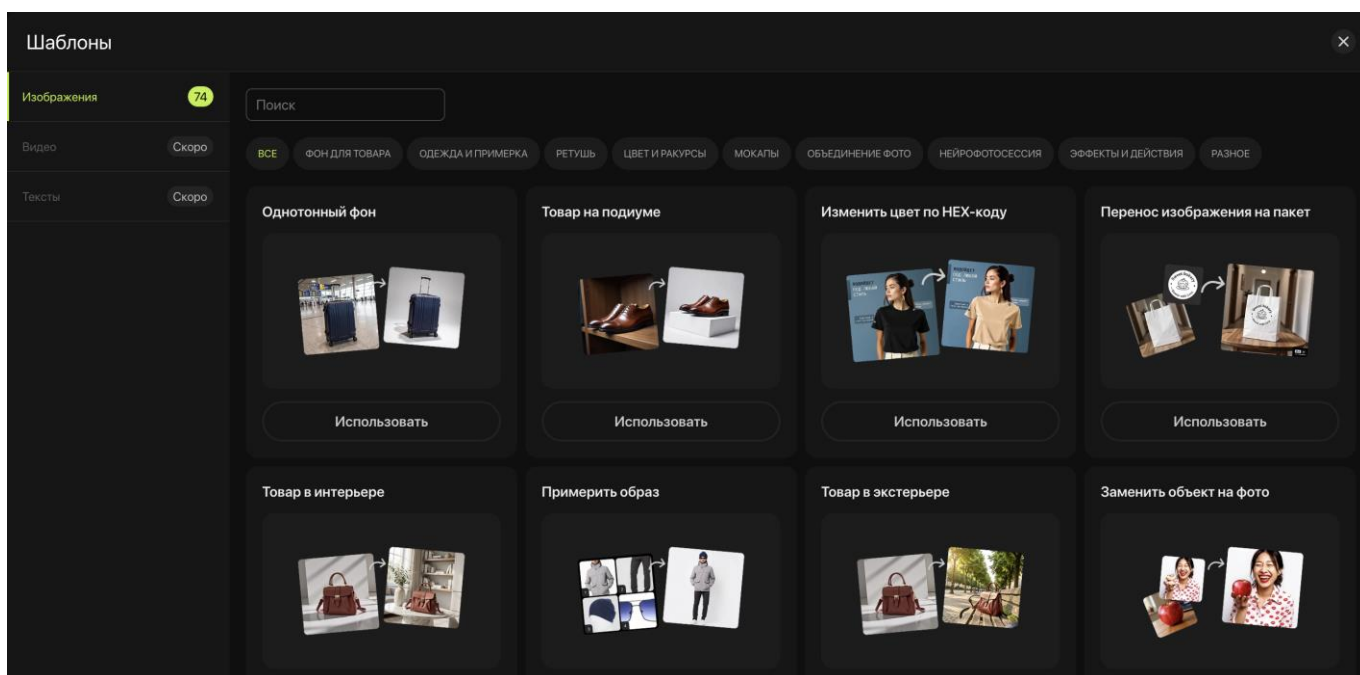


Рисунок 19 – Страница «Шаблоны»

Далее в чате появится описание из шаблона для генерируемого изображения, необходимо нажать на кнопку «», см. Рисунок 20.

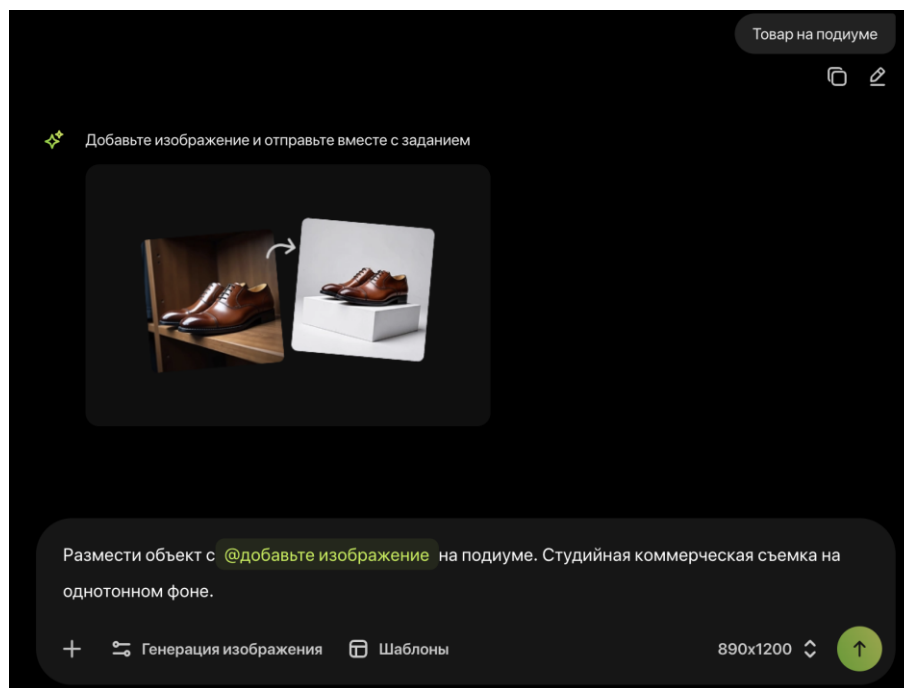


Рисунок 20 – Фрагмент страницы раздела «AI-студия»

Чтобы объединить изображения, необходимо выбрать шаблон описания изображения либо написать свой, после чего добавить изображения через символ «@», пример представлен ниже, см. Рисунок 21.

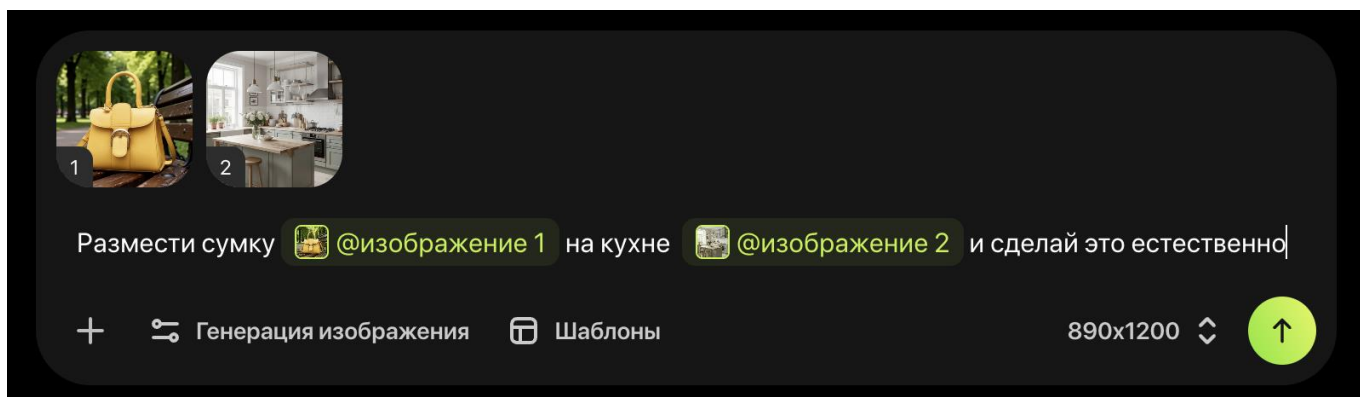


Рисунок 21 – Пример объединения изображений

Далее необходимо нажать на кнопку «», см. Рисунок 21, после чего изображение сгенерируется, см. Рисунок 22.

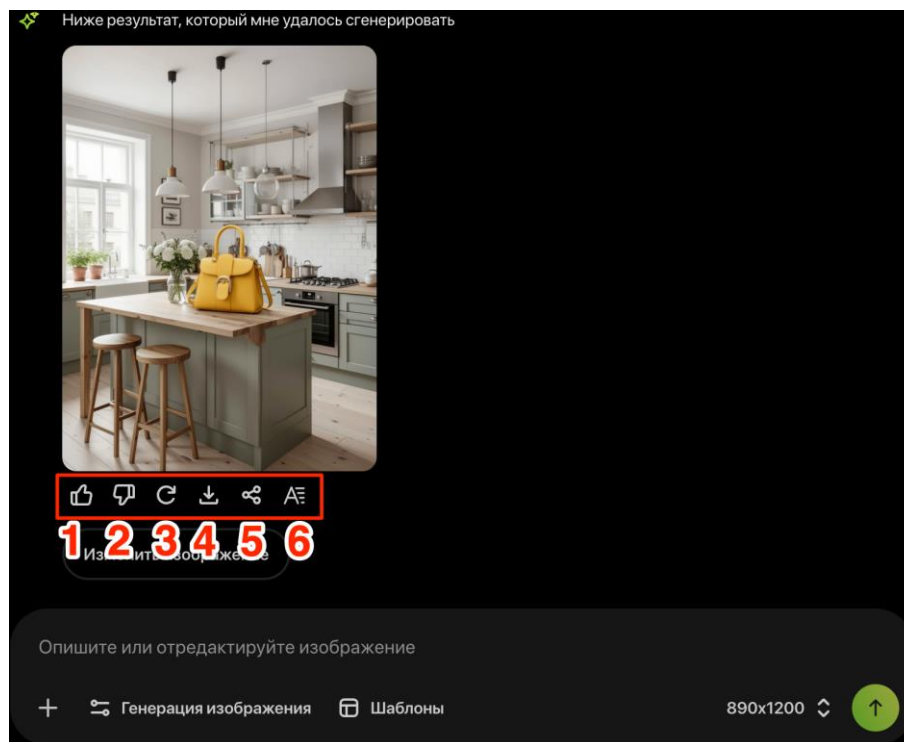


Рисунок 22 – Пример объединенных изображений

Также для работы с изображением доступны следующие функции, см. Рисунок 22:

- отправить обратную связь по генерации изображения, для этого необходимо нажать кнопки «1» и/или «2»;
- заново сгенерировать изображение, нажав на кнопку «3»;
- загрузить изображение на устройство, для этого нужно нажать на кнопку «4»;
- поделиться изображением при помощи кнопки «5»;
- открыть изображение в разделе «Инфографика» при помощи кнопки «6».

3.1.5 Раздел «Генерация фона»

Чтобы перейти в раздел «Генерация фона», необходимо в панели вкладок см. Рисунок 9, нажать на вкладку «Генерация фона», после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 13.

Раздел «Генерация фона» предназначен для легкой, быстрой и качественной замены фона на продуктовом изображении.

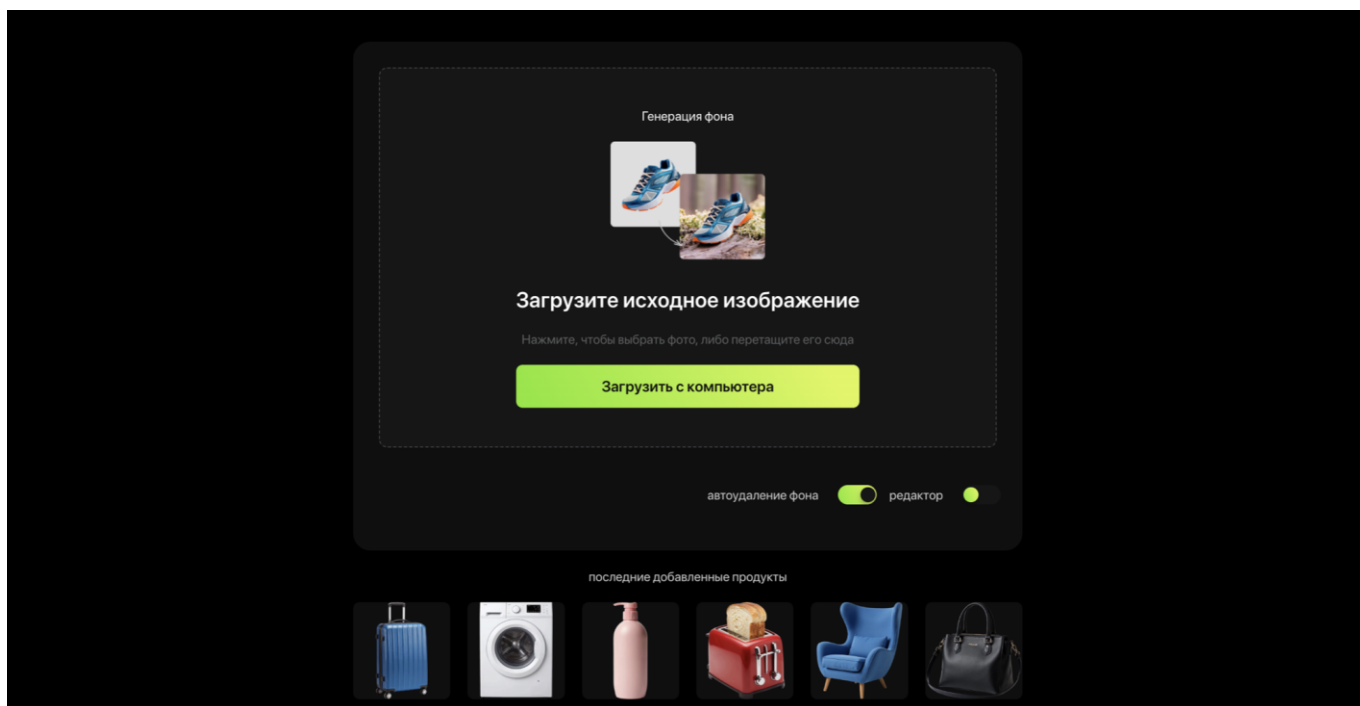


Рисунок 23 – Страница сервиса «24AI», вкладка «Генерация фона»

Для начала работы необходимо загрузить изображение с ПК, для этого нужно нажать на кнопку «Загрузить с компьютера», см. Рисунок 23, и выбрать нужное изображение. После короткой обработки откроется страница с возможностью редактирования фона изображения, см. Рисунок 24.

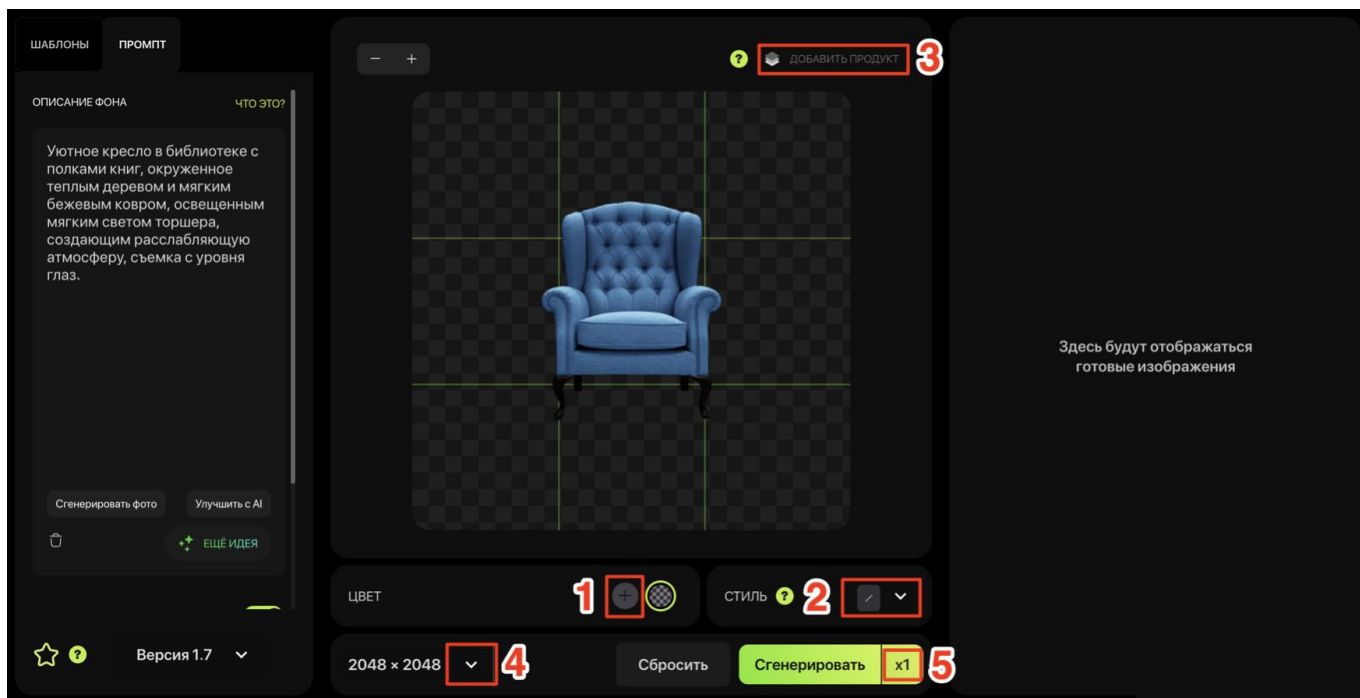


Рисунок 24 – Страница редактирования фона изображения

Далее необходимо ввести промпт в поле ввода «Описание фона», после чего

нажать на кнопку «Сгенерировать», см. Рисунок 24.

Примечания:

1) После загрузки изображения сервис сгенерирует свой промпт в окне «Описание фона», см. Рисунок 24.

2) Чтобы получить еще один промпт, необходимо нажать на кнопку «Ещё идея», см. Рисунок 24.

3) Для очистки поля ввода «Описание фона», следует нажать на кнопку , см. Рисунок 24.

Чтобы выбрать цветовую гамму будущей генерации, необходимо нажать на кнопку «1», см. Рисунок 24, и выбрать цвет в соответствующем окне, см. Рисунок 25.

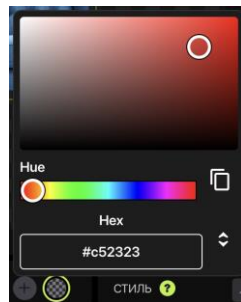


Рисунок 25 – Выбор цвета

Чтобы использовать изображение-референс, необходимо нажать на кнопку «2», см. Рисунок 24, и выбрать изображение из предустановленных, либо загрузить с ПК,

нажав на кнопку , см. Рисунок 26. Для того чтобы убрать изображение-

референс, следует нажать на кнопку , см. Рисунок 26.

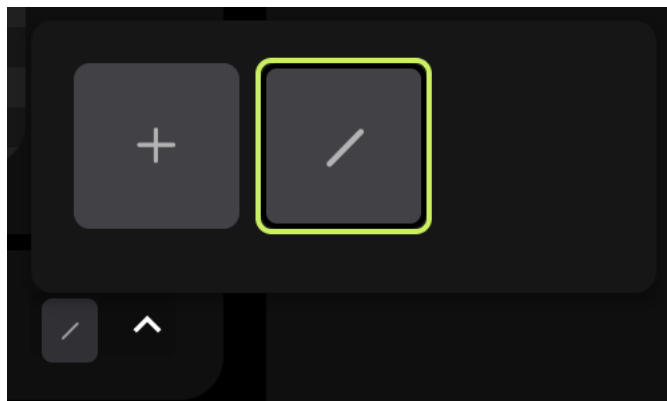


Рисунок 26 – Выбор изображения-референса

Примечание. При генерации фона нейросеть прежде всего опирается на цветовую гамму и изображение-референс, поэтому нужно внимательно выбирать данные параметры.

Для изменения размера продукта и его положения, необходимо нажать на него в области редактирования, см. Рисунок 24, после чего отобразится граница для соответствующих изменений, см. Рисунок 27.

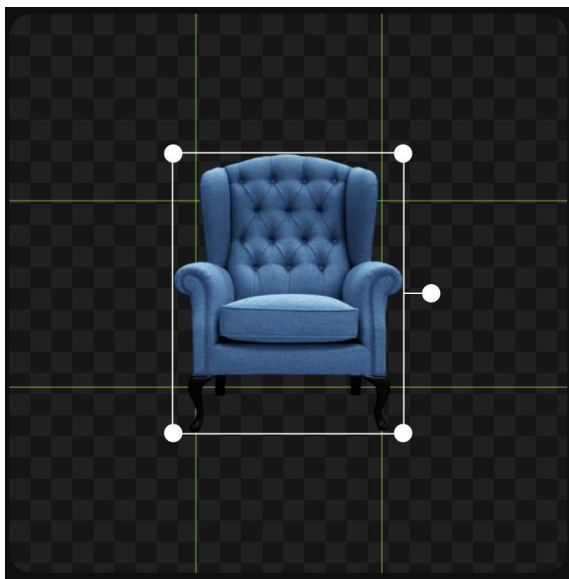


Рисунок 27 – Фрагмент страницы редактирования фона изображения

Чтобы изменить размер холста, необходимо нажать на кнопку «4», после чего отобразится окно с выбором размера, см. Рисунок 15.

Чтобы добавить продукт на холст к текущему продукту, необходимо нажать на кнопку «3», см. Рисунок 24, и выбрать необходимый продукт в окне «Галерея» на вкладке «Продукты», см. Рисунок 28.

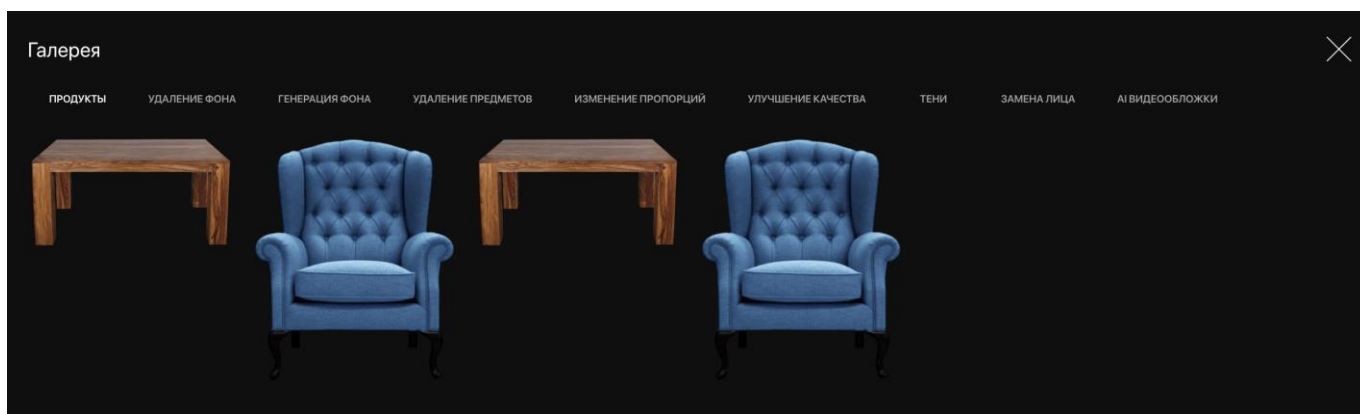
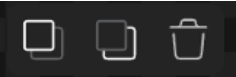


Рисунок 28 – Окно «Галерея», вкладка «Продукты»

Далее необходимо расположить продукты на холсте согласно требованиям,

также отобразятся кнопки «» для отображения изображения на переднем/заднем плане и удаления соответственно, см. Рисунок 29.

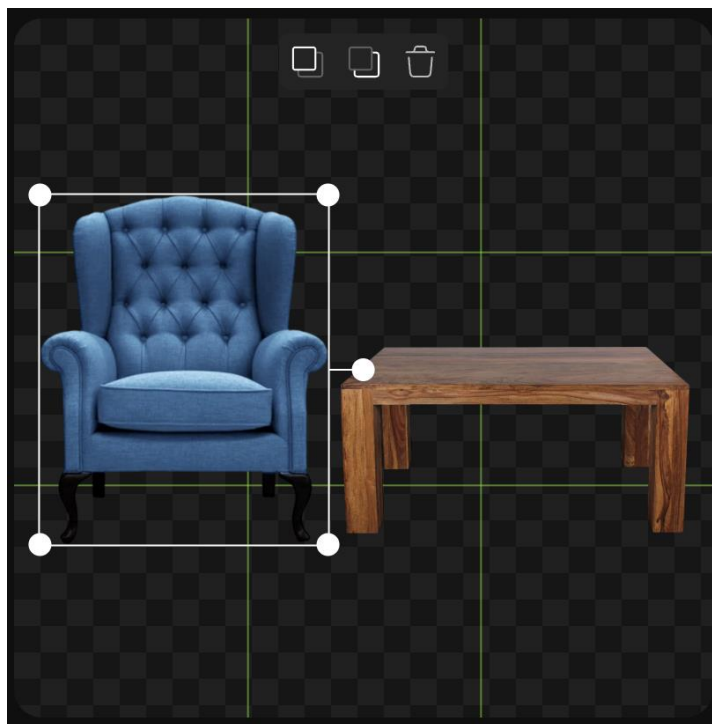


Рисунок 29 – Фрагмент страницы редактирования фона изображения

Далее необходимо нажать на кнопку «5», чтобы выбрать количество генераций изображения, после чего нажать на кнопку «Сгенерировать», см. Рисунок 24.

Далее начнется генерация изображения/изображений, пример представлен ниже, см. Рисунок 30.

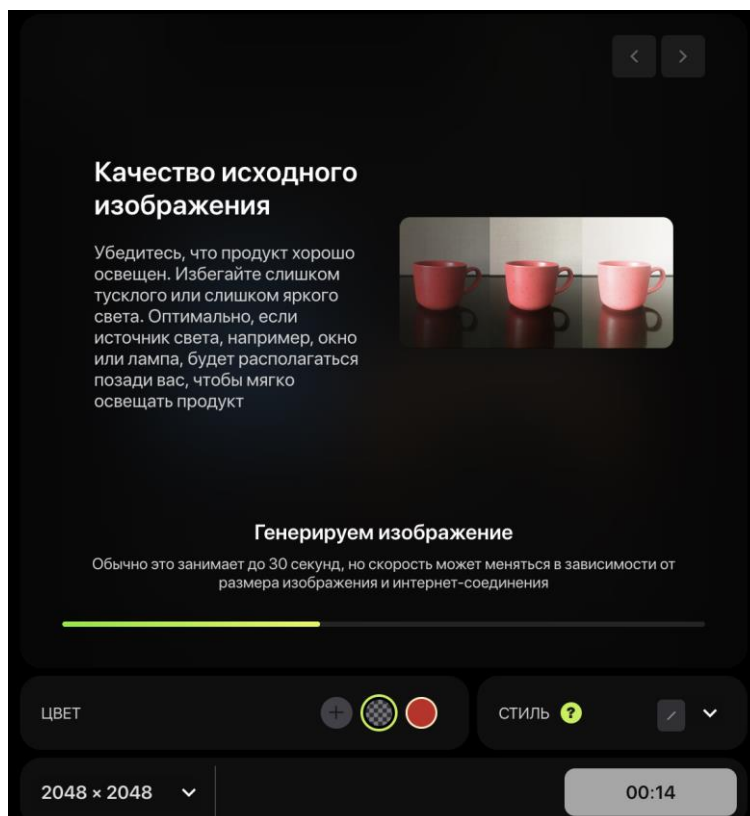


Рисунок 30 – Пример процесса генерации изображения/изображений

Сгенерированные изображения отобразятся в правой части страницы, пример представлен ниже, см. Рисунок 31.

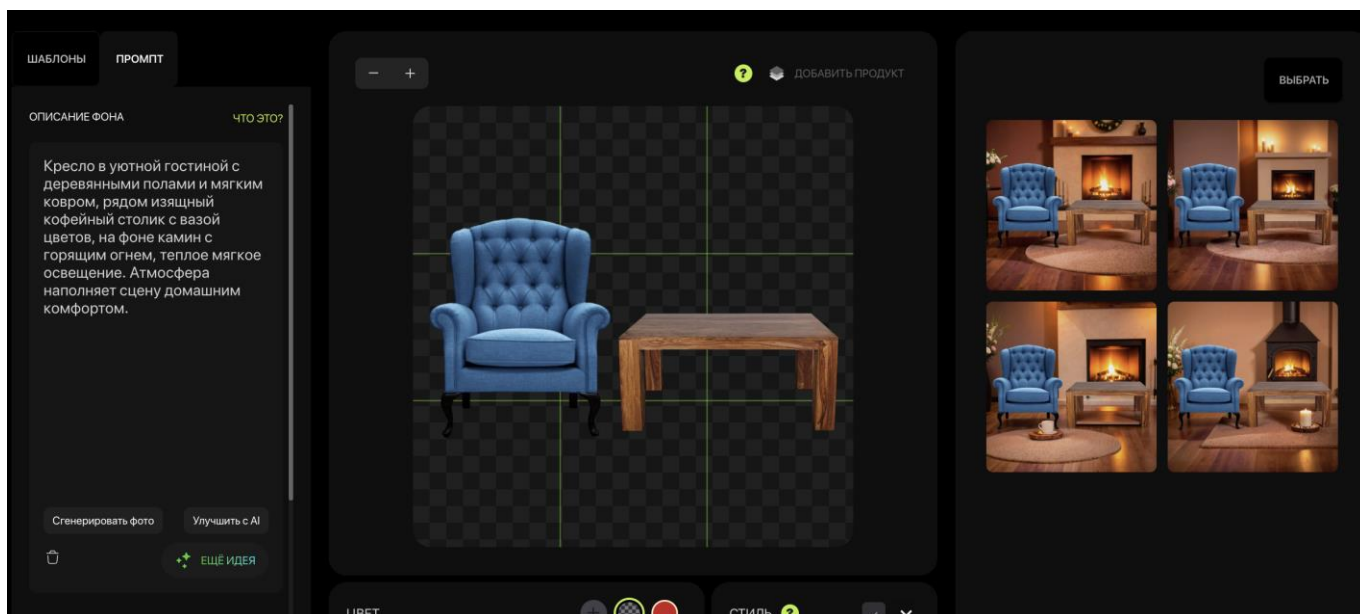


Рисунок 31 – Пример генерации изображений

Чтобы подробнее просмотреть и отредактировать сгенерированное изображение, необходимо нажать на него, см. Рисунок 31, после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 32.

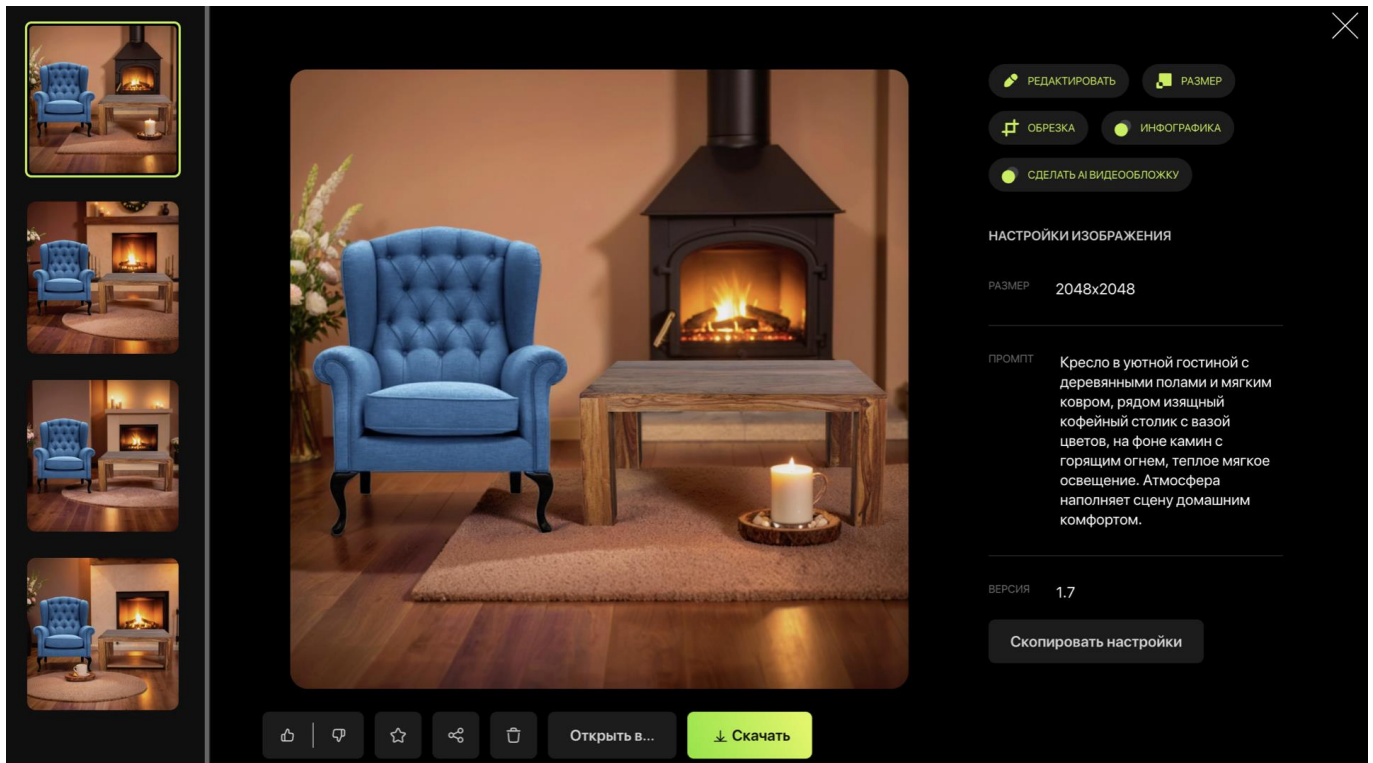


Рисунок 32 – Страница просмотра и редактирования изображения

Чтобы скопировать настройки текущей генерации изображения, необходимо нажать на кнопку «Скопировать настройки», см. Рисунок 32.

Чтобы изменить настройки текущей генерации изображения, необходимо переписать промпт в поле ввода «Промпт», см. Рисунок 32.

Чтобы добавить в избранное генерацию изображения, следует нажать на кнопку «», см. Рисунок 32. Чтобы открыть избранные генерации, нужно на странице

редактирования фона изображения нажать на кнопку «», см. Рисунок 24.

Чтобы загрузить изображение на ПК, необходимо нажать на кнопку «Скачать», см. Рисунок 32.

На странице просмотра и редактирования изображения доступны следующие функции, см. Рисунок 32:

- «Редактировать», см. 3.1.5.1;
- «Размер», см. 3.1.5.2;
- «Обрезка», см. 3.1.5.3;
- «Инфографика», см. 3.1.7;

- «Сделать AI видеообложку», см. 3.1.8.

3.1.5.1 Функция «Редактировать»

Чтобы отредактировать изображение, необходимо нажать на кнопку «Редактировать», см. Рисунок 32, после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 33.

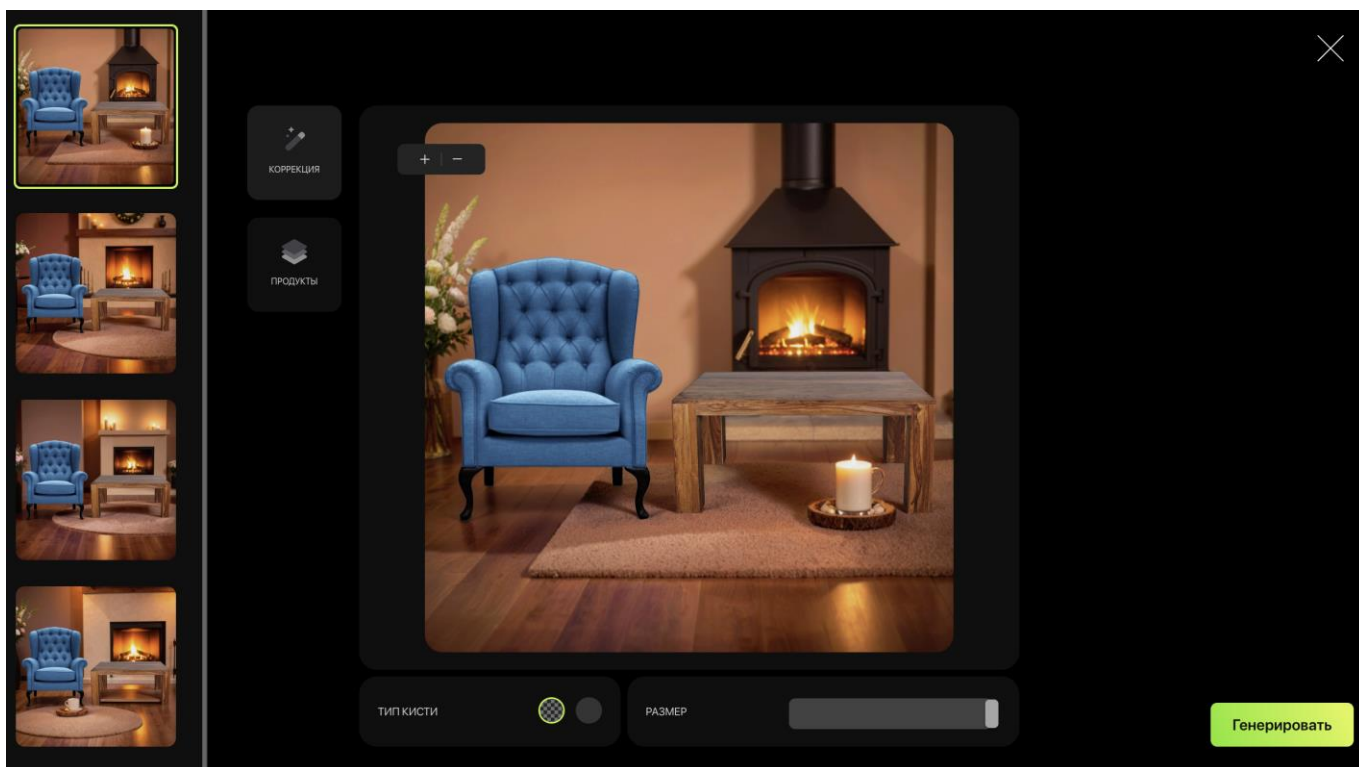


Рисунок 33 – Страница редактирования изображения

Для коррекции изображения необходимо нажать на кнопку «Коррекция», см. Рисунок 33, после чего навести курсор на кружок в нижней части экрана, после чего отобразится подсказка о типе кисти:

- Ластик, описание приведено ниже, см. Рисунок 34;

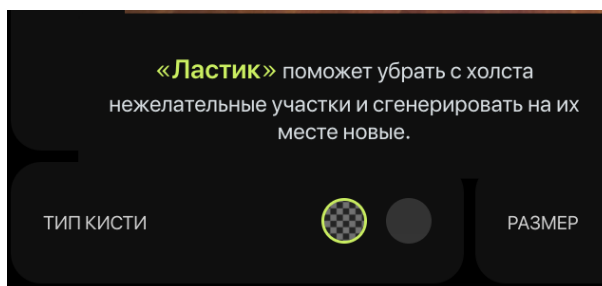


Рисунок 34 – Описание типа «Ластик»

- Восстанавливающая кисть, описание приведено ниже, см. Рисунок 35;

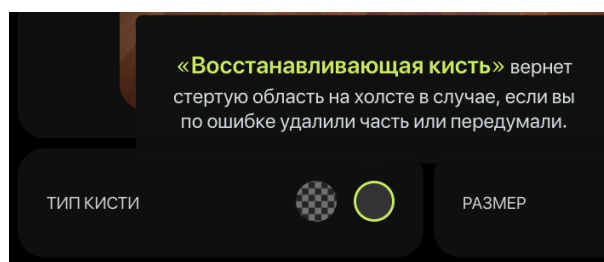


Рисунок 35 – Описание типа «Восстанавливающая кисть»

Далее нужно нажать на нужный тип кисти, выбрать размер кисти с помощью ползунка «Размер», см. Рисунок 33 и нажать на нужную область холста для редактирования.

Чтобы редактировать продукт на изображении, необходимо нажать на кнопку «Продукты», см. Рисунок 33. Отобразится окно с продуктами на изображении, см. Рисунок 36.

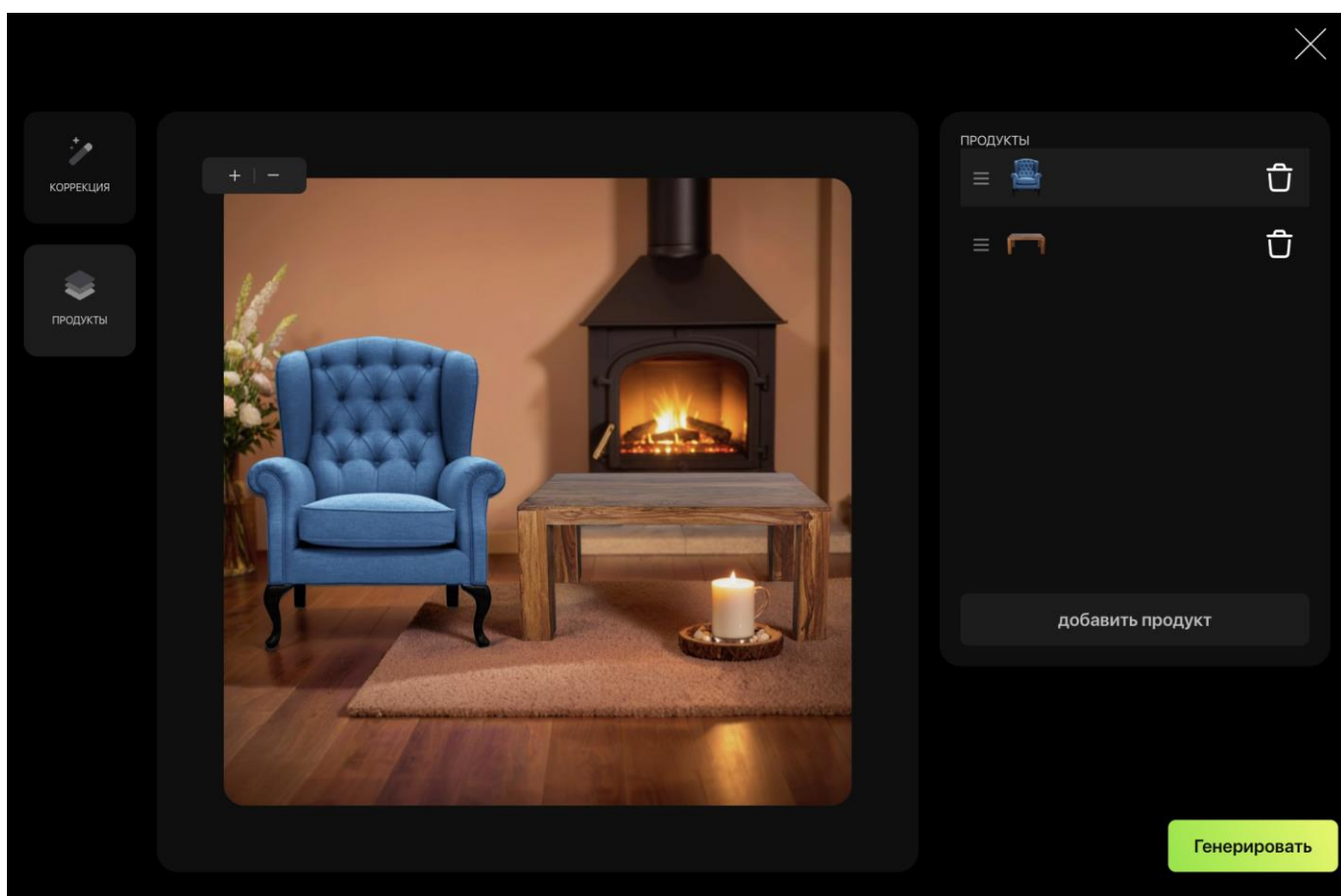


Рисунок 36 – Страница редактирования изображения

Чтобы передвинуть предметы на задний/передний план, необходимо зажать

курсор на кнопке  и переместить строку с предметом в нужное место, см. Рисунок 36. Для добавления нового продукта нужно нажать на кнопку «добавить продукт», см. Рисунок 36, и выбрать продукт в открывшемся окне, см. Рисунок 37.

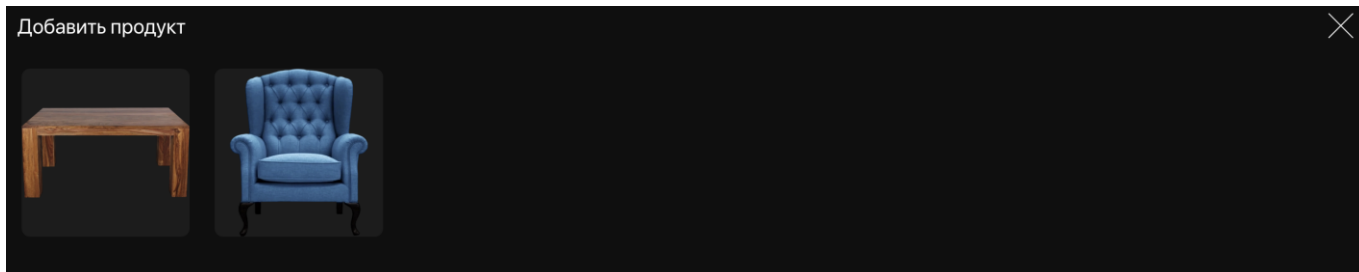
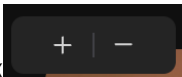


Рисунок 37 – Окно выбора продукта

Чтобы удалить продукт, следует в строке с продуктом нажать на кнопку «», см. Рисунок 36.

Для приближения/отдаления изображения нужно нажать на кнопки «» соответственно, см. Рисунок 36.

Чтобы сгенерировать изображение с внесенными изменениями, необходимо нажать на кнопку «Генерировать», см. Рисунок 36.

3.1.5.2 Функция «Размер»

Чтобы изменить размер холста сгенерированного изображения, необходимо нажать на кнопку «Размер», см. Рисунок 32, после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 38.

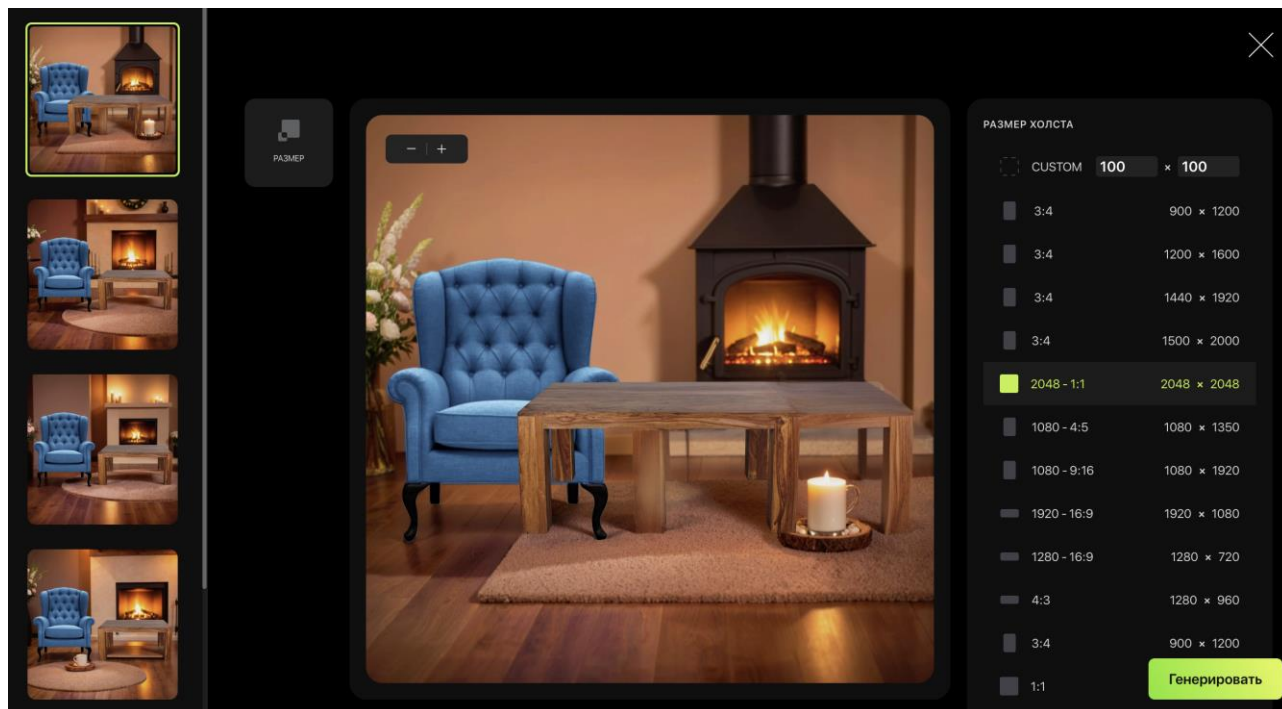


Рисунок 38 – Страница изменения размера холста

Далее необходимо выбрать размер из списка, либо ввести другой в поле «custom», после чего нажать на кнопку «Генерировать», см. Рисунок 38.

3.1.5.3 Функция «Обрезка»

Чтобы обрезать сгенерированное изображение, необходимо нажать на кнопку «Обрезка», см. Рисунок 32. Откроется соответствующая страница, см. Рисунок 39.

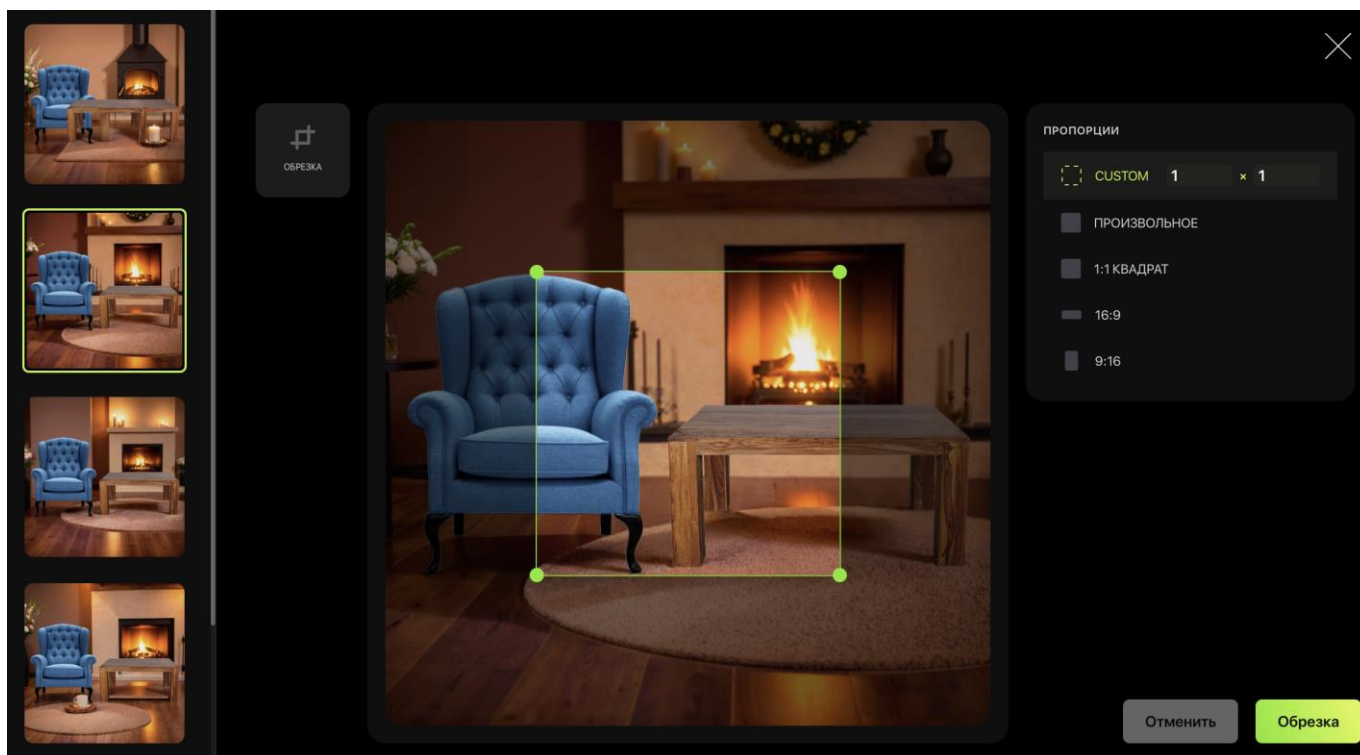


Рисунок 39 – Страница обрезки изображения

Для обрезки изображения необходимо выделить нужную часть изображения при помощи квадрата выделения, см. Рисунок 39.

Чтобы установить размер квадрата выделения, необходимо выбрать размер в правой части страницы, либо ввести свой размер в поле ввода «custom», см. Рисунок 39.

Далее необходимо нажать на кнопку «Обрезка», см. Рисунок 39.

Чтобы отменить изменения, необходимо нажать на кнопку «Отменить», см. Рисунок 39.

3.1.6 Раздел «Удаление фона»

Чтобы перейти в раздел «Удаление фона», необходимо на панели вкладок см. Рисунок 9, нажать на вкладку «Удаление фона», после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 40.

Раздел «Удаление фона» предназначен для быстрого удаления фона с продуктового изображения.

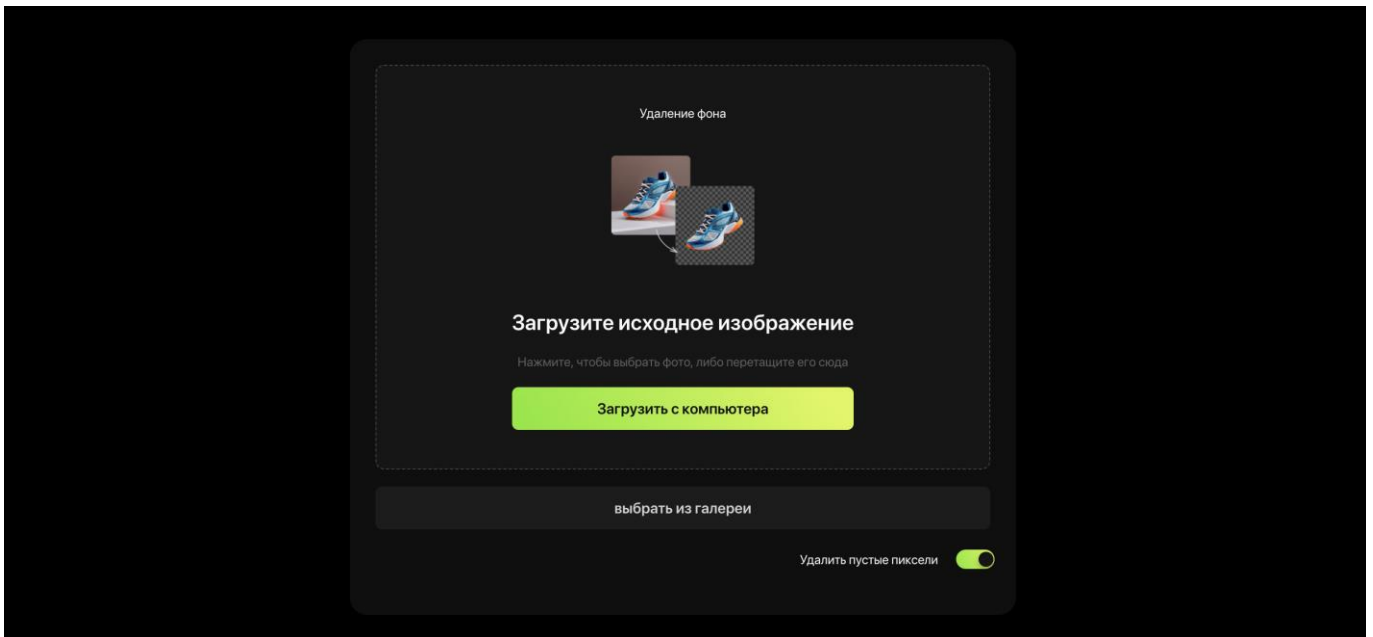


Рисунок 40 – Страница сервиса «24AI», вкладка «Удаление фона»

Чтобы удалить фон с изображения, необходимо нажать на кнопку «Загрузить с компьютера» и выбрать нужное изображение на ПК, либо нажать на кнопку «выбрать из галереи» и выбрать изображение из галереи, см. Рисунок 40.

Примечания:

1) Чтобы выбрать заранее созданное изображение в программе, необходимо нажать на кнопку «выбрать из галереи», см. Рисунок 40, пример работы с галереей приведен выше, см. 3.1.5.

2) Для удаления пустых пикселей с изображения следует включить переключатель «Удалить пустые пиксели», см. Рисунок 40.

Далее, спустя некоторое время, откроется страница с отредактированным нейросетью изображением, см. Рисунок 41.

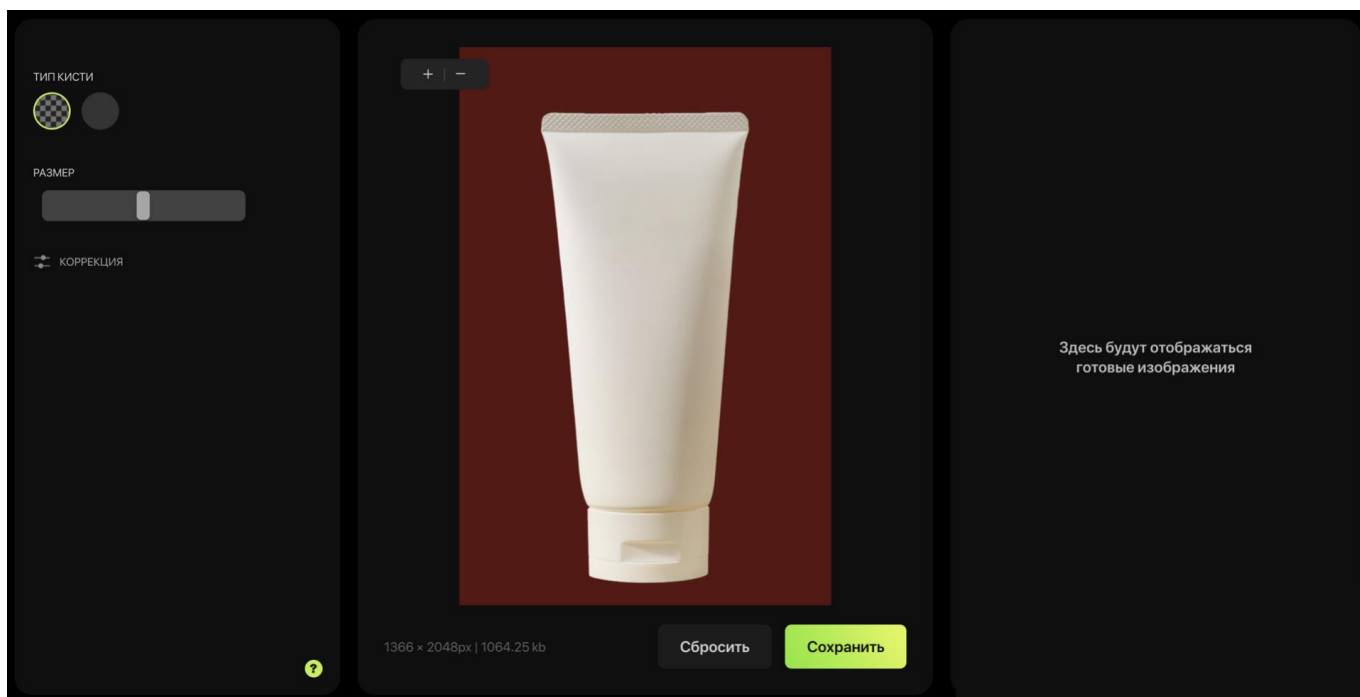


Рисунок 41 – Страница редактирования фона

Примечание. Описание работы с кистью приведено выше, см. 3.1.5.1.

Для ретуши изображения необходимо в левой части страницы нажать на кнопку «Коррекция», см. Рисунок 41. Откроется страница с возможностью изменить яркость/контрастность/насыщенность и др., см. Рисунок 42.

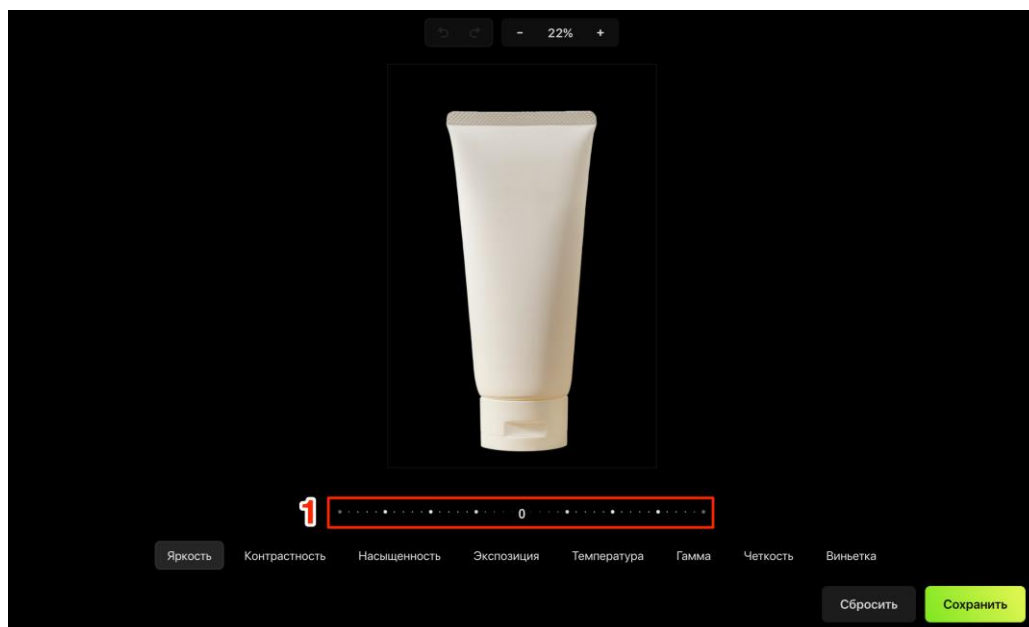


Рисунок 42 – Страница ретуши изображения

Чтобы переключиться на другой параметр ретуши, необходимо нажать на соответствующую кнопку с наименованием параметра, см. Рисунок 42.

Чтобы изменить параметр, необходимо зажать курсор в области «1» и потянуть курсор в левую либо в правую сторону, см. Рисунок 42.

Для сохранения изображения следует нажать на кнопку «Сохранить», см. Рисунок 42.

После сохранения изображения на странице редактирования фона, см. Рисунок 41, откроется страница с результатом удаления фона, см. Рисунок 43.

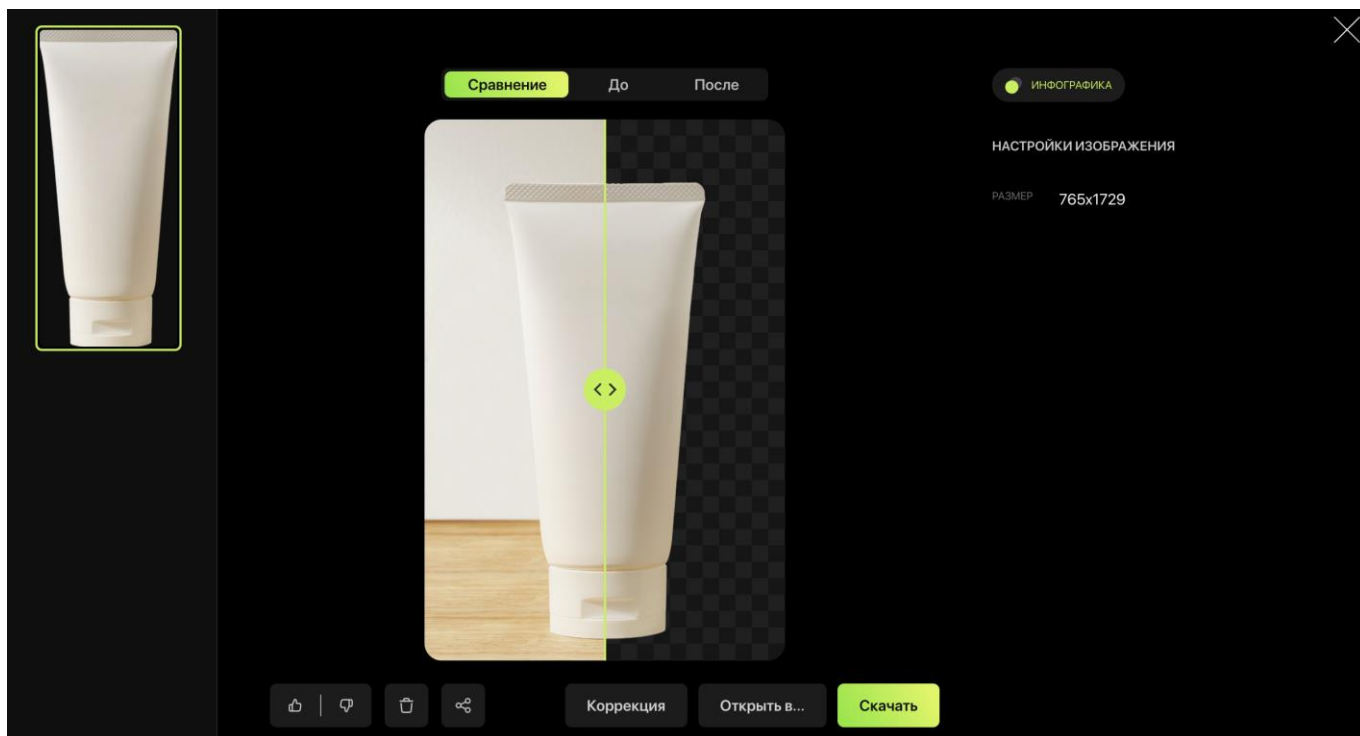


Рисунок 43 – Страница с результатом удаления фона изображения

Чтобы просмотреть, как выглядело изображение до генерации и после генерации, необходимо зажать курсор на кнопке «» и потянуть курсор влево/вправо, см. Рисунок 43, либо нажать на кнопку «До»/«После», см. Рисунок 44, см. Рисунок 45.



Рисунок 44 – Изображение до изменения фона



Рисунок 45 – Изображение после изменения фона

Для ретуши изображения следует нажать на кнопку «Коррекция», см. Рисунок 43.

Чтобы использовать изображение в других разделах программы, необходимо нажать на кнопку «Открыть в...», см. Рисунок 43, после чего выбрать раздел, см. Рисунок 46.

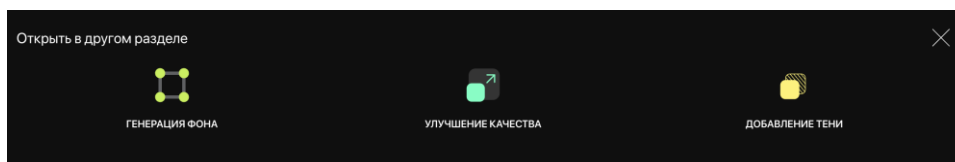


Рисунок 46 – Выбор раздела для изображения

Чтобы загрузить итоговое изображение на ПК пользователя, необходимо нажать на кнопку «Скачать», см. Рисунок 43.

Примечание. Изображение автоматически сохраняется в галерею раздела программы.

3.1.7 Раздел «Инфографика»

Чтобы перейти в раздел «Инфографика», необходимо на панели вкладок см. Рисунок 9, нажать на вкладку «Инфографика», после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 47.

Раздел «Инфографика» предназначен для редактирования изображений и содержит несколько подразделов, см. Рисунок 47:

- «Добавить», см. 3.1.7.1;
- «Шаблоны», см. 3.1.7.2;
- «Фоны», см. 3.1.7.3;
- «Текст», см. 3.1.7.4;
- «Стикеры и иконки», см. 3.1.7.5;
- «Галерея», см. 3.1.7.6;
- «Пакетная инфографика», см. 3.1.7.7;
- «AI видеообложка», см. 3.1.7.8.

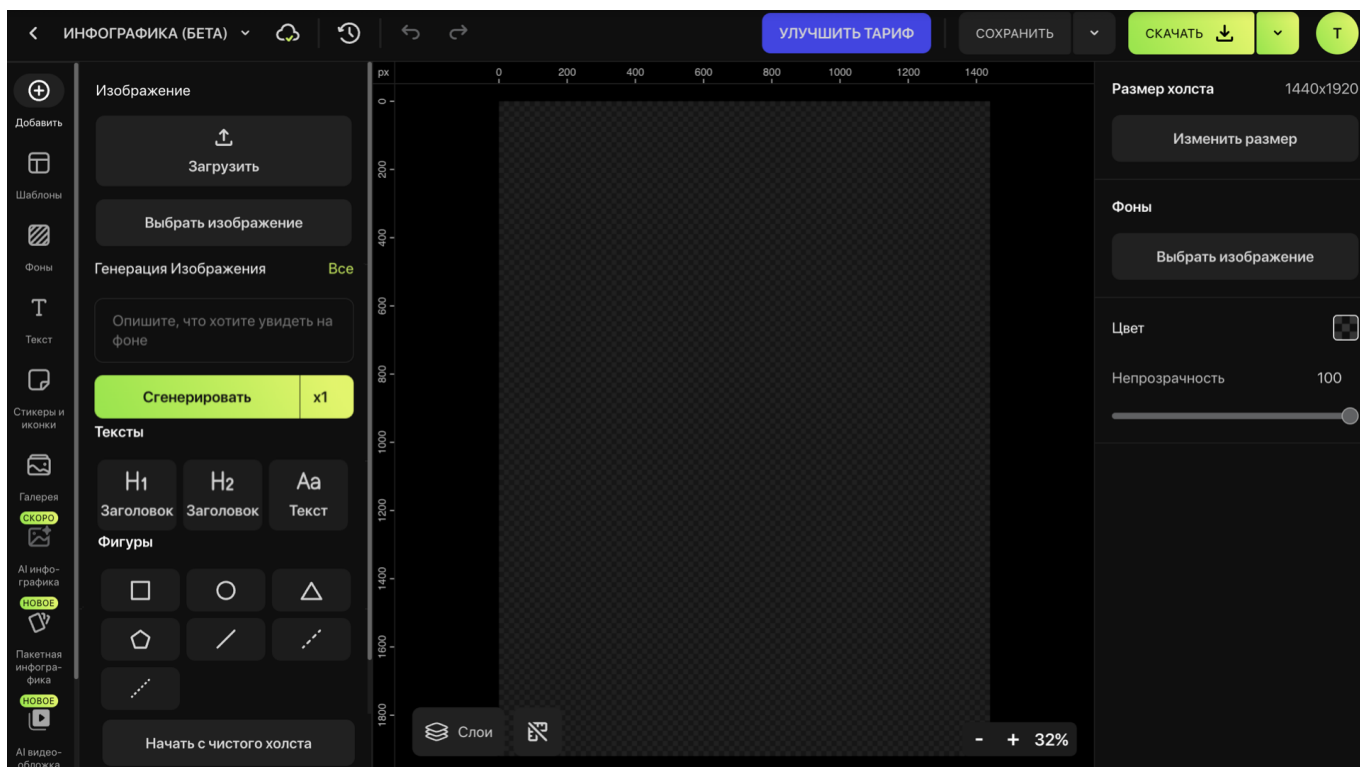


Рисунок 47 – Страница сервиса «24AI», раздел «Инфографика», подраздел «Добавить»

Чтобы сохранить текущие наработки, необходимо нажать на кнопку «Сохранить», см. Рисунок 47.

Чтобы загрузить на ПК изображение из проекта в формате JPEG, необходимо нажать на кнопку «Скачать», см. Рисунок 47, после чего изображение загрузится на ПК. Чтобы загрузить на ПК проект файлом, необходимо нажать на кнопку «», см. Рисунок 47, после чего в выпадающем списке нажать на кнопку «Скачать проект файлом», см. Рисунок 48.

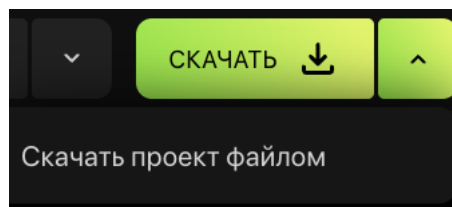


Рисунок 48 – Кнопка «Скачать проект файлом»

3.1.7.1 Подраздел «Добавить»

Чтобы добавить изображение на холст, необходимо нажать на кнопку «Загрузить» для выбора изображения с ПК или на кнопку «Сгенерировать», чтобы

сгенерировать изображение при помощи нейросети, см. Рисунок 47. Для выбора изображения из галереи нужно нажать на кнопку «Выбрать изображение», см. Рисунок 47. Описание работы с генерацией изображения приведено выше, см. 3.1.4.

Чтобы просмотреть ранее созданные сгенерированные изображения, следует в категории «Генерация Изображения» нажать на кнопку «Все», см. Рисунок 47. Откроется окно «AI генерация», см. Рисунок 49.

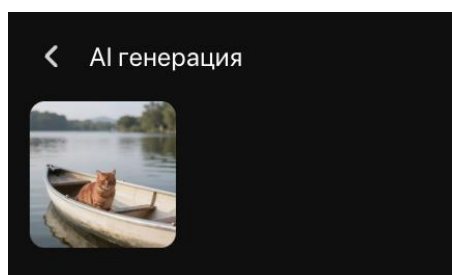


Рисунок 49 – Окно «AI генерация»

Чтобы добавить текст на холст, необходимо нажать на соответствующие кнопки в категории «Тексты», см. Рисунок 47. Текст добавится на холст, в правой части страницы откроется окно для редактирования текста, в левой части страницы откроется окно «Слои» с новым слоем, см. Рисунок 50.

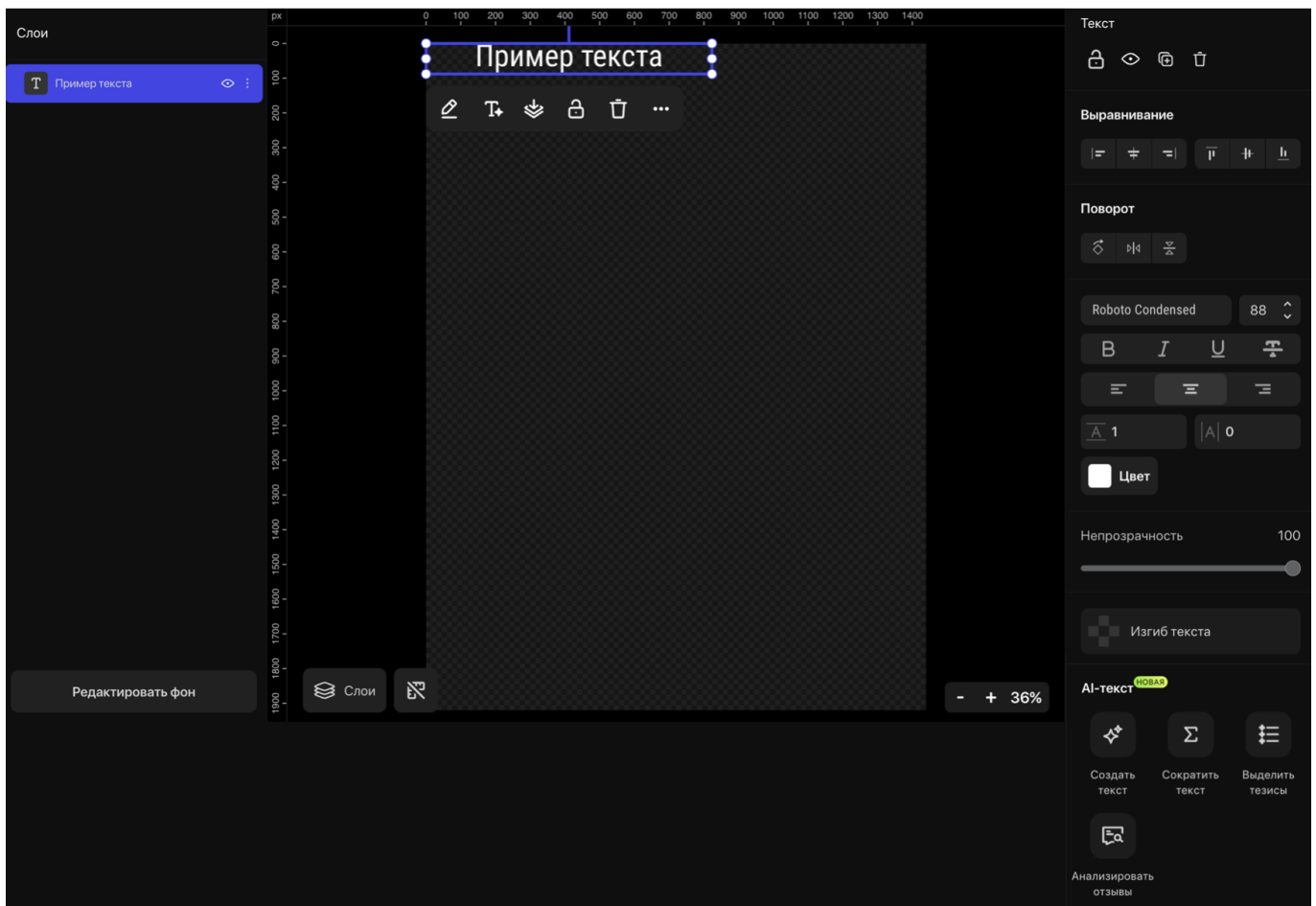


Рисунок 50 – Редактирование текста

Чтобы добавить фигуру на холст, необходимо нажать на соответствующие кнопки в категории «Фигуры», см. Рисунок 47. Фигура добавится на холст, в правой части страницы откроется окно с параметрами фигуры, в левой части страницы в окне «Слои» появится слой с фигурой, см. Рисунок 51.

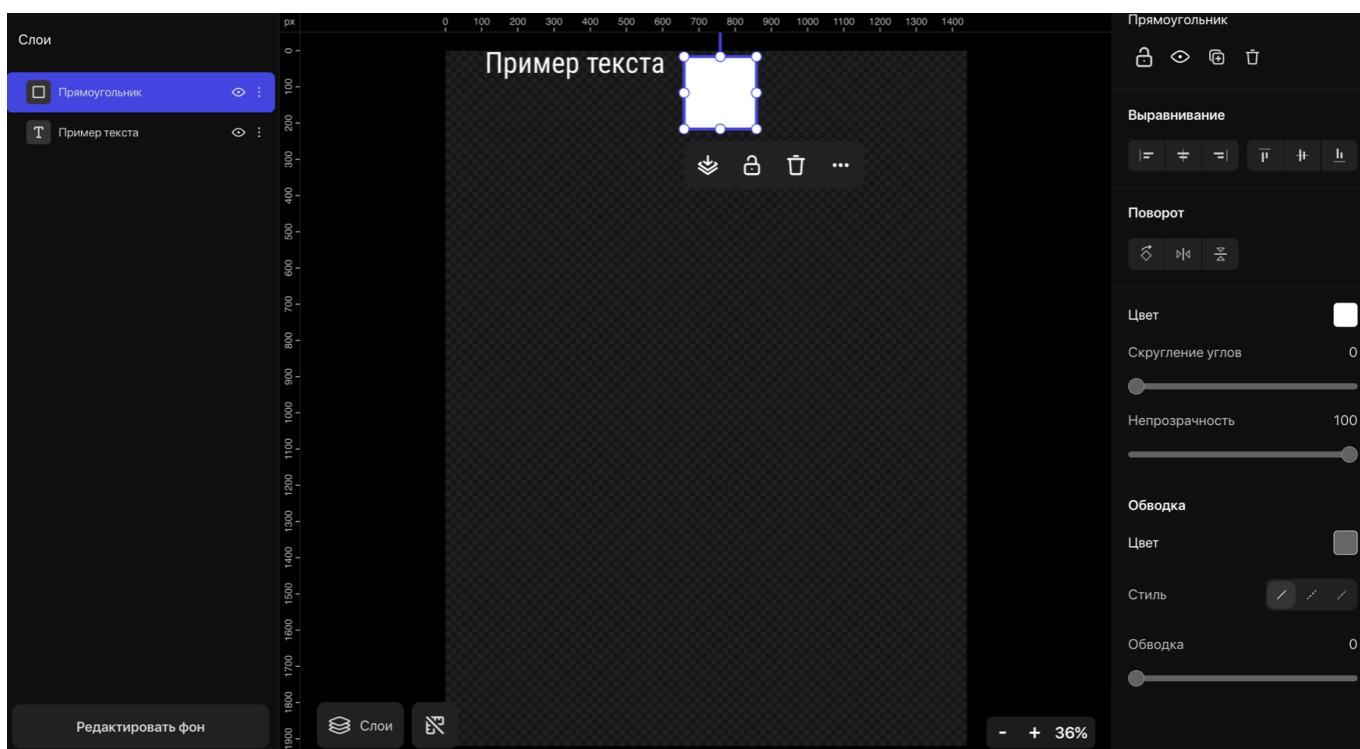


Рисунок 51 – Редактирование фигуры

Чтобы вернуться на начальную страницу подраздела «Добавить», необходимо нажать на вкладку «Добавить», см. Рисунок 47.

Для открытия окна со слоями необходимо нажать на кнопку «Слои» или на холст, см. Рисунок 47.

Чтобы изменить размер холста, необходимо нажать на кнопку «Изменить размер», см. Рисунок 47. Откроется окно с вариантами размера, см. Рисунок 52.

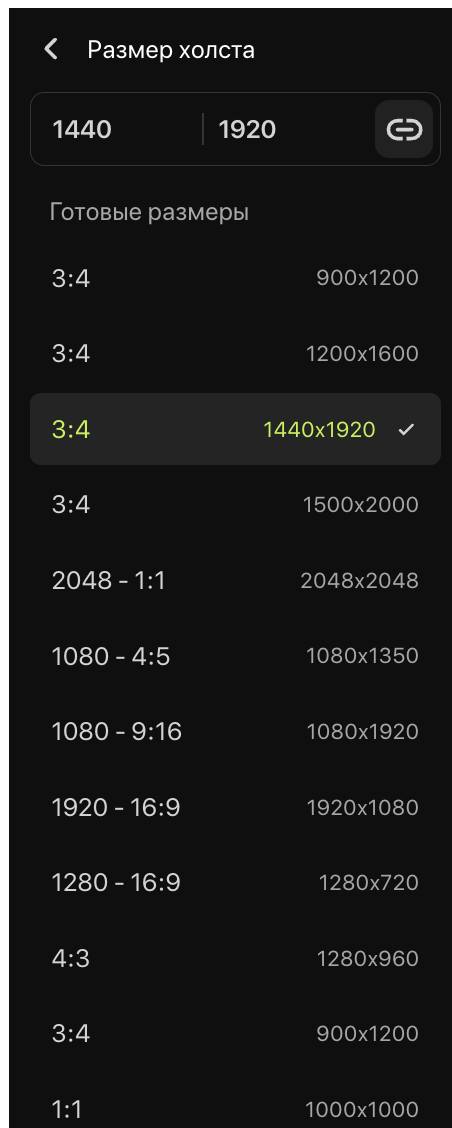


Рисунок 52 – Варианты размера холста

Для добавления фонового изображения на холст, необходимо в категории «Фоны» нажать на кнопку «Выбрать изображение» и выбрать файл на ПК, см. Рисунок 47. Откроется изображение на холсте, в правой части страницы отобразится окно для редактирования изображения, в левой части страницы в окне «Слои» появится слой с изображением, см. Рисунок 53.

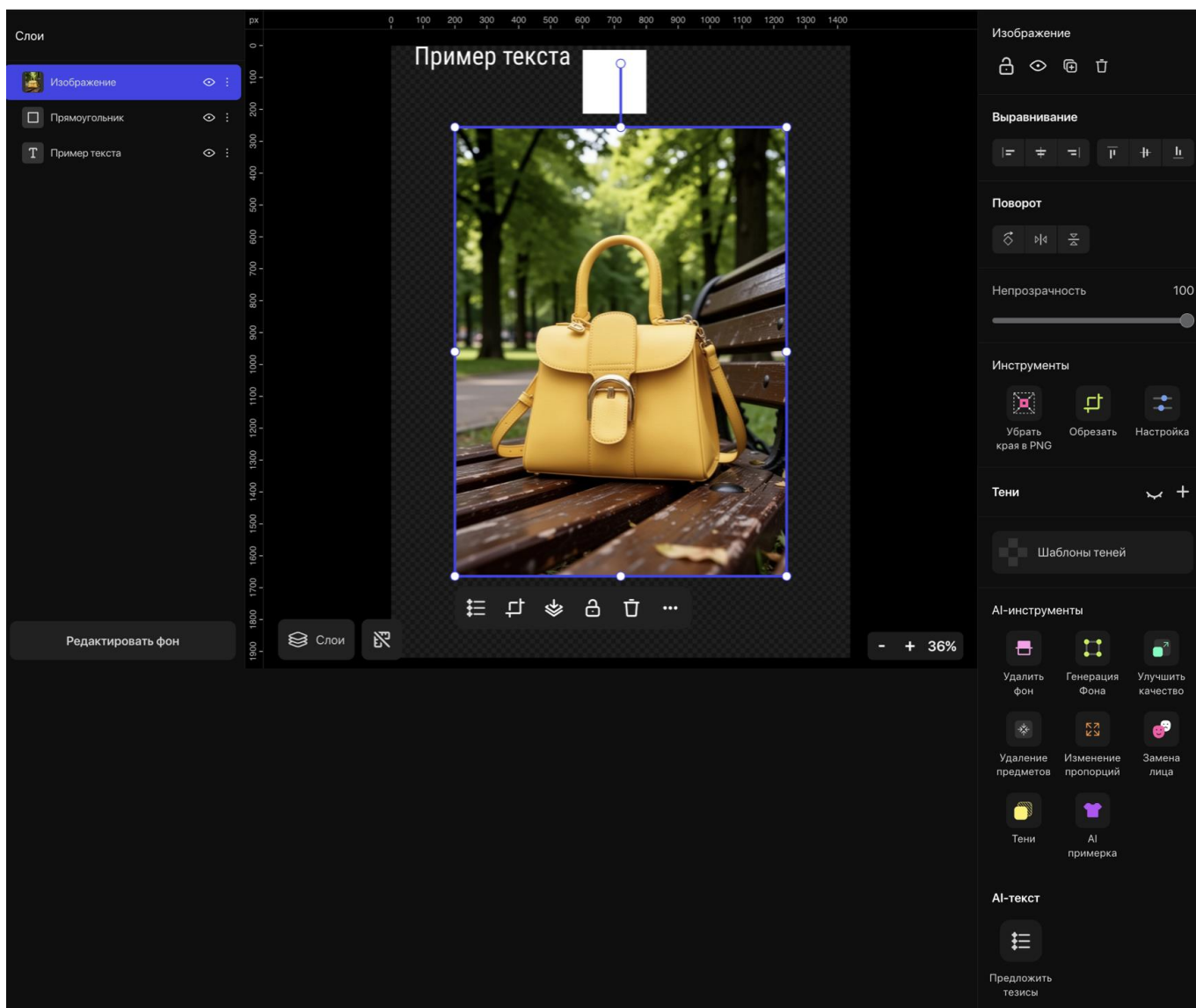


Рисунок 53 – Редактирование изображения

Чтобы выровнять изображение относительно холста, необходимо нажать на соответствующие кнопки в категории «Выравнивание», см. Рисунок 53.

Чтобы повернуть изображение, необходимо в категории «Поворот» нажать на соответствующие кнопки, см. Рисунок 53.

Для изменения прозрачности изображения, необходимо в категории «Непрозрачность» подвинуть ползунок, см. Рисунок 53.

Чтобы убрать края в PNG-изображении, необходимо в категории «Инструменты» нажать на кнопку «Убрать края в PNG», см. Рисунок 53.

Для того чтобы обрезать изображение необходимо в категории «Инструменты» нажать на кнопку «Обрезать», см. Рисунок 53.

Чтобы изменить параметры изображения, необходимо в категории

«Инструменты» нажать на кнопку «Настройка», см. Рисунок 53. В правой части страницы откроется окно с параметрами, см. Рисунок 54.

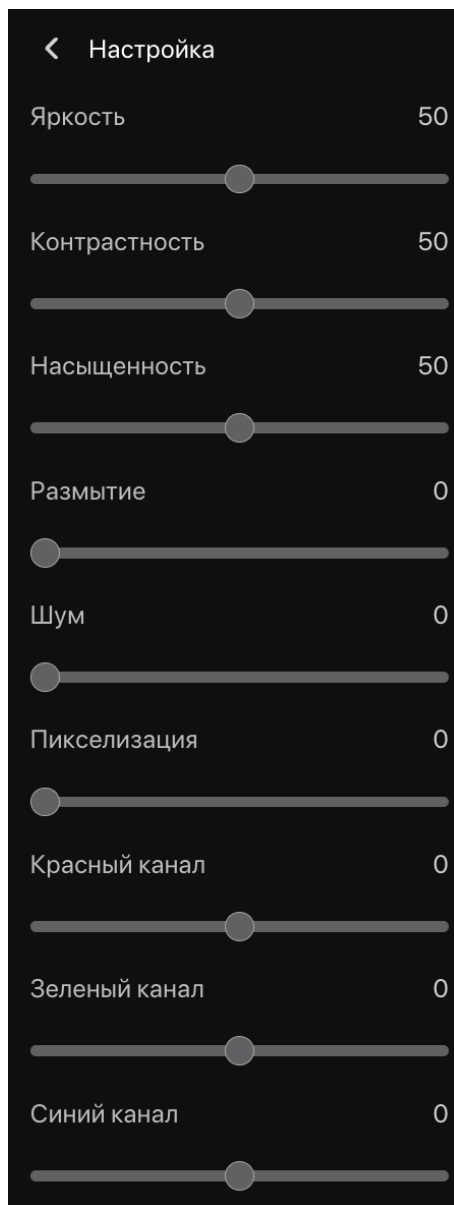


Рисунок 54 – Параметры изображения

Чтобы изменить параметр, необходимо подвинуть ползунок, см. Рисунок 54.

Чтобы добавить тень на изображение, необходимо в категории «Тени» нажать на кнопку «» или на кнопку «Шаблоны теней», см. Рисунок 53.

В категориях «AI-инструменты» и «AI-текст», см. Рисунок 53, также есть возможность применить изменения при помощи нейросетевых функций, описание которых приведено в документе:

- «Удалить фон», см. 3.1.6;

- «Генерация фона», см. 3.1.5;
- «Улучшить качество», см. 3.1.10;
- «Удаление предметов», см. 3.1.12;
- «Изменение пропорций», см. 3.1.11;
- «Замена лица», см. 3.1.14;
- «Тени», см. 3.1.13;
- «AI примерка», см. 3.1.16;
- «Подраздел «Текст», см. 3.1.7.4.

3.1.7.2 Подраздел «Шаблоны»

Чтобы добавить продуктовый шаблон на холст, необходимо нажать на вкладку «Шаблоны», см. Рисунок 47, после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 55.

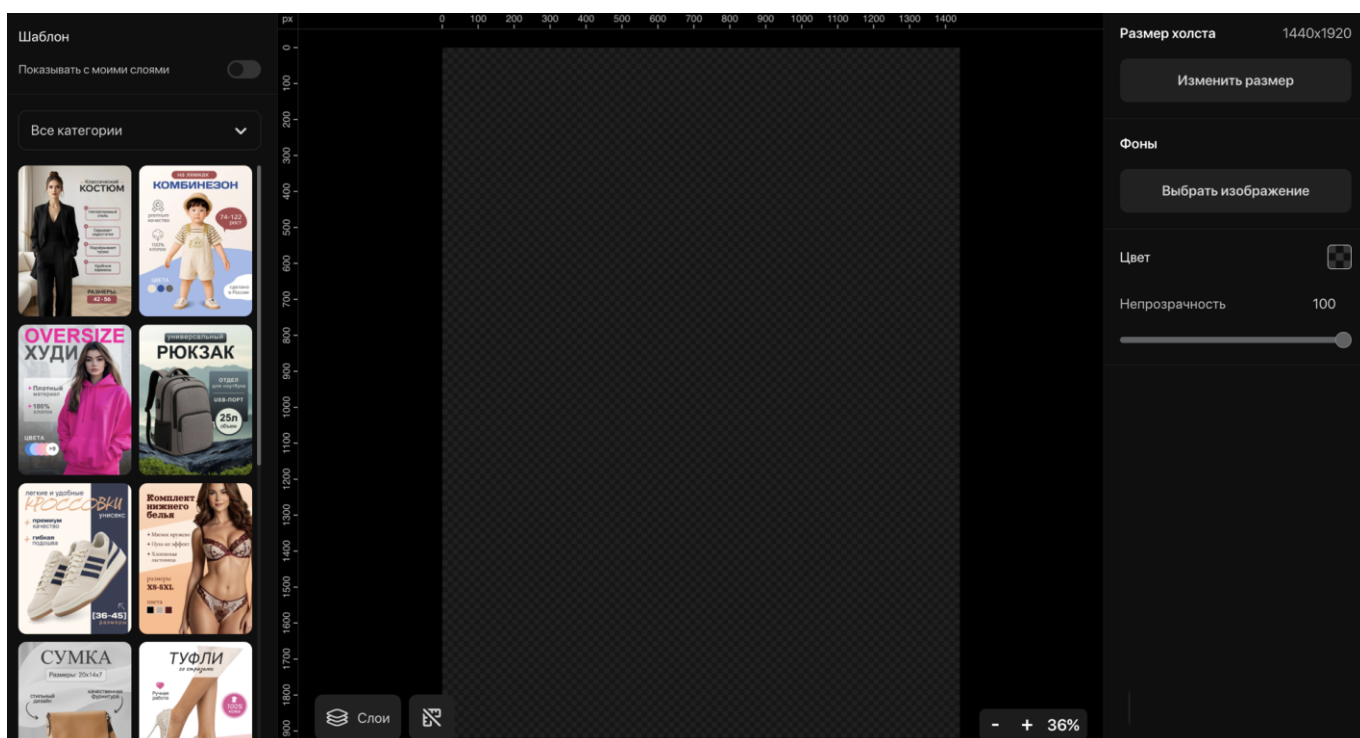


Рисунок 55 – Страница сервиса «24AI», вкладка «Инфографика», подраздел «Шаблоны»

Чтобы добавить шаблон, необходимо в левой части страницы нажать на изображение шаблона, см. Рисунок 55. Шаблон откроется на холсте, см. Рисунок 56.



Рисунок 56 – Пример добавления шаблона

Чтобы редактировать шаблон, необходимо нажать на нужную часть шаблона, см. Рисунок 57. Ниже описан пример редактирования текста шаблона.

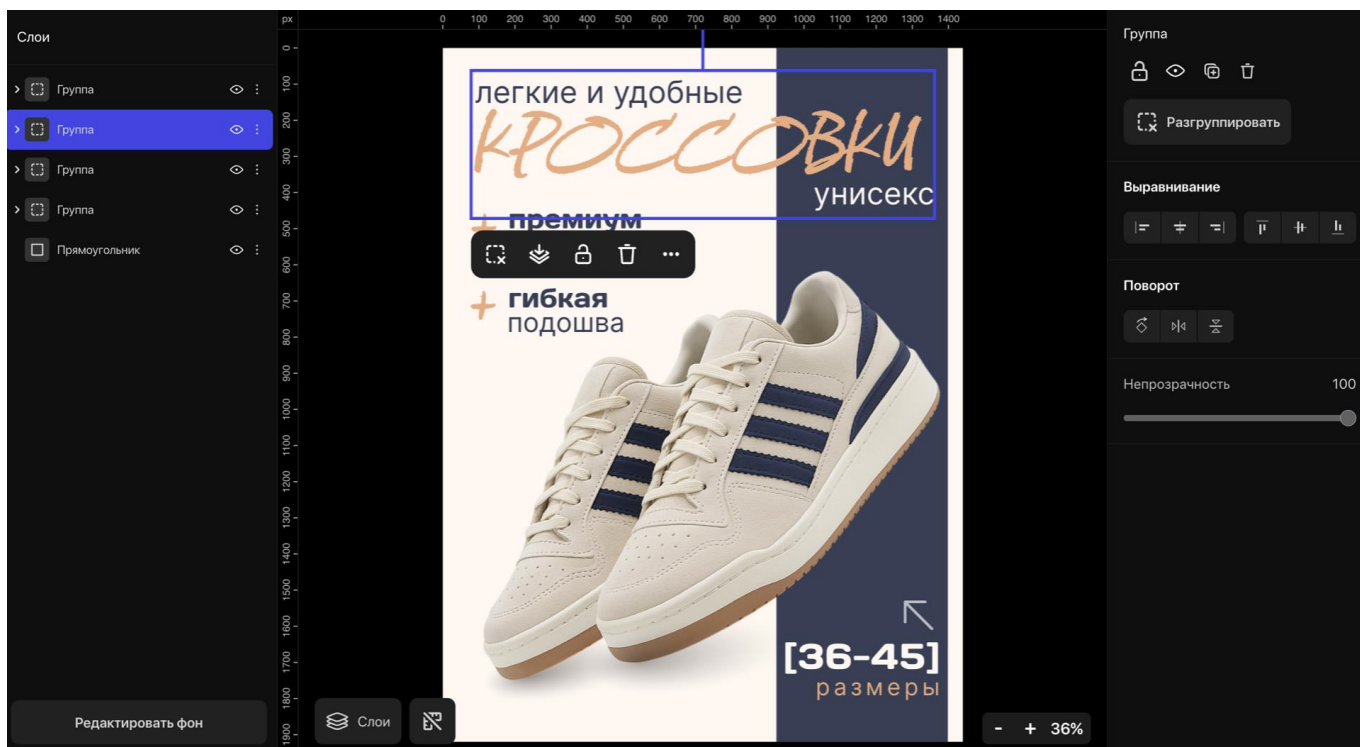


Рисунок 57 – Пример редактирования текста шаблона

В левой части страницы отобразятся слои, текст сгруппирован и находится в составе слоя «Группа», см. Рисунок 57.

Далее нужно нажать на наименование слоя, см. Рисунок 57, после чего откроются элементы, которые в нем содержатся, см. Рисунок 58.

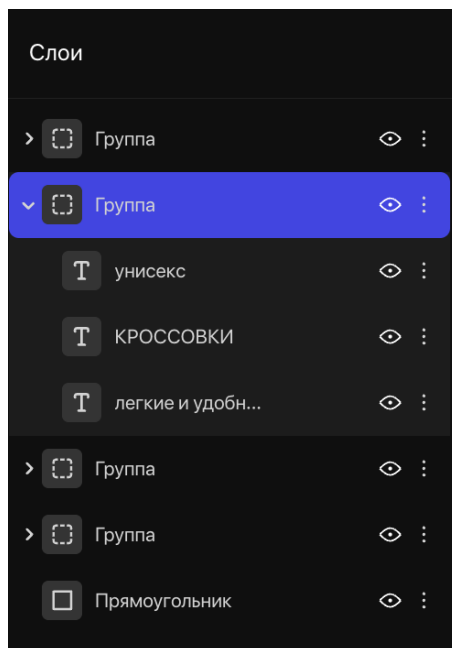


Рисунок 58 – Сгруппированные элементы

Далее необходимо нажать на наименование текста, см. Рисунок 58, после чего откроется окно редактирования текста, см. Рисунок 50.

3.1.7.3 Подраздел «Фоны»

Чтобы изменить фон холста, необходимо нажать на вкладку «Фоны», см. Рисунок 47, после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 59.

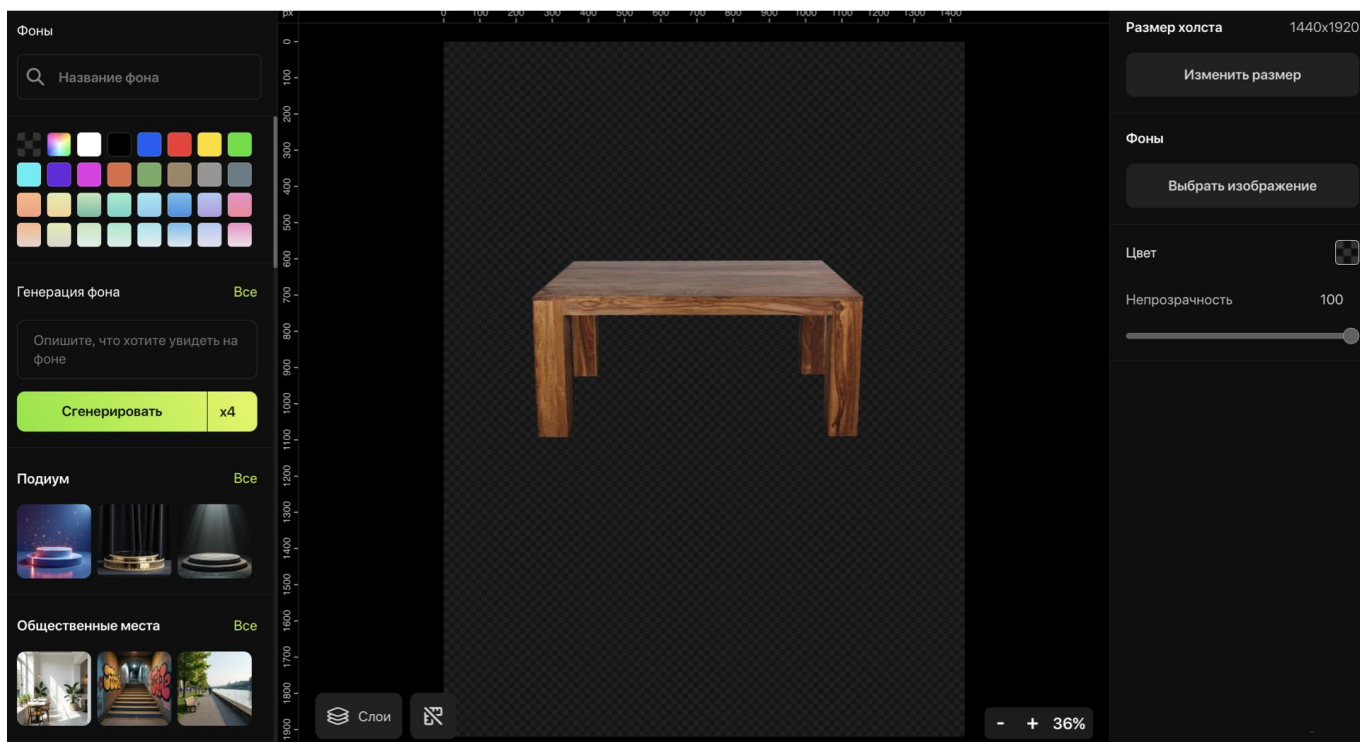


Рисунок 59 – Страница сервиса «24AI», вкладка «Инфографика», подраздел «Фоны»

Чтобы изменить цвет фона, необходимо в категории «Фоны» нажать на нужный цвет, см. Рисунок 59.

Для генерации фона необходимо в категории «Генерация фона» ввести промпт в поле ввода и нажать на кнопку «Сгенерировать», см. Рисунок 59.

Чтобы выбрать готовую картинку для фона, необходимо в левой части страницы нажать на нее в нужной категории, например «Подиум»/«Общественные места», см. Рисунок 59. Пример представлен ниже, см. Рисунок 60.

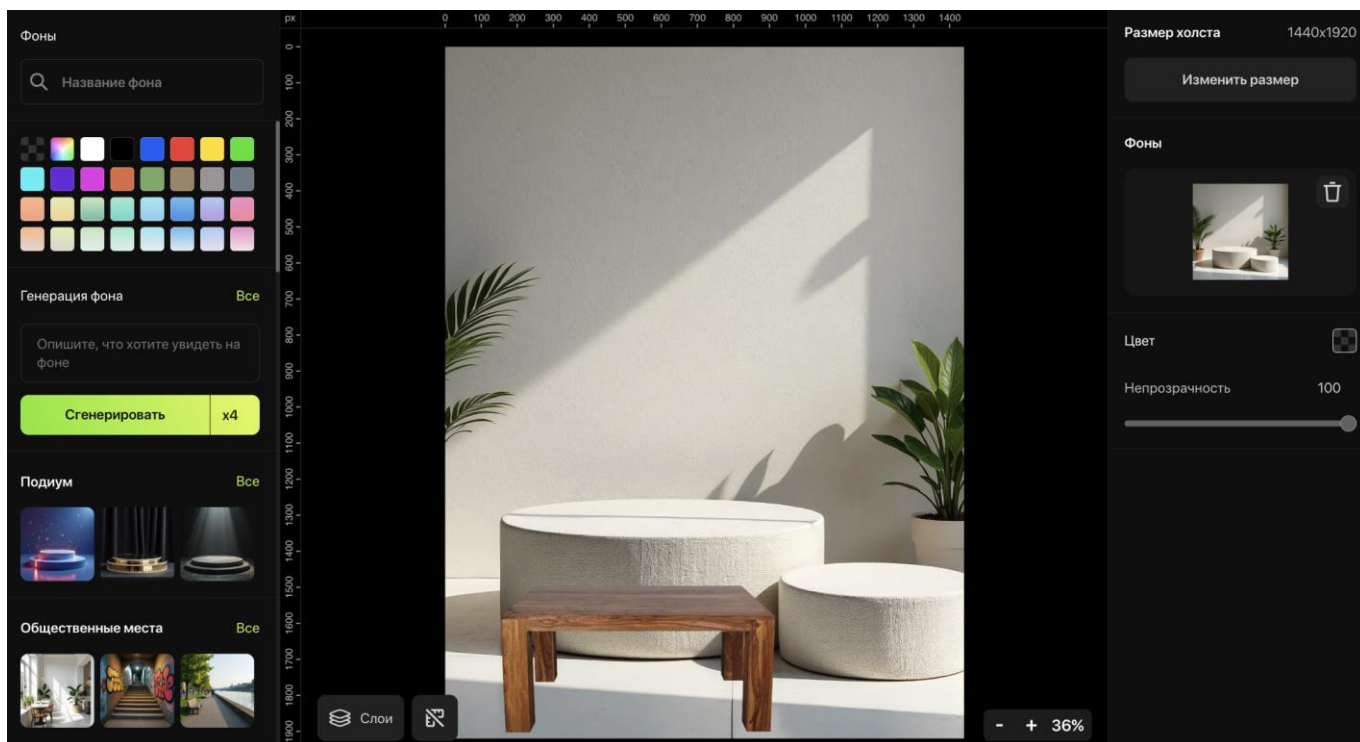


Рисунок 60 – Пример использования изображения для фона

3.1.7.4 Подраздел «Текст»

Чтобы добавить текст на холст с возможностью его редактировать, необходимо нажать на вкладку «Текст», см. Рисунок 47, после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 61.

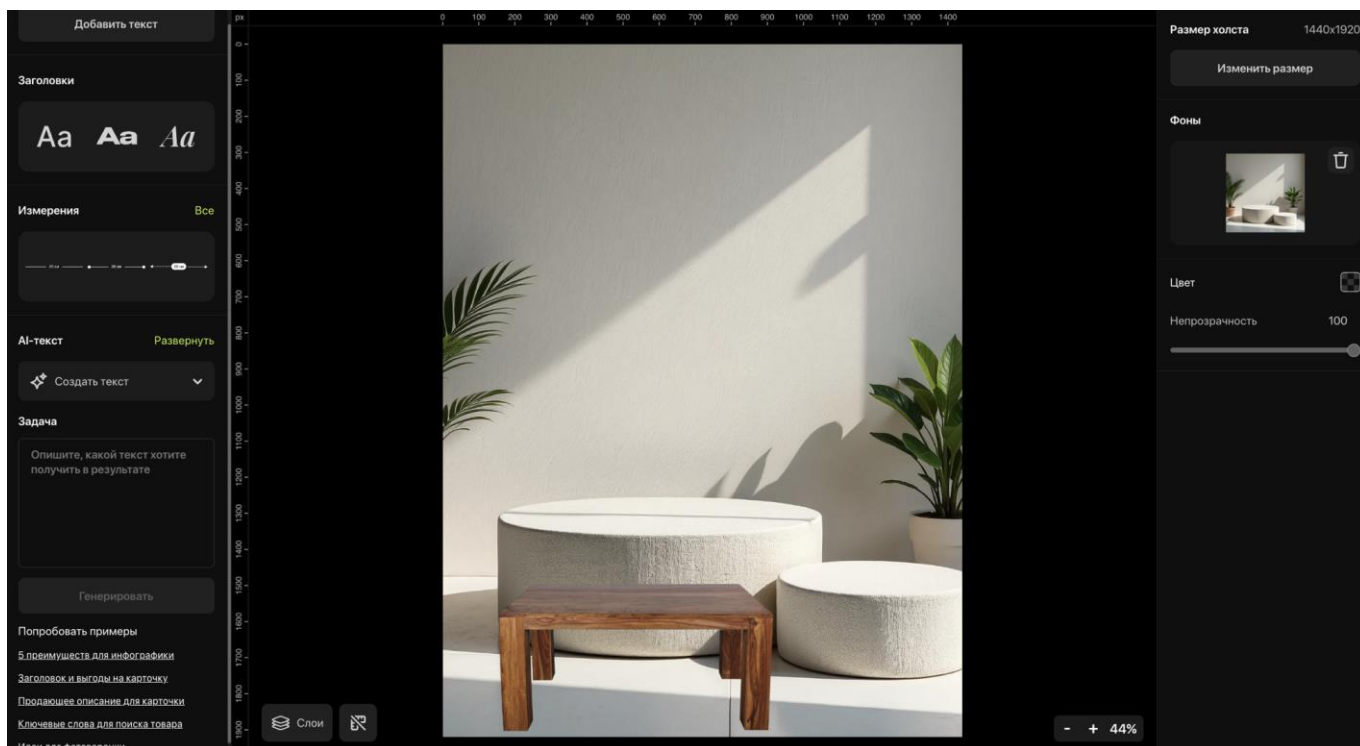


Рисунок 61 – Страница сервиса «24AI», вкладка «Инфографика», подраздел «Текст»

Для добавления обычного текста, заголовка или измерения, необходимо нажать на кнопку «Добавить текст», кнопку/кнопки в категории «Заголовки» и «Измерения», см. Рисунок 61, после чего текст появится на холсте, дальнейшая работа с текстом аналогична описанной выше, см. 3.1.7.1.

Чтобы сгенерировать текст при помощи нейросети, необходимо в категории «Задача» ввести промпт в поле ввода, после чего нажать на кнопку «Генерировать», см. Рисунок 61. Текст отобразится в поле ввода, см. Рисунок 62.

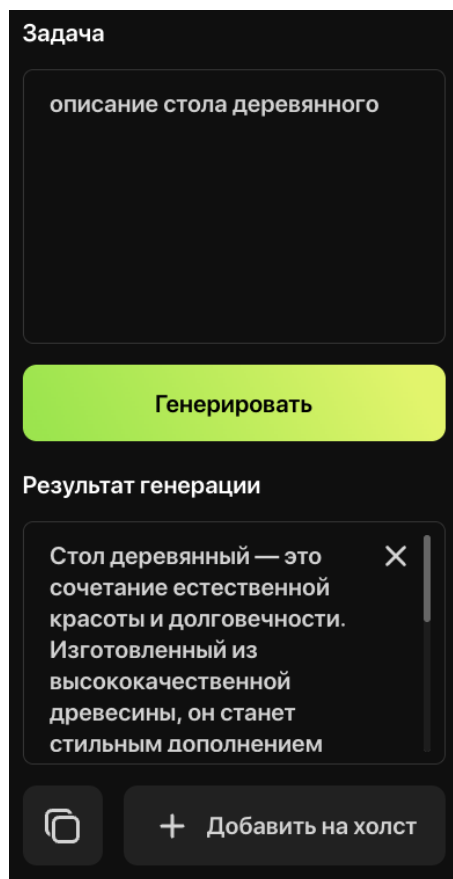


Рисунок 62 – Пример сгенерированного текста

Чтобы скопировать текст в буфер обмена, необходимо нажать на кнопку



», см. Рисунок 62.

Чтобы переместить текст на холст, необходимо нажать на кнопку «Добавить на холст», см. Рисунок 62, после чего текст отобразится на холсте, см. Рисунок 63.

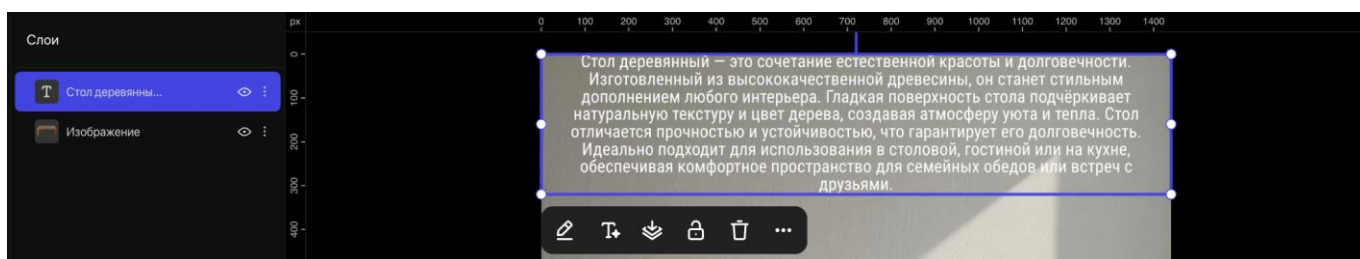


Рисунок 63 – Пример добавленного текста

3.1.7.5 Подраздел «Стикеры и иконки»

Чтобы добавить на холст стикеры/иконки, необходимо нажать на вкладку «Стикеры и иконки», см. Рисунок 47, после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 64.

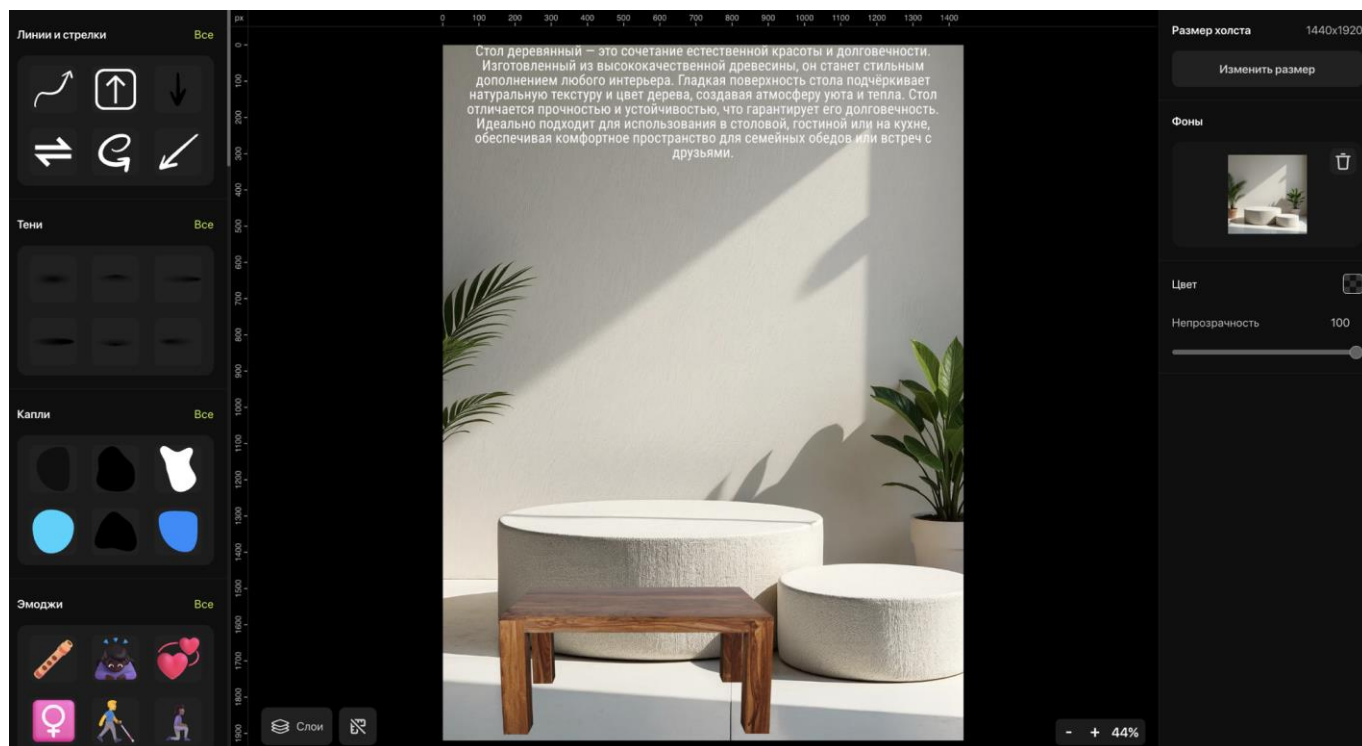


Рисунок 64 – Страница сервиса «24AI», вкладка «Инфографика», подраздел «Стикер и иконки»

Для добавления стикера/иконки на холст, необходимо нажать на стикер/иконку в левой части страницы, см. Рисунок 64, после чего стикер/иконка отобразится на холсте, см. Рисунок 65. Дальнейшая работа со стикером аналогична описанной выше, см. 3.1.7.1.

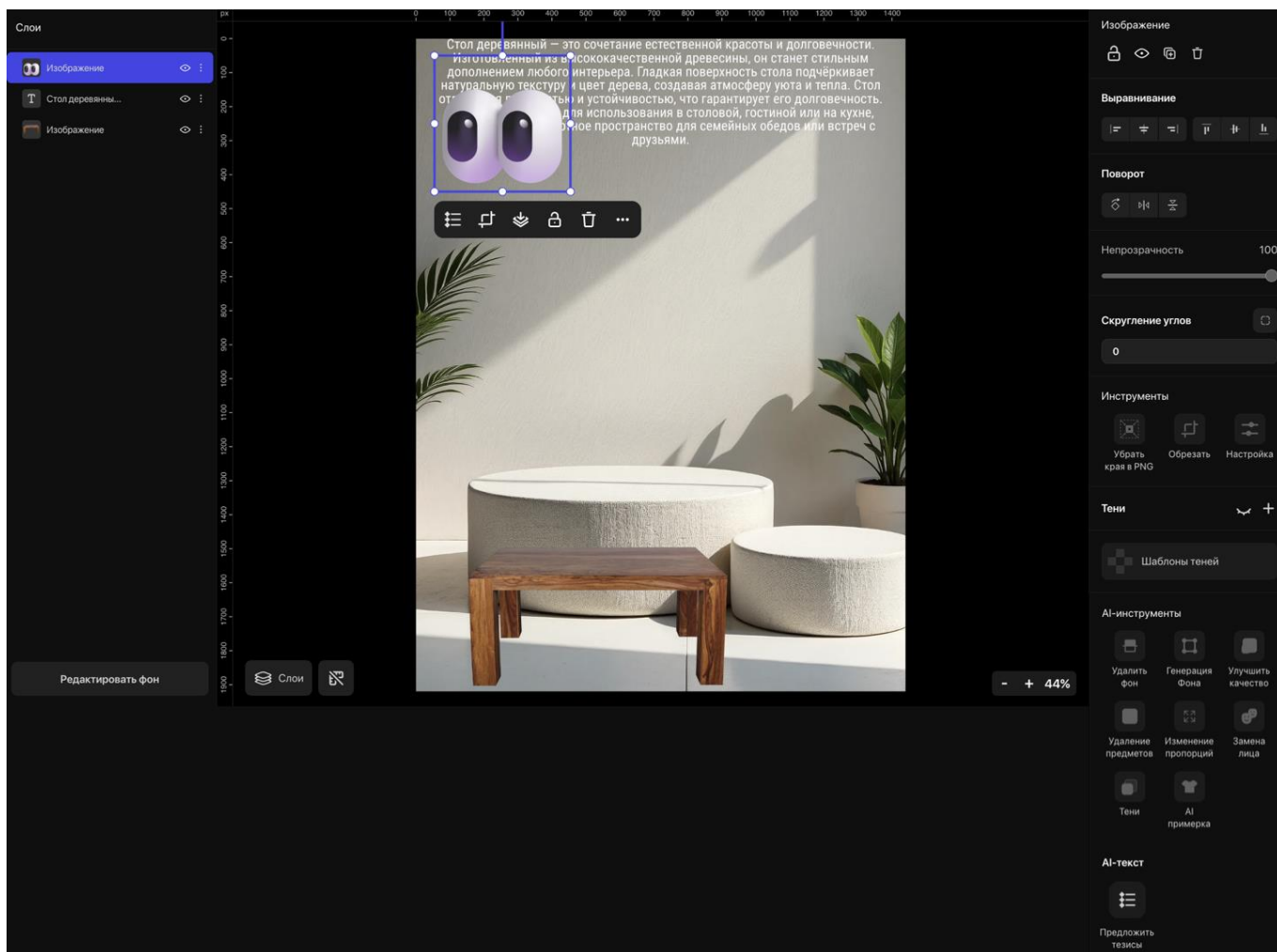


Рисунок 65 – Пример добавленного стикера

3.1.7.6 Подраздел «Галерея»

Чтобы просмотреть галерею холстов, необходимо нажать на вкладку «Галерея», см. Рисунок 47, после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 66.

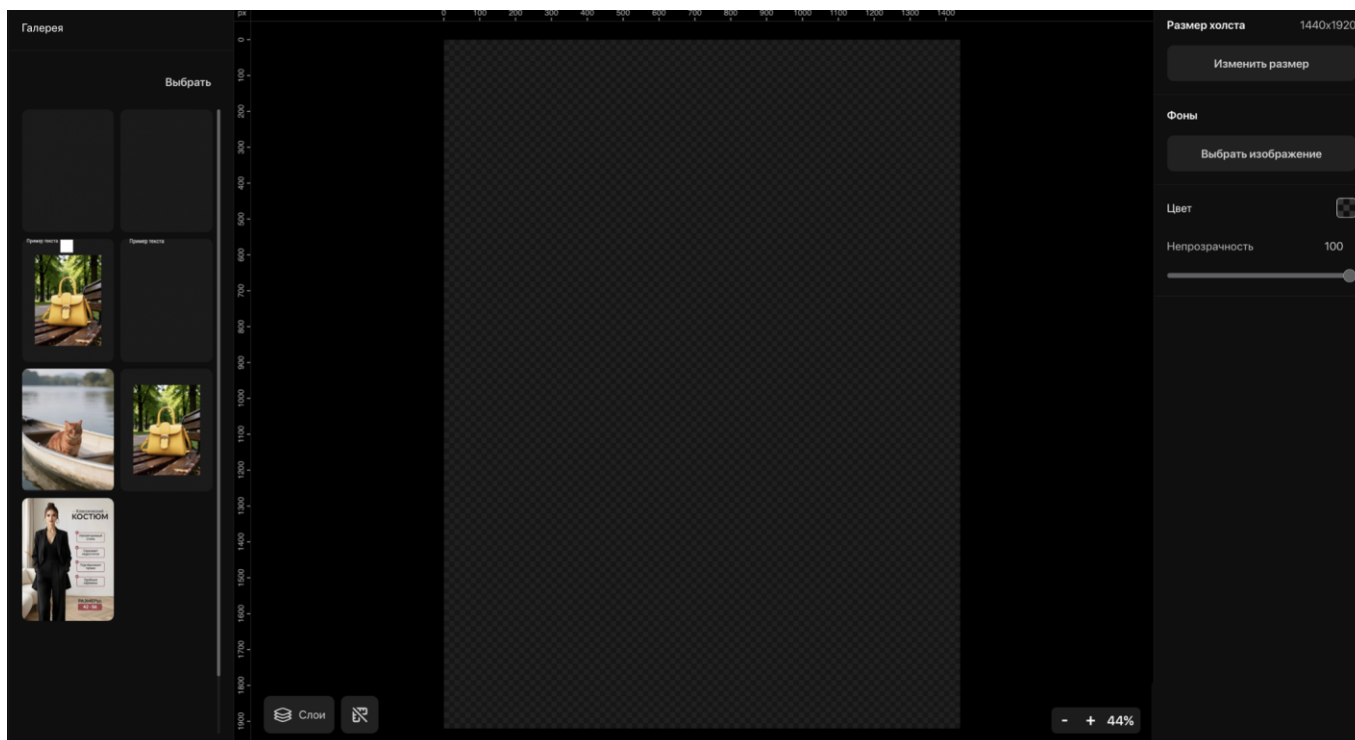


Рисунок 66 - Страница сервиса «24AI», вкладка «Инфографика», подраздел «Галерея»

Чтобы открыть холст, необходимо нажать на его изображение в левой части страницы, см. Рисунок 66, после чего холст откроется.

3.1.7.7 Подраздел «Пакетная инфографика»

Чтобы создать пакетную инфографику, необходимо нажать на вкладку «Пакетная инфографика», см. Рисунок 47, после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 73.

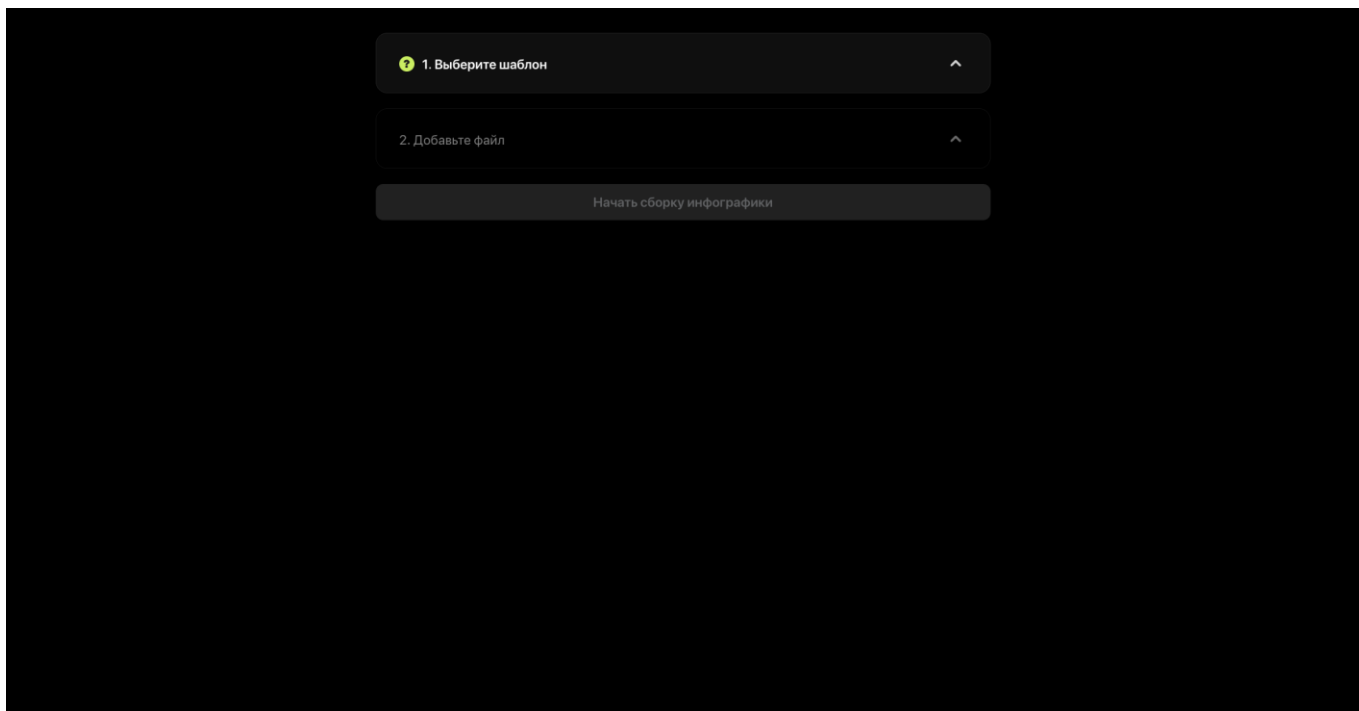


Рисунок 67 - Страница сервиса «24AI», вкладка «Инфографика», подраздел
«Пакетная инфографика»

Чтобы начать сборку инфографики, следует нажать на кнопку «Выберите шаблон», см. Рисунок 67, после чего нажать на изображение шаблона на вкладке «Мои» или «Готовые», см. Рисунок 68.

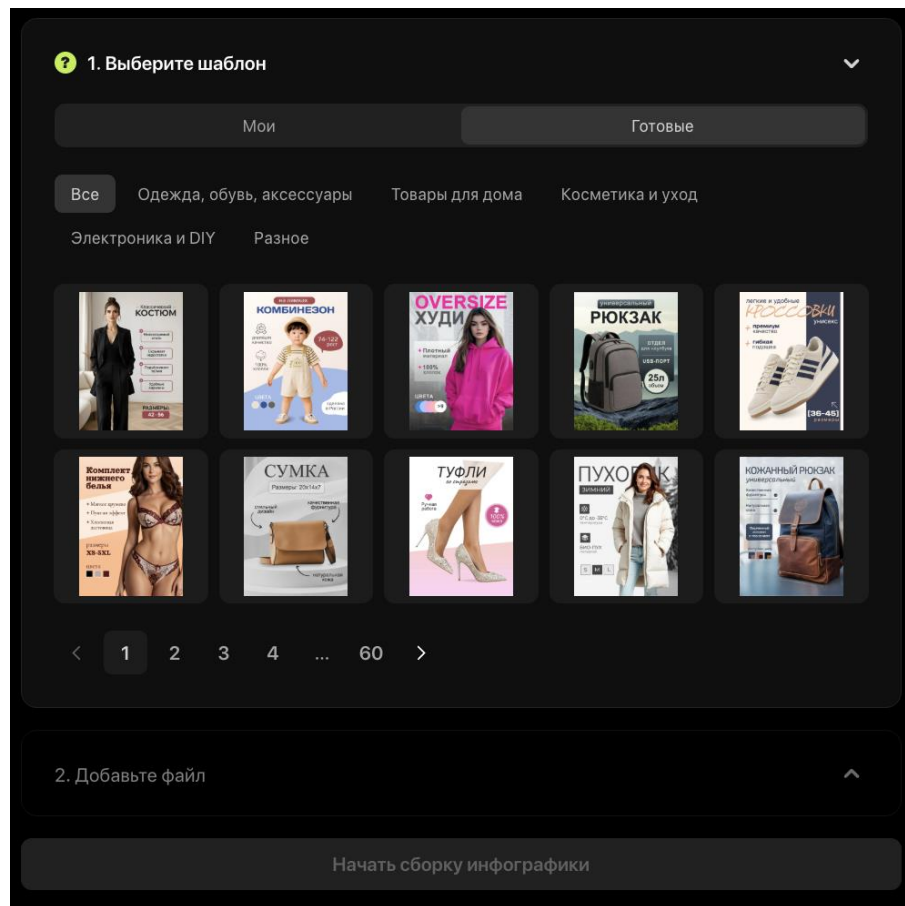


Рисунок 68 – Выбор шаблона

Далее следует нажать на кнопку «Добавьте файл», см. Рисунок 68, и выбрать файл с данными с ПК, см. Рисунок 69.

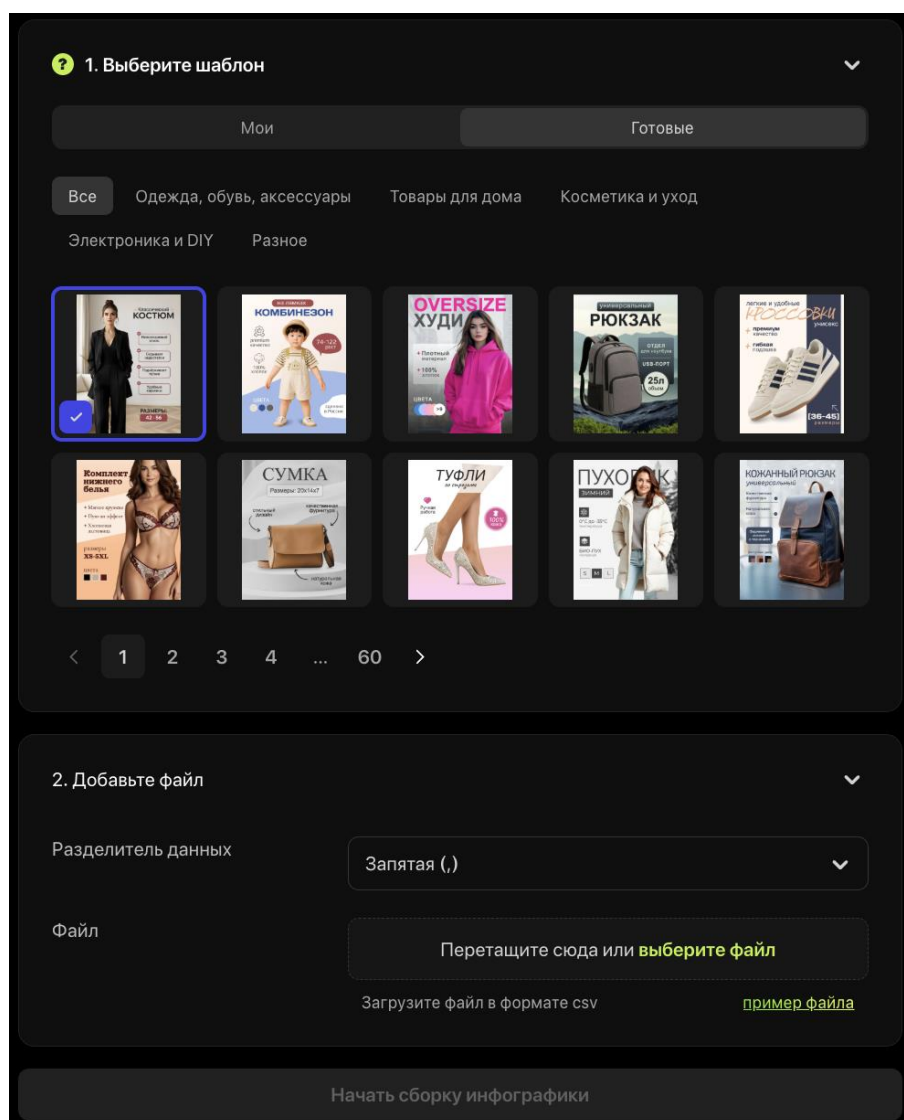


Рисунок 69 – Добавление файла

Чтобы скачать пример файла с данными, необходимо нажать на кнопку «пример файла», после чего файл загрузится на ПК, см. Рисунок 69.

Чтобы изменить разделитель данных файла, необходимо нажать на кнопку «Запятая (,)», см. Рисунок 69, и выбрать разделитель в выпадающем списке, см. Рисунок 70.

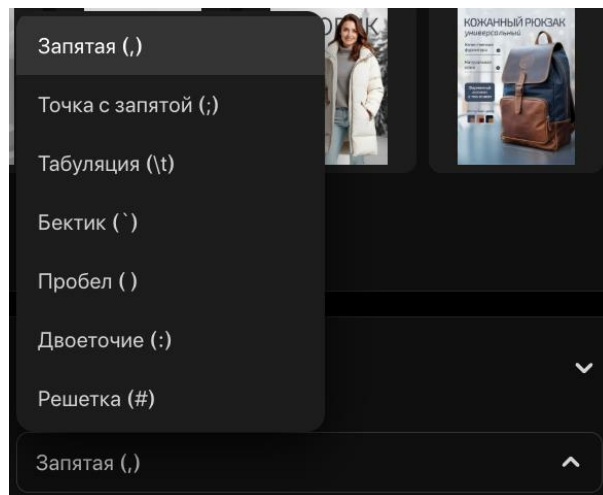


Рисунок 70 – Выбор разделителя данных

Далее необходимо нажать на кнопку «Начать сборку инфографики», см. Рисунок 69, после чего, спустя некоторое время, сгенерируется и загрузится на ПК файл с инфографикой.

3.1.7.8 Подраздел «AI видеообложка»

Чтобы создать видеообложку, необходимо нажать на вкладку «AI видеообложка», см. Рисунок 47, после чего откроется соответствующая страница. Дальнейшая работа с видеообложкой аналогична описанной ниже, см. 3.1.8.

3.1.8 Раздел «AI видеообложка»

Чтобы перейти в раздел «AI видеообложка», необходимо на панели вкладок см. Рисунок 9, нажать на вкладку «AI видеообложка», после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 71.

Раздел «AI видеообложка» предназначен для генерации видеообложки продукта.

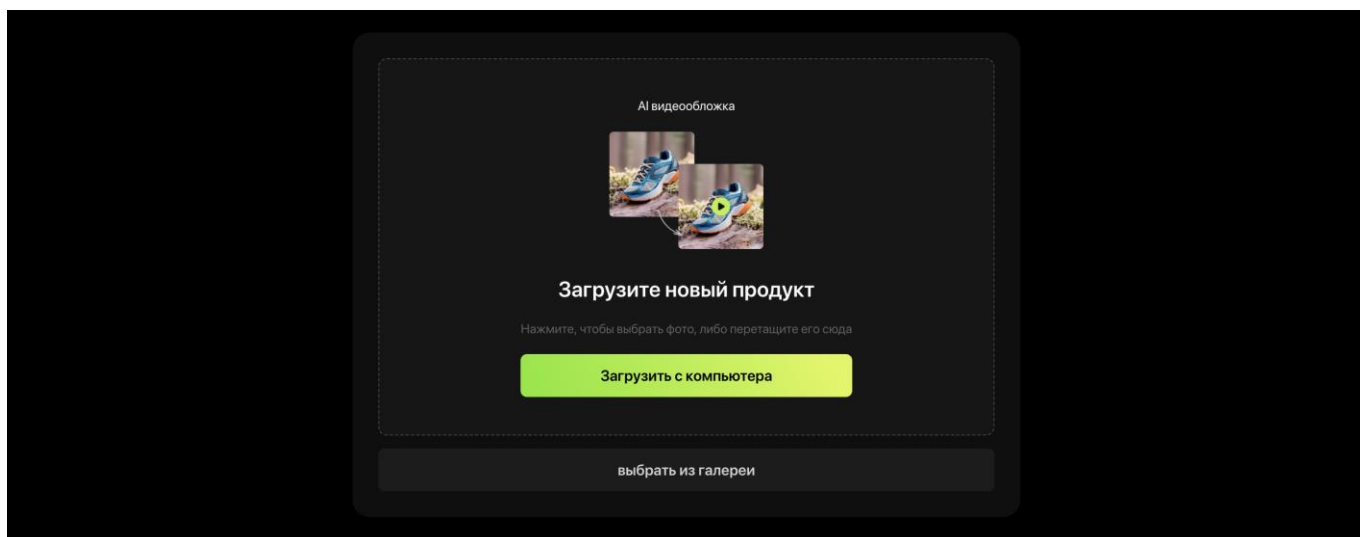


Рисунок 71 – Сервис «24 AI», вкладка «AI видеообложка»

Чтобы создать видеообложку, необходимо нажать на кнопку «Загрузить с компьютера» и выбрать нужное изображение на ПК, либо нажать на кнопку «выбрать из галереи» и выбрать изображение из галереи, см. Рисунок 71. Откроется страница редактирования видеообложки, см. Рисунок 72.

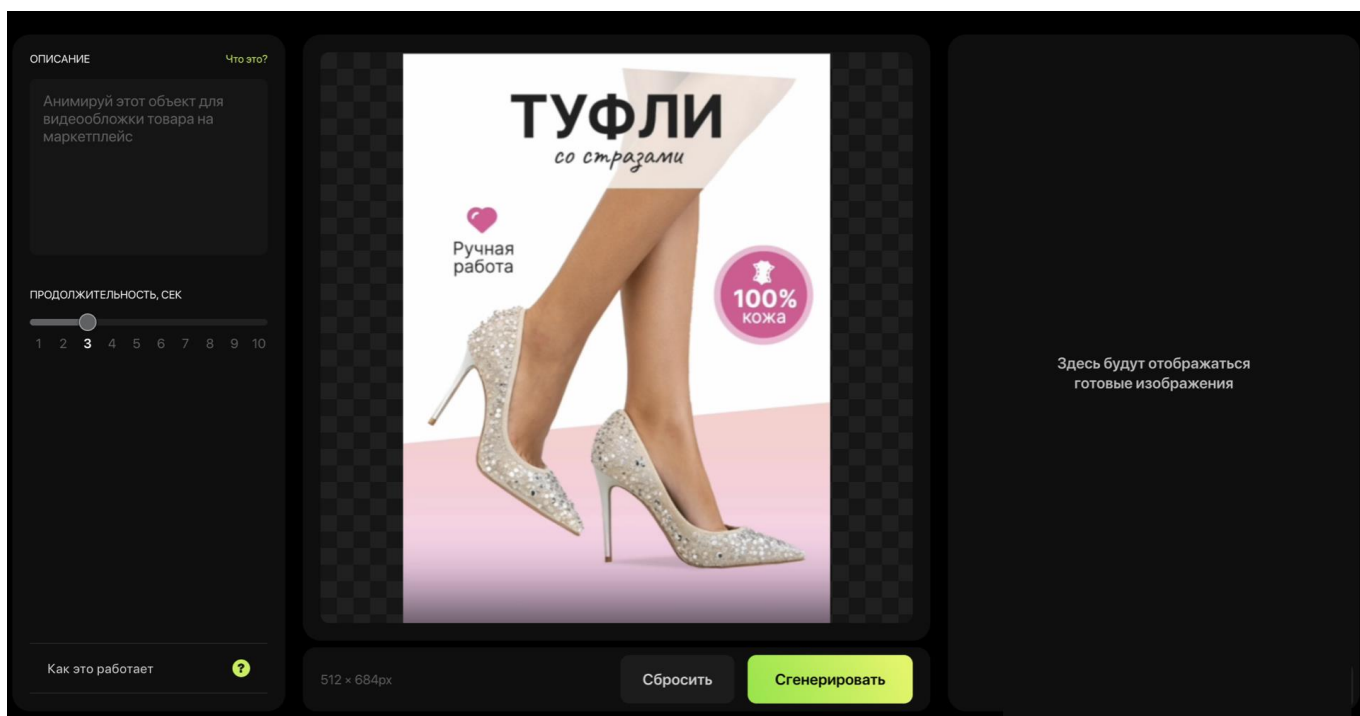


Рисунок 72 – Страница редактирования видеообложки

Далее необходимо описать идею для обложки в поле ввода «Описание» и выбрать продолжительность анимации в поле «Продолжительность, сек», см. Рисунок 72.

Далее следует нажать на кнопку «Сгенерировать», см. Рисунок 72, после чего,

спустя некоторое время, видеообложка отобразится в правой части страницы, откроется окно с информацией о завершении генерации, см. Рисунок 73.

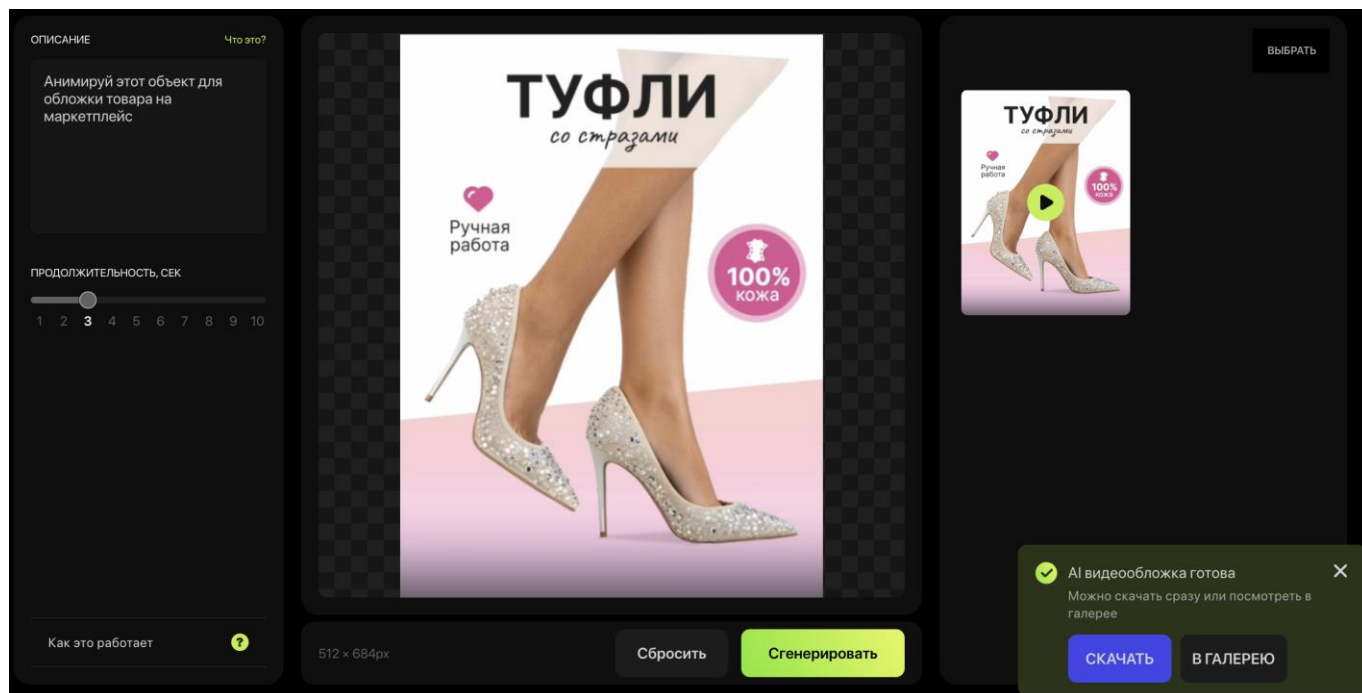


Рисунок 73 – Страница редактирования видеообложки

Чтобы скачать и/или просмотреть видеообложку, необходимо:

- нажать на кнопку «Скачать» в окне «AI видеообложка готова», см. Рисунок 73;
- нажать на изображение видеообложки в правой части экрана, см. Рисунок 73, после чего в открывшемся окне нажать на кнопку «Скачать видеообложку», см. Рисунок 74;

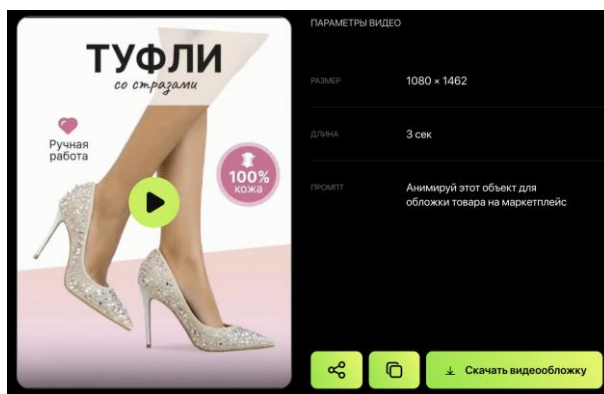


Рисунок 74 – Окно с видеообложкой

- навести курсор на изображение видеообложки в правой части экрана,

см. Рисунок 73, и нажать на кнопку , см. Рисунок 75.

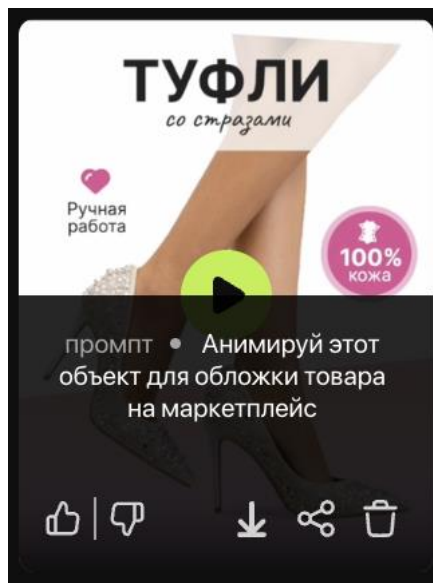


Рисунок 75 – Изображение видеообложки

Для проигрывания видеообложки необходимо нажать на кнопку «», см. Рисунок 74.

3.1.9 Раздел «Работа с текстом»

Чтобы перейти в раздел «Работа с текстом», необходимо на панели вкладок см. Рисунок 9, нажать на вкладку «Работа с текстом», после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 76.

Раздел «Работа с текстом» предназначен для генерации тезисов для продукта.

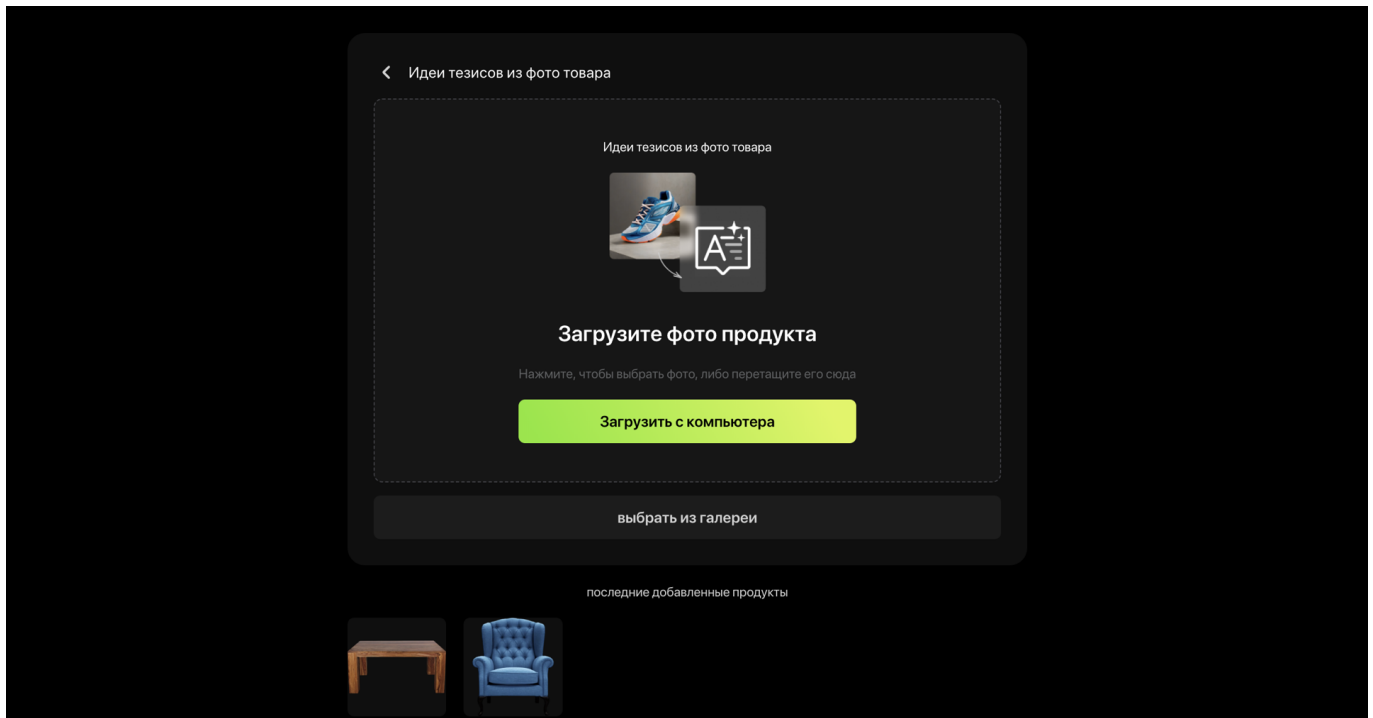


Рисунок 76 – Сервис «24 AI», вкладка «Работа с текстом»

Чтобы сгенерировать тезисы для продукта, необходимо нажать на кнопку «Загрузить с компьютера» и выбрать нужное изображение на ПК, либо нажать на кнопку «выбрать из галереи» и выбрать изображение из галереи, см. Рисунок 76.

После загрузки изображения откроется страница со сгенерированным текстом, см. Рисунок 77.

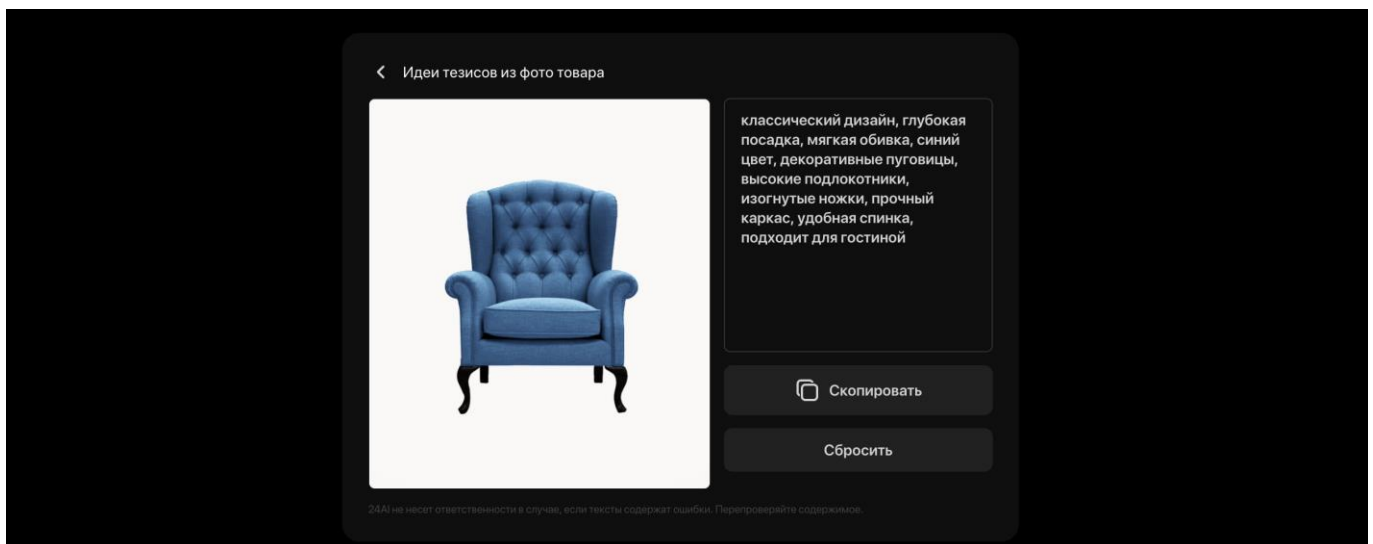


Рисунок 77 – Страница генерации тезисов продукта

Примечание. Сервис «24AI» не несет ответственности в случае, если тексты содержат ошибки. Перепроверяйте содержимое.

Чтобы скопировать сгенерированный текст в буфер обмена, необходимо нажать на кнопку «Скопировать», см. Рисунок 77.

Чтобы сбросить процесс генерации и перейти на начальную страницу раздела, см. Рисунок 76, необходимо нажать на кнопку «Сбросить», см. Рисунок 77.

3.1.10 Раздел «Улучшение качества»

Чтобы перейти в раздел «Улучшение качества», необходимо в панели вкладок см. Рисунок 9, нажать на вкладку «Улучшение качества», после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 78.

Раздел «Улучшение качества» предназначен для улучшения качества изображения.

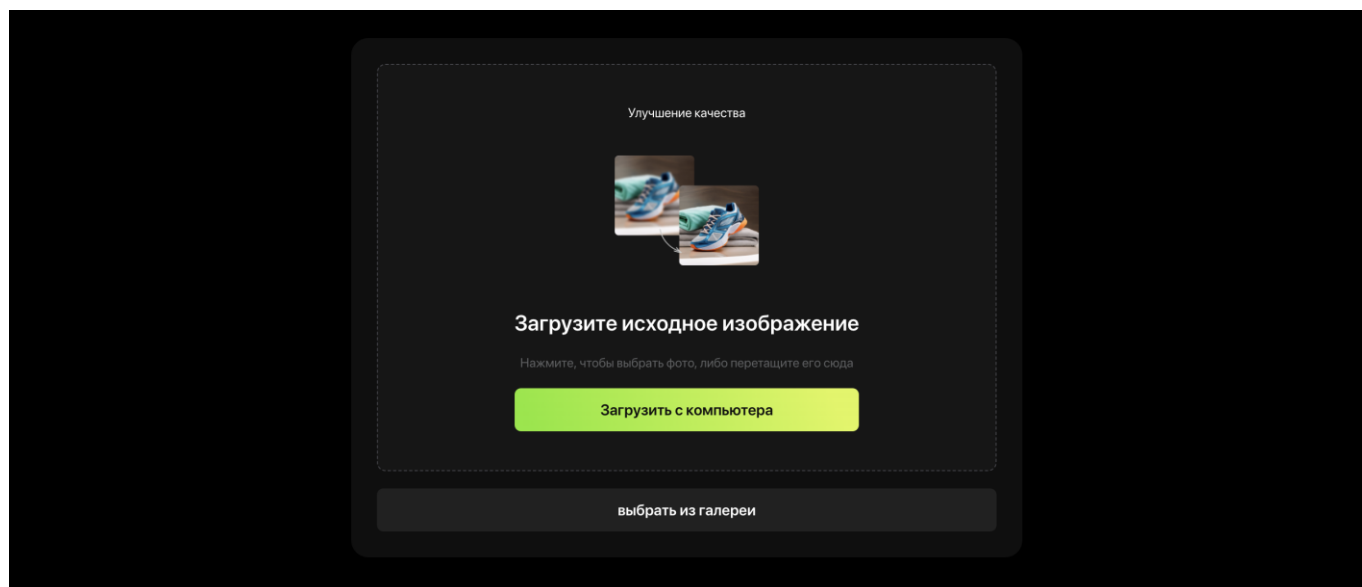


Рисунок 78 – Сервис «24AI», раздел «Улучшение качества»

Чтобы улучшить качество изображения, необходимо нажать на кнопку «Загрузить с компьютера» и выбрать нужное изображение на ПК, либо нажать на кнопку «выбрать из галереи» и выбрать изображение из галереи, см. Рисунок 78.

Далее откроется редактор улучшения качества изображения, см. Рисунок 79:

- чтобы вернуться на главную страницу, необходимо нажать кнопку «Сбросить»;

- чтобы откорректировать изображение, необходимо нажать кнопку «Коррекция». Далее откроется режим коррекции изображения, действия в котором аналогичны описанным выше в разделе «Удаление фона», см. 3.1.6.

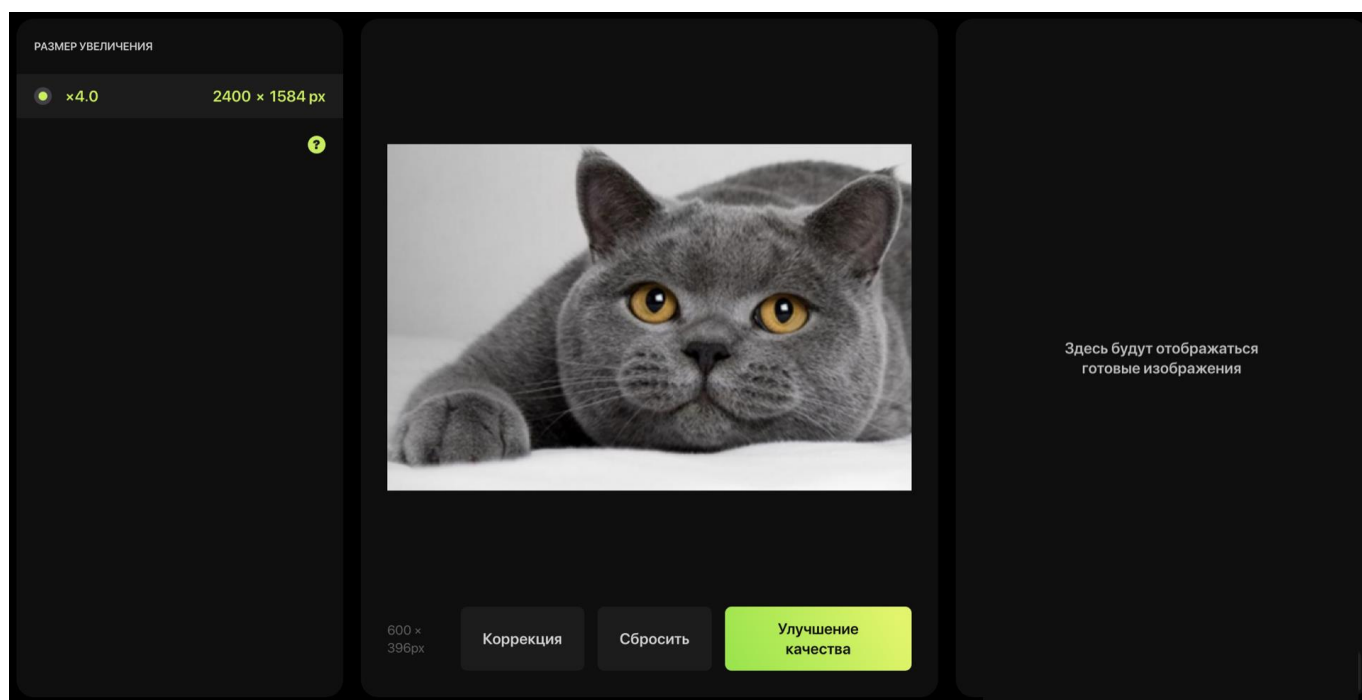


Рисунок 79 – Редактор улучшения качества изображения

Чтобы улучшить качество изображения, необходимо нажать на кнопку «Улучшение качества», см. Рисунок 79.

Далее откроется режим сравнения изображения до и после улучшения качества, см. Рисунок 80, действия в котором аналогичны описанным выше в разделе «Удаление фона», см. 3.1.6.

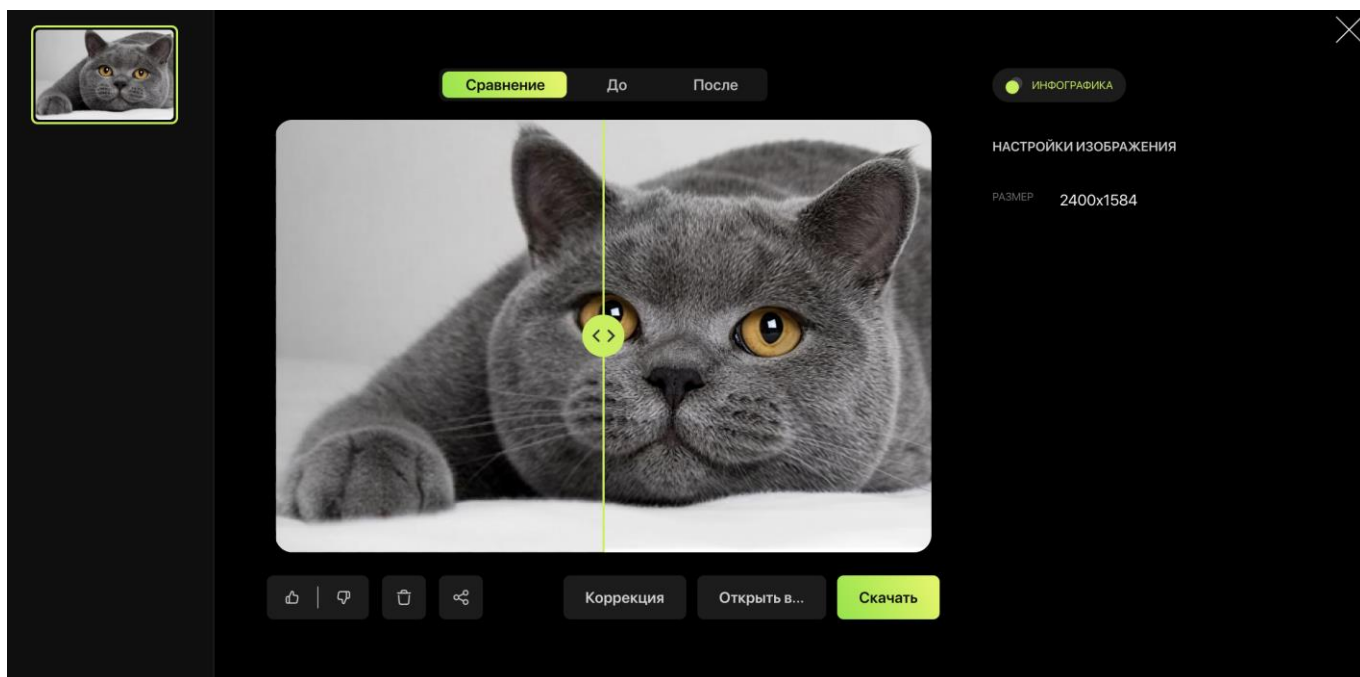


Рисунок 80 – Режим сравнения изображения до и после улучшения качества

3.1.11 Раздел «Изменение пропорций»

Чтобы перейти в раздел «Изменение пропорций», необходимо в панели вкладок см. Рисунок 9, нажать на вкладку «Изменение пропорций», после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 81.

Раздел «Изменение пропорций» предназначен для изменения границ изображения.

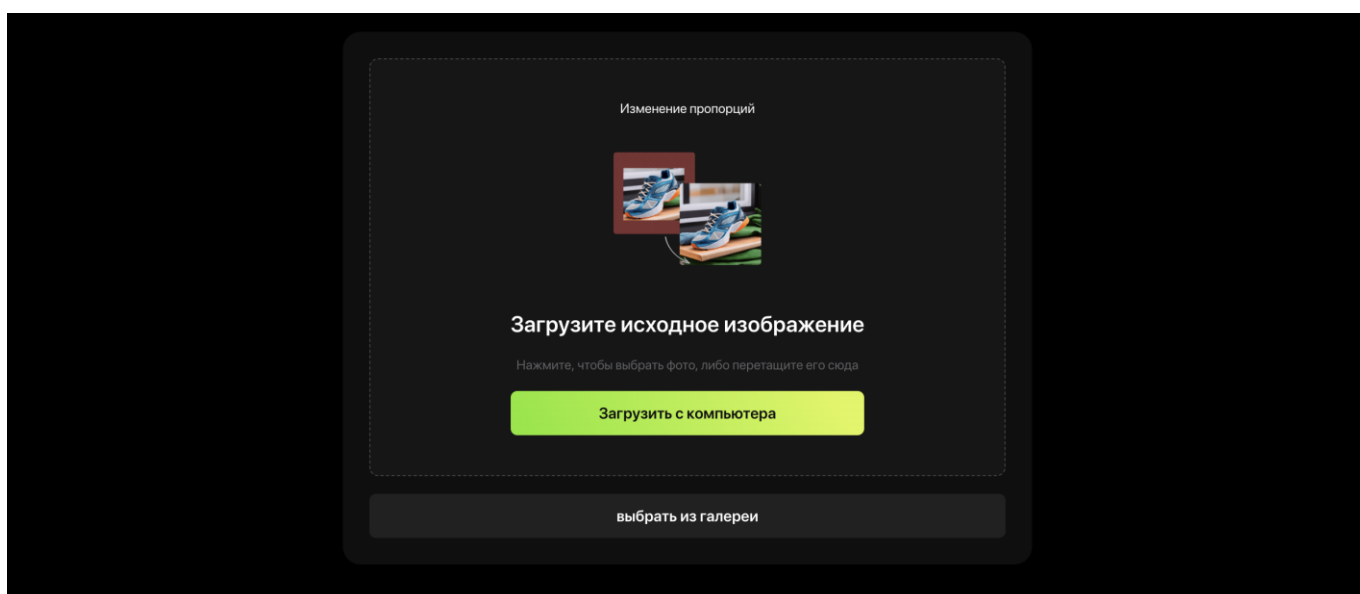


Рисунок 81 – Сервис «24AI», раздел «Изменение пропорций»

Чтобы изменить пропорции изображения, необходимо нажать на кнопку

«Загрузить с компьютера» и выбрать нужное изображение на ПК, либо нажать на кнопку «выбрать из галереи» и выбрать изображение из галереи, см. Рисунок 81.

Далее откроется редактор расширения границ изображения, см. Рисунок 82. Чтобы изменить пропорции изображения и достроить его, необходимо слева от изображения выбрать размер из предложенных или задать свой в поле «Custom», после чего нажать кнопку «Изменение пропорций», см. Рисунок 82.

Остальные действия на этой странице аналогичны приведенным выше, см. 3.1.10.

Спустя некоторое время сгенерированное изображение откроется в режиме просмотра, см. Рисунок 83, действия в котором аналогичны представленным выше в разделе «Удаление фона», см. 3.1.6.

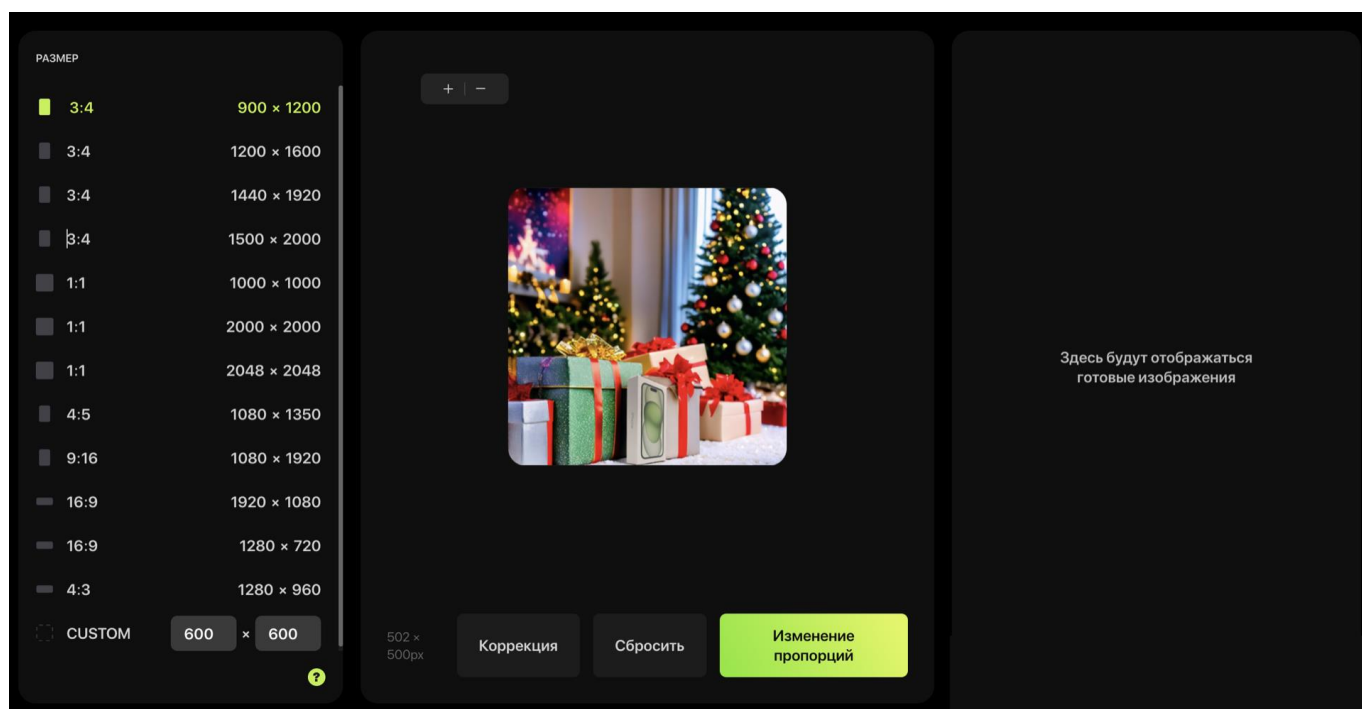


Рисунок 82 – Редактор расширения границ изображения

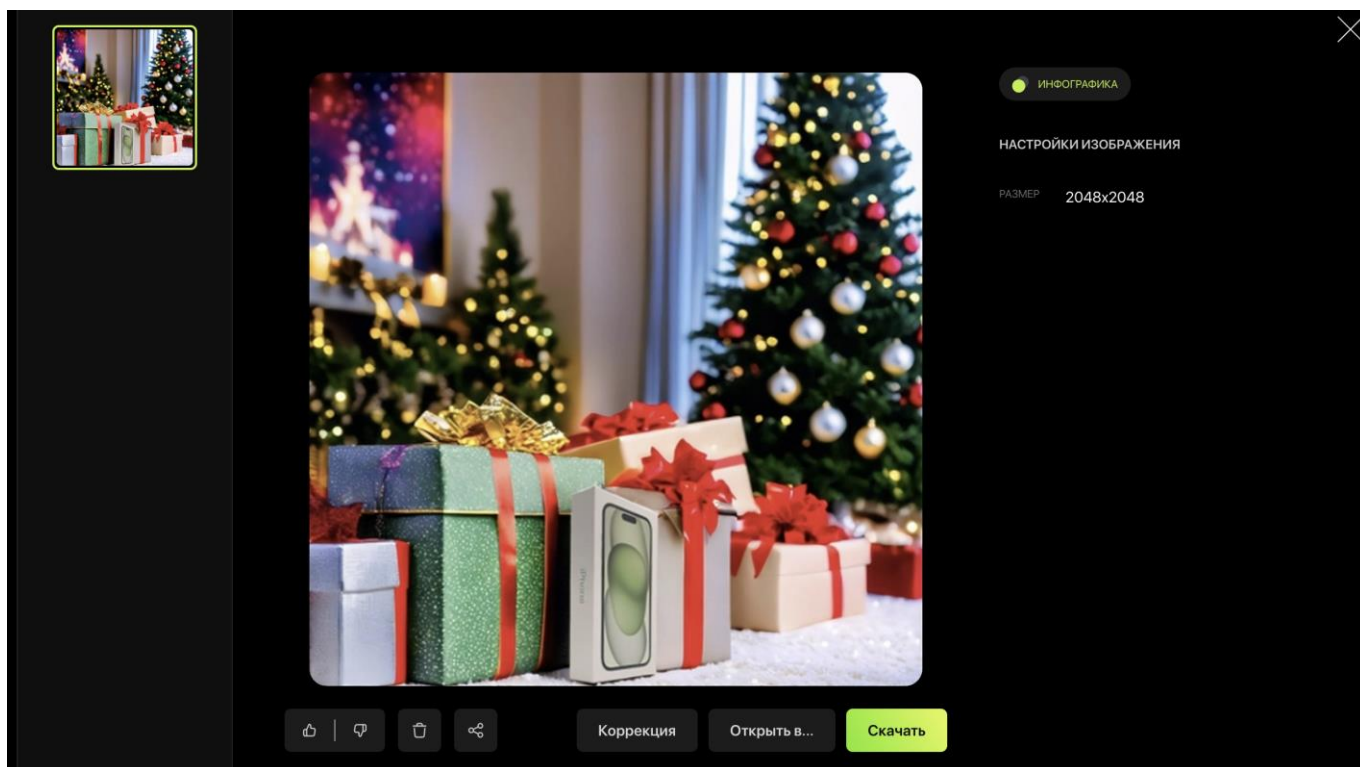


Рисунок 83 – Сгенерированное изображение с расширенными границами

3.1.12 Раздел «Удаление предметов»

Чтобы перейти в раздел «Удаление предметов», необходимо в панели вкладок см. Рисунок 9, нажать на вкладку «Удаление предметов», после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 84.

Раздел «Удаление предметов» предназначен для очистки изображений от ненужных элементов.

Чтобы удалить ненужные объекты с изображения, необходимо нажать на кнопку «Загрузить с компьютера» и выбрать нужное изображение на ПК, либо нажать на кнопку «выбрать из галереи» и выбрать изображение из галереи, см. Рисунок 84.

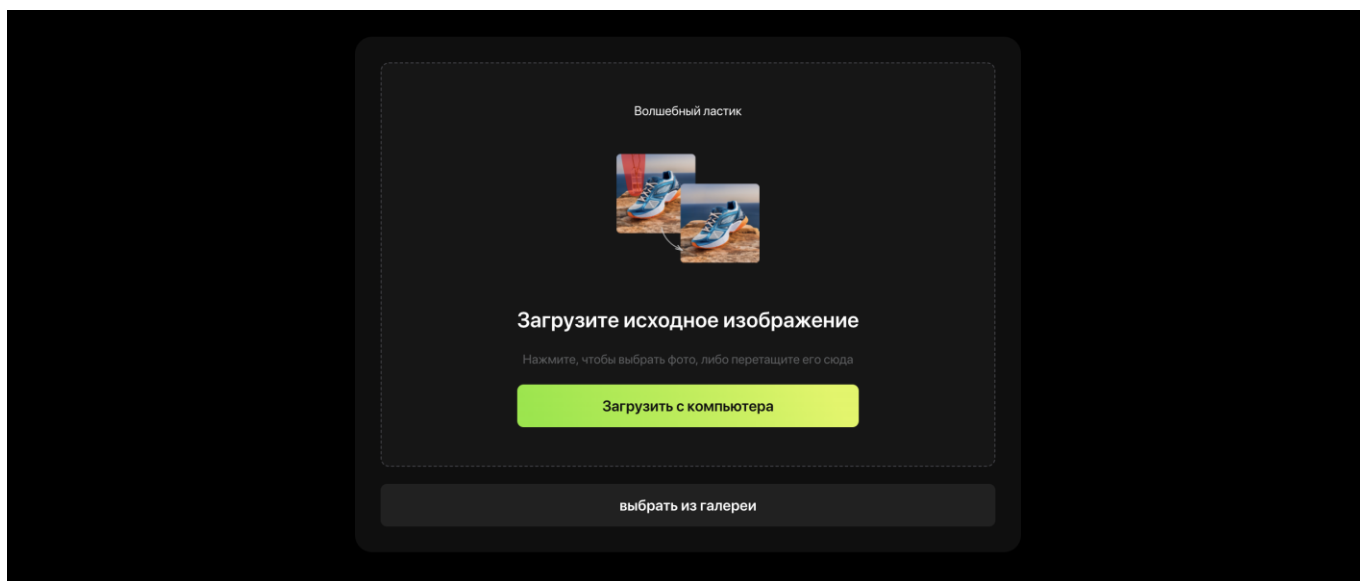


Рисунок 84 – Сервис «24AI», раздел «Удаление предметов»

Далее откроется редактор изображения с функционалом волшебного ластика, см. Рисунок 85. Описание функциональности волшебного ластика приведено в функции «Редактировать» из раздела «Генерация фона» выше, см. 3.1.5.1. Остальные действия на этой странице аналогичны приведенным выше, см. 3.1.11.

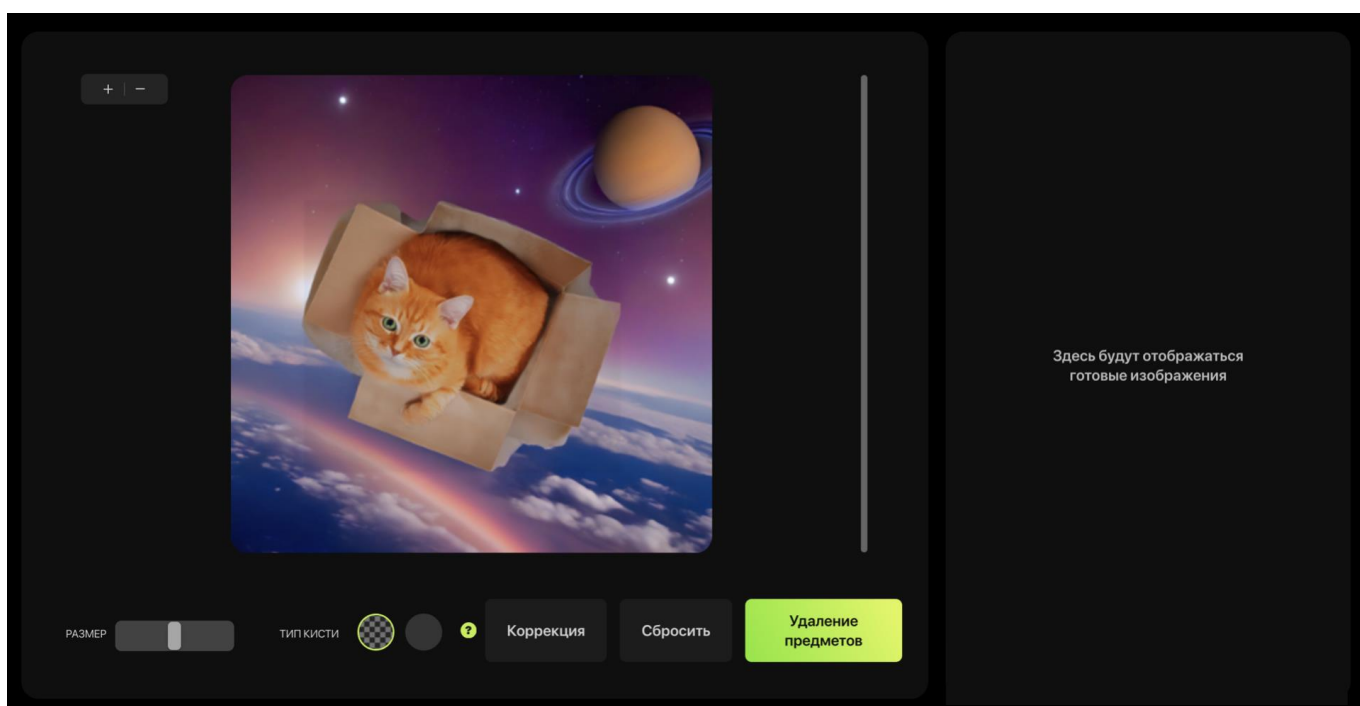


Рисунок 85 – Редактор изображения с функционалом волшебного ластика

После внесения изменений в изображение необходимо нажать кнопку «Удаление предметов», см. Рисунок 85. Сгенерированное изображение откроется в режиме сравнения, см. Рисунок 86, действия в котором аналогичны представленным выше в

разделе «Удаление фона», см. 3.1.6.

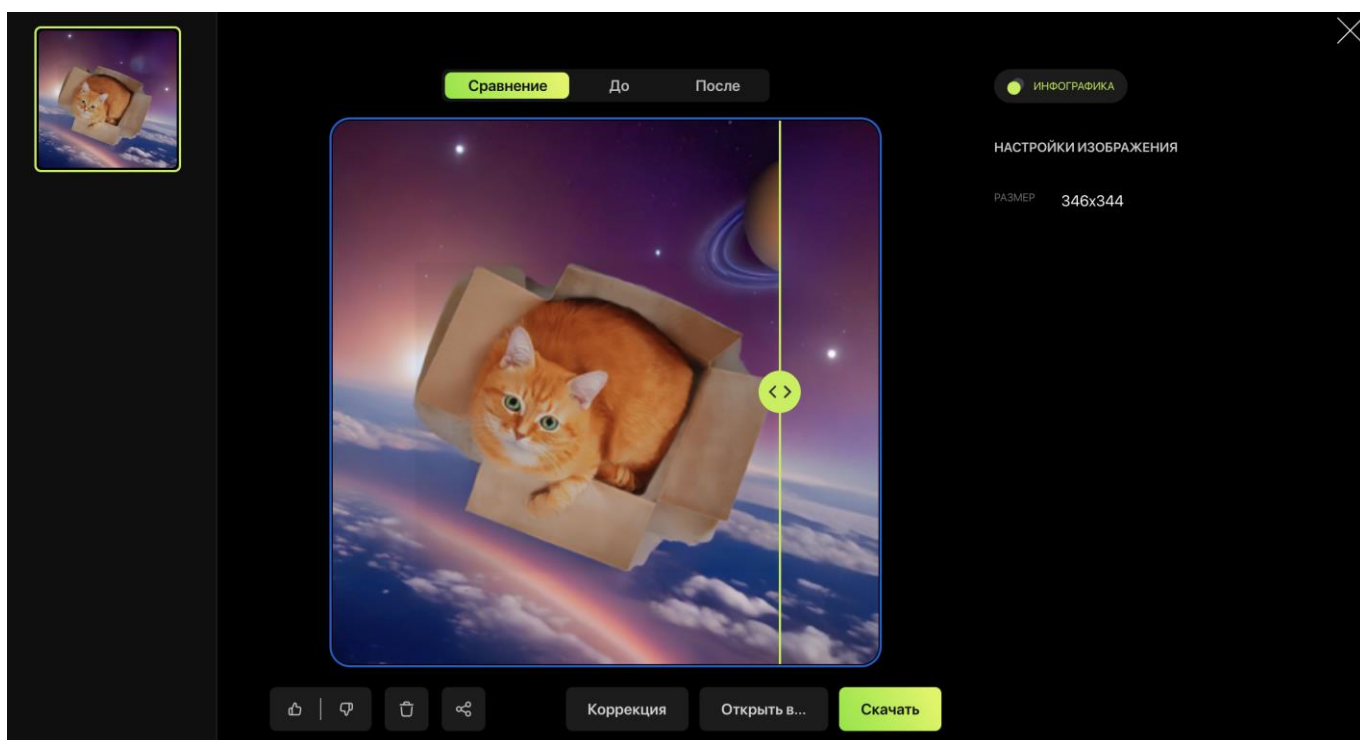


Рисунок 86 – Режим сравнения изображения до и после удаления объекта

3.1.13 Раздел «Добавление тени»

Чтобы перейти в раздел «Добавление тени», необходимо в панели вкладок см. Рисунок 9, нажать на вкладку «Добавление тени», после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 87.

Раздел «Добавление тени» предназначен для генерации с тенью изображений продуктов на монотонном фоне.

Примечание. В текущем разделе можно загрузить сразу несколько фото. Дальнейшие действия будут аналогичны и применятся ко всем фото сразу.

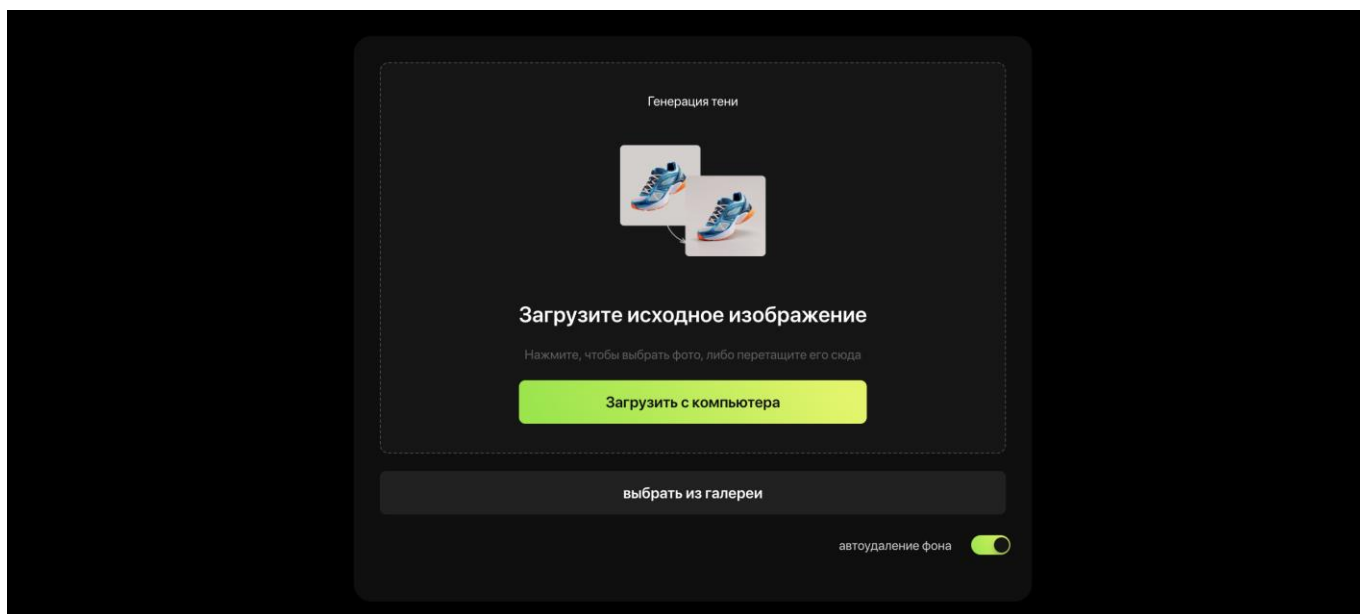


Рисунок 87 – Сервис «24AI», раздел «Добавление тени»

Чтобы добавить тень объекту/объектам на изображении, необходимо нажать на кнопку «Загрузить с компьютера» и выбрать нужное изображение на ПК, либо нажать на кнопку «выбрать из галереи» и выбрать изображение из галереи, см. Рисунок 87.

Далее откроется редактор изображения для генерации тени на вкладке «Custom», см. Рисунок 88:

- по умолчанию режим генерации тени включен. Чтобы не генерировать тень на будущем изображении, необходимо выключить переключатель «Генерировать тень»;
- чтобы задать ракурс изображения, необходимо нажать кнопку с изображением нужного ракурса («Front» – спереди, «Top» – сверху, «Isometric» – сбоку);
- чтобы задать цвет фона, необходимо нажать кнопку «1» и выбрать нужный цвет из палитры;
- чтобы задать одинаковый отступ от сторон фото продукта до края изображения, необходимо в соответствующее поле ввести нужное число;
- чтобы задать произвольные отступы от сторон фото продукта до края изображения, необходимо в поля «Custom» ввести нужные числа;
- чтобы задать размер изображения, необходимо выбрать нужный размер из

выпадающего списка «Размер»;

- чтобы задать расположение продукта в пределах отступов, необходимо в категории «Выравнивание» нажать кнопку с изображением нужного расположения;
- чтобы задать формат изображения, необходимо выбрать нужный формат из выпадающего списка «Формат».

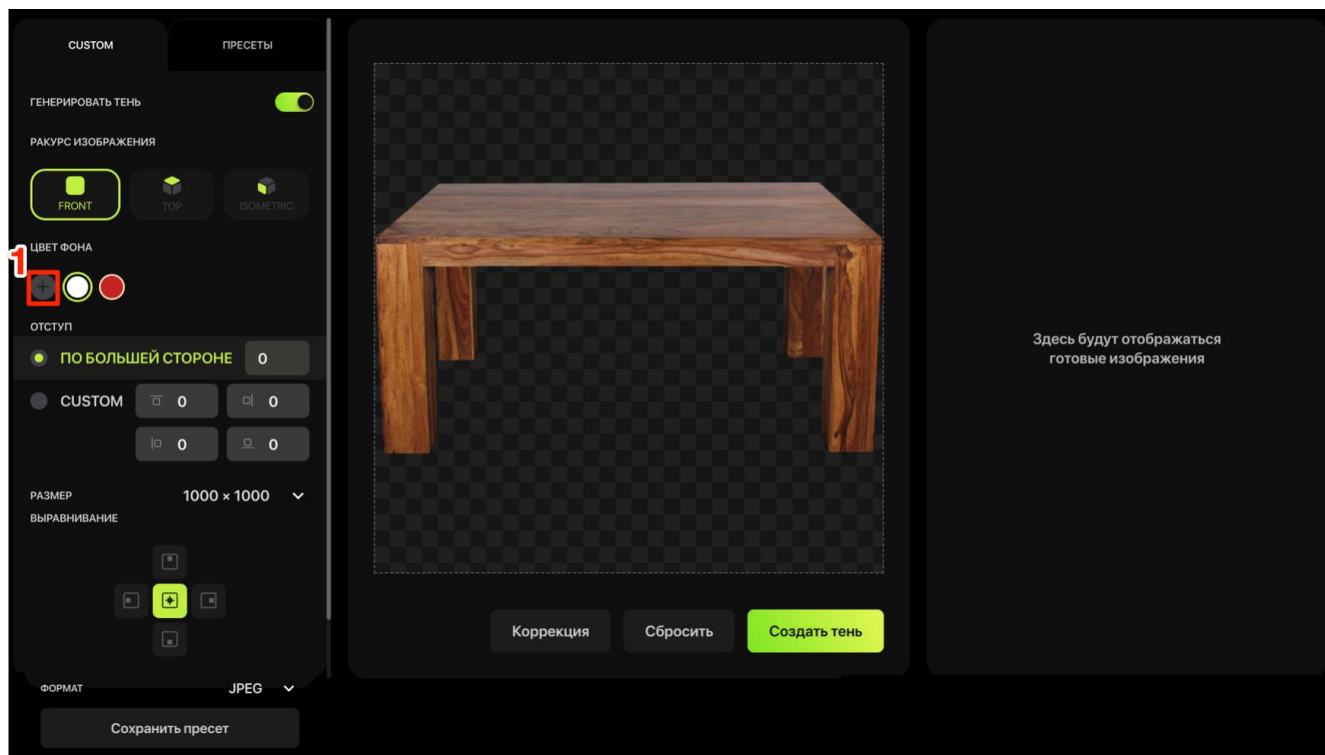


Рисунок 88 – Редактор изображения для генерации тени, вкладка «Custom»

Чтобы сохранить выбранные выше настройки, необходимо нажать кнопку «Сохранить пресет», см. Рисунок 88. Далее внизу страницы откроется окно «Сохранить настройки для нового пресета», см. Рисунок 89, в котором следует ввести название пресета и нажать на кнопку «Сохранить».

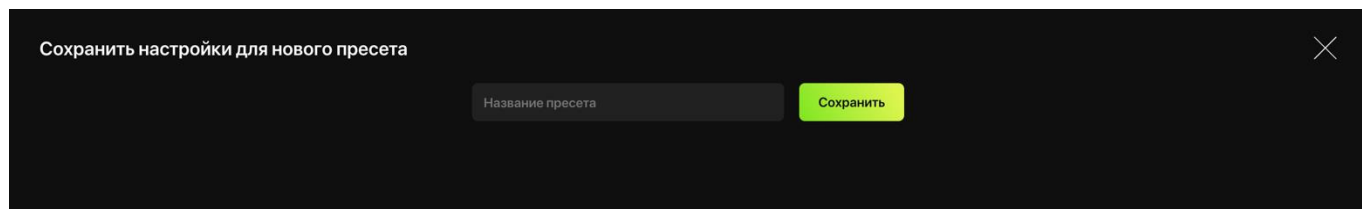


Рисунок 89 – Окно «Сохранить настройки для нового пресета»

В результате пресет сохранится. Сохраненные пресеты находятся на вкладке «Пресеты» – чтобы переключиться на нее, необходимо нажать «Пресеты» рядом с «Custom», см. Рисунок 88. Далее откроется вкладка «Пресеты», на которой можно

просмотреть все заданные настройки пресета, см. Рисунок 90. Чтобы удалить пресет, необходимо нажать кнопку «Удалить», см. Рисунок 90.

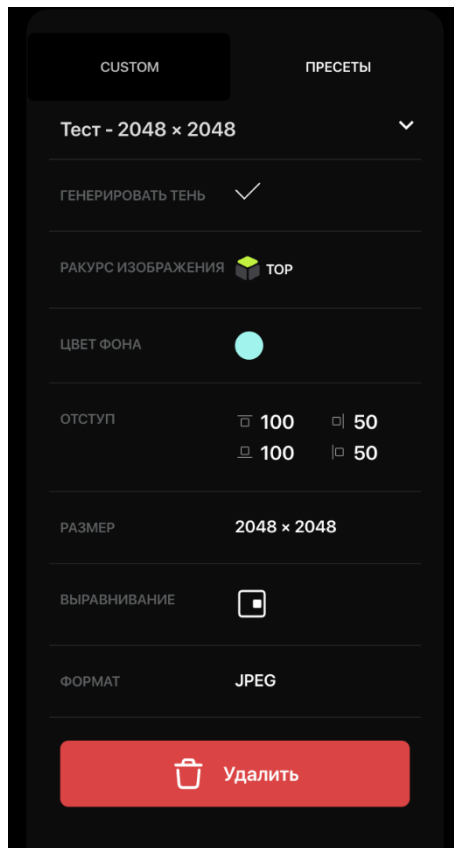


Рисунок 90 – Вкладка «Пресеты»

Остальные действия на этой странице, см. Рисунок 88, аналогичны приведенным выше, см. 3.1.12.

После определения настроек для генерации тени, необходимо нажать кнопку «Создать тень», см. Рисунок 88. Далее откроется режим сравнения изображения до и после генерации тени, см. Рисунок 91, действия в котором аналогичны описанным выше в разделе «Удаление фона», см. 3.1.6.

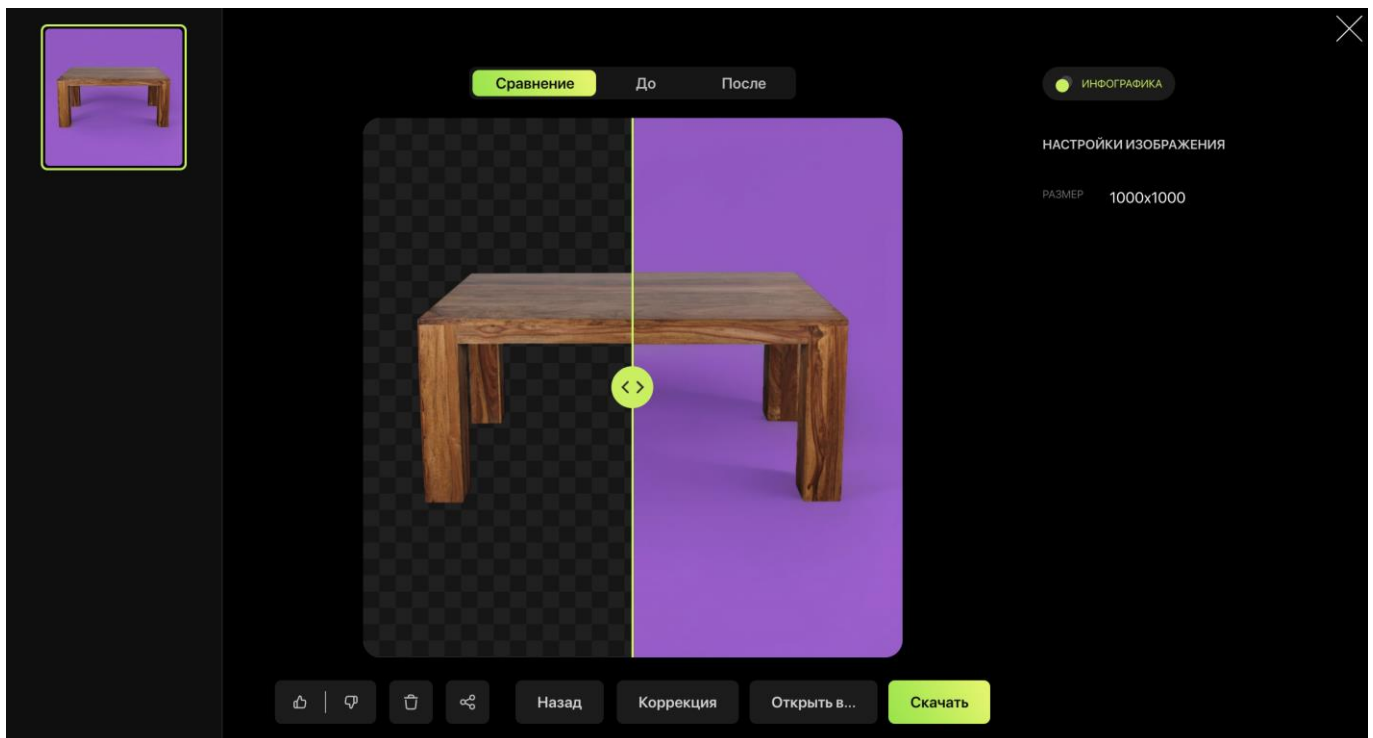


Рисунок 91 – Режим сравнения изображения до и после генерации тени

3.1.14 Раздел «Замена лица»

Чтобы перейти в раздел «Замена лица», необходимо в панели вкладок см. Рисунок 9, нажать на вкладку «Замена лица», после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 92.

Раздел «Замена лица» предназначен для замены лица модели на изображении.

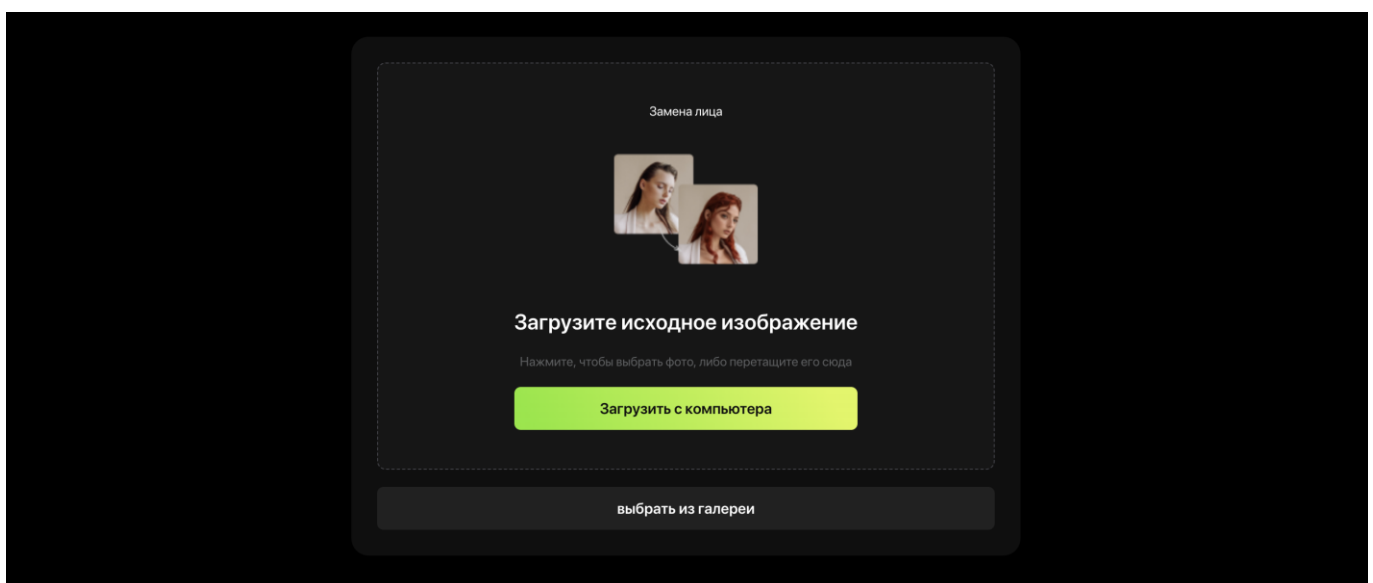


Рисунок 92 – Сервис «24AI», раздел «Замена лица»

Чтобы заменить лицо модели на изображении, необходимо нажать на кнопку

«Загрузить с компьютера» и выбрать нужное изображение на ПК, либо нажать на кнопку «выбрать из галереи» и выбрать изображение из галереи, см. Рисунок 92.

Откроется страница с возможностью замены лица, см. Рисунок 93.

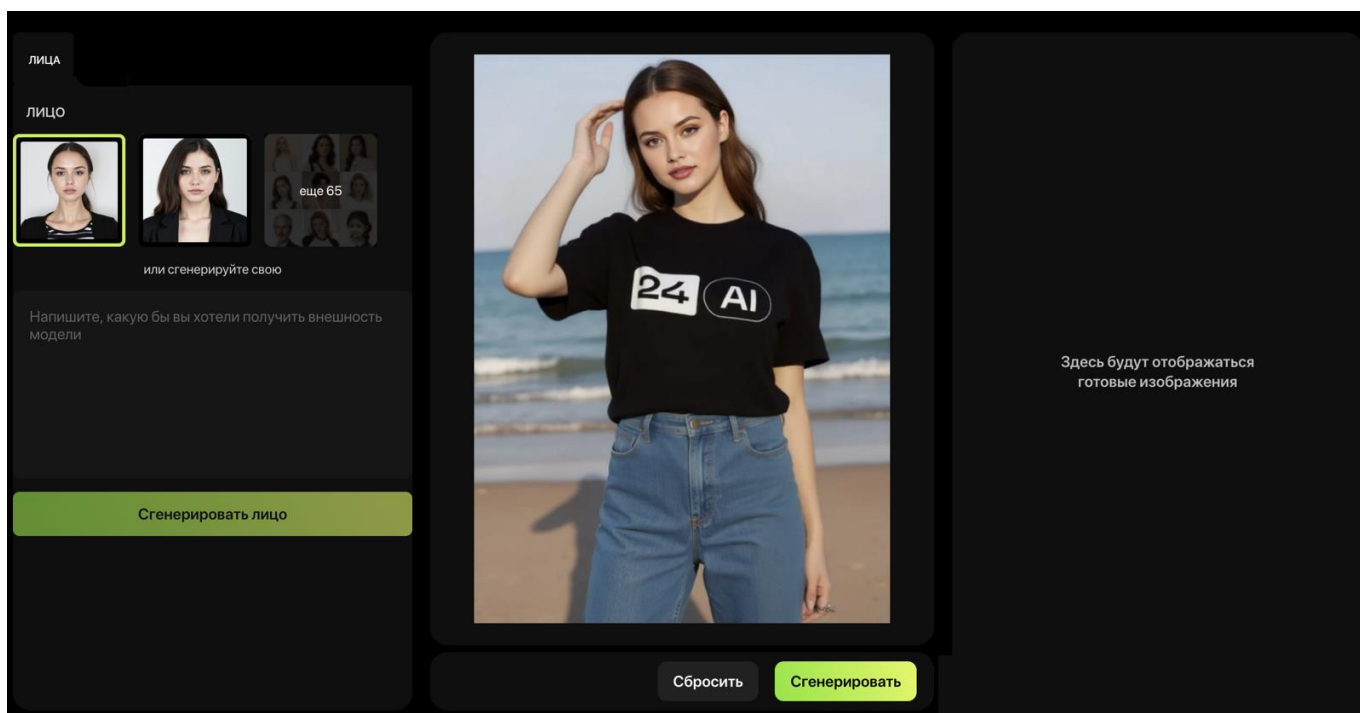


Рисунок 93 – Страница замены лица модели

Чтобы выбрать лицо для замены, необходимо выбрать вариант из предложенных на странице, см. Рисунок 93. Чтобы просмотреть для выбора остальные варианты лиц, следует нажать на кнопку «еще 65», см. Рисунок 93.

Откроется соответствующая страница, см. Рисунок 94.

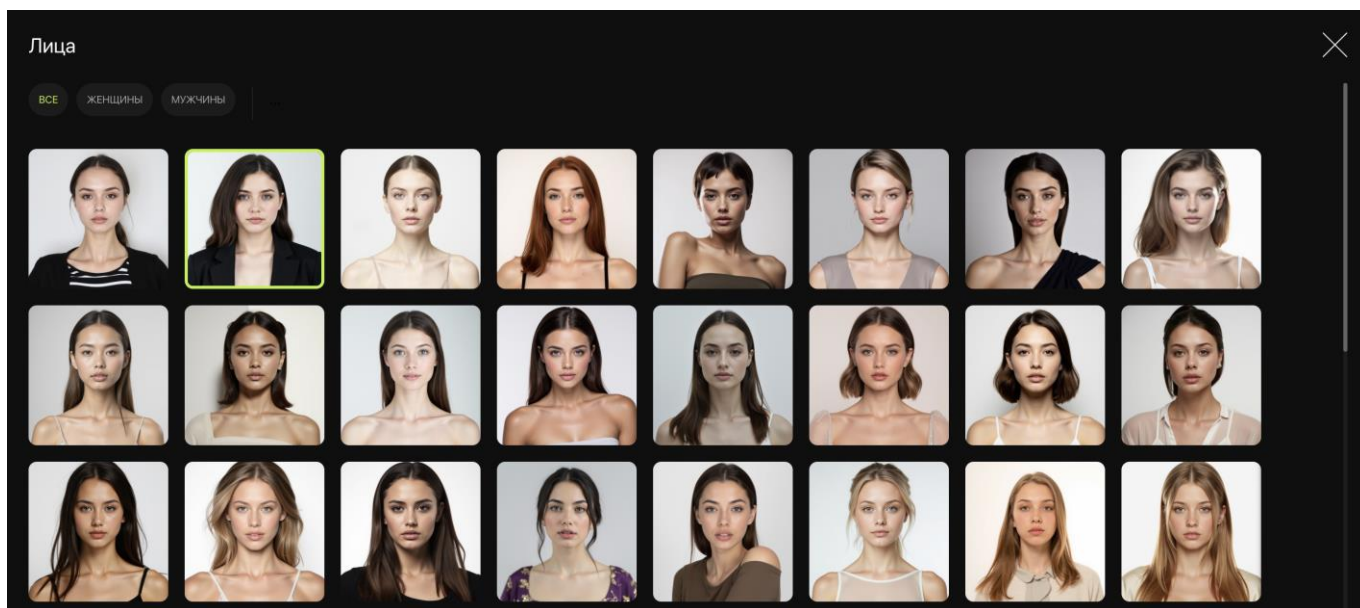


Рисунок 94 – Фрагмент страницы «Лица»

Чтобы выбрать лицо, необходимо нажать на его изображение, см. Рисунок 94. Для применения фильтра по полу, следует нажать на кнопку «Женщины» и «Мужчины» соответственно, см. Рисунок 94, после чего откроется соответствующие вкладки, см. Рисунок 95, см. Рисунок 98.



Рисунок 95 – Вкладка «Женщины»

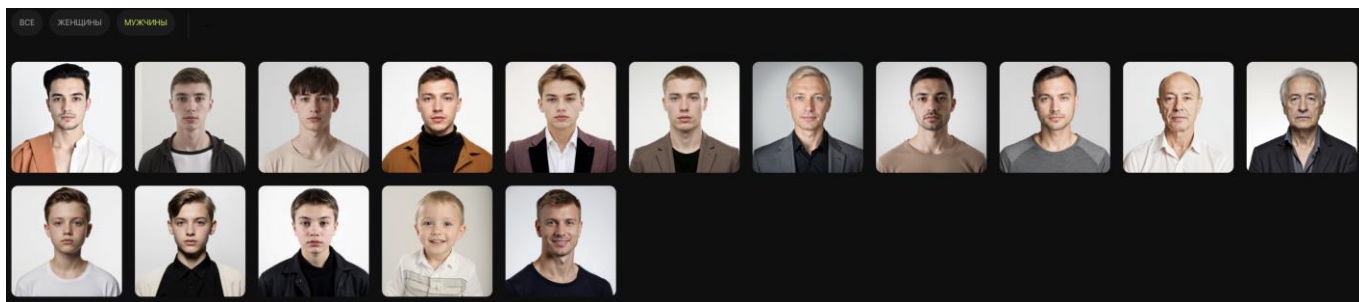


Рисунок 96 – Вкладка «Мужчины»

Чтобы сгенерировать свой вариант внешности модели, необходимо ввести описание в поле ввода, в левой части страницы, и нажать на кнопку «Сгенерировать лицо», см. Рисунок 93.

Далее, чтобы сгенерировать новую внешность для модели, необходимо нажать на кнопку «Сгенерировать», см. Рисунок 93. Спустя некоторое время в правой части страницы отобразится сгенерированное изображение, см. Рисунок 97.

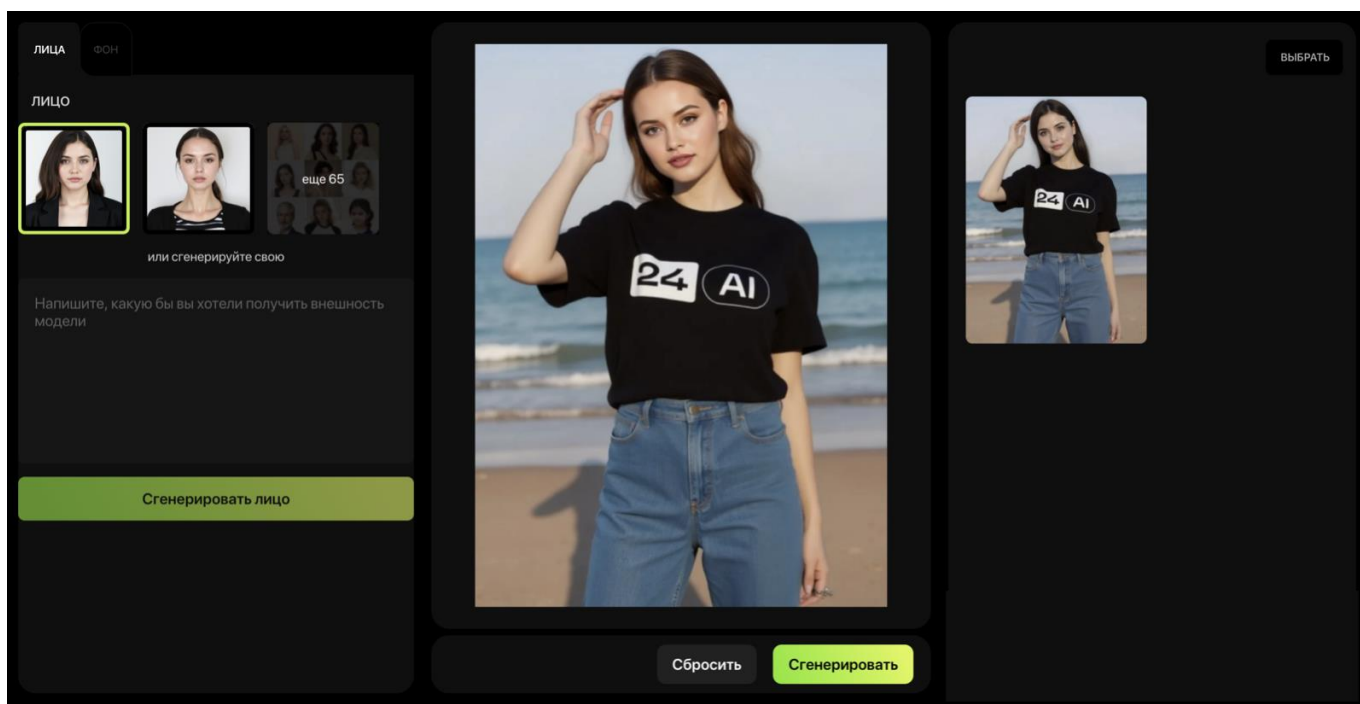


Рисунок 97 – Страница замены лица модели

Чтобы просмотреть изображение, необходимо нажать на него, см. Рисунок 97. Откроется режим сравнения изображения до и после генерации внешности, см. Рисунок 98, действия в котором аналогичны описанным выше в разделе «Удаление фона», см. 3.1.6.

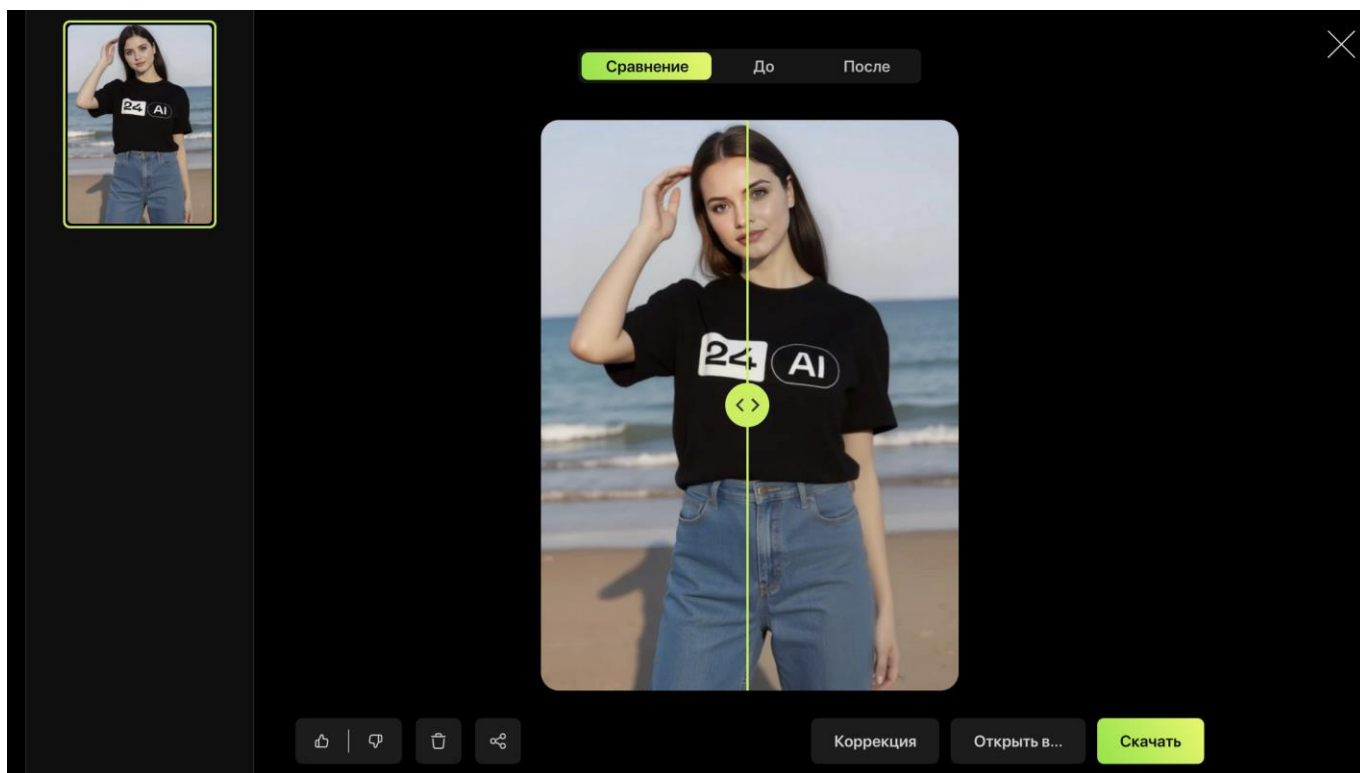


Рисунок 98 – Режим сравнения изображения до и после генерации внешности

3.1.15 Раздел «Генерация изображения»

Чтобы перейти в раздел «Генерация изображения», необходимо в панели вкладок см. Рисунок 9, нажать на вкладку «Генерация изображения», после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 99.

Раздел «Генерация изображения» предназначен для генерации изображений при помощи текстового описания.

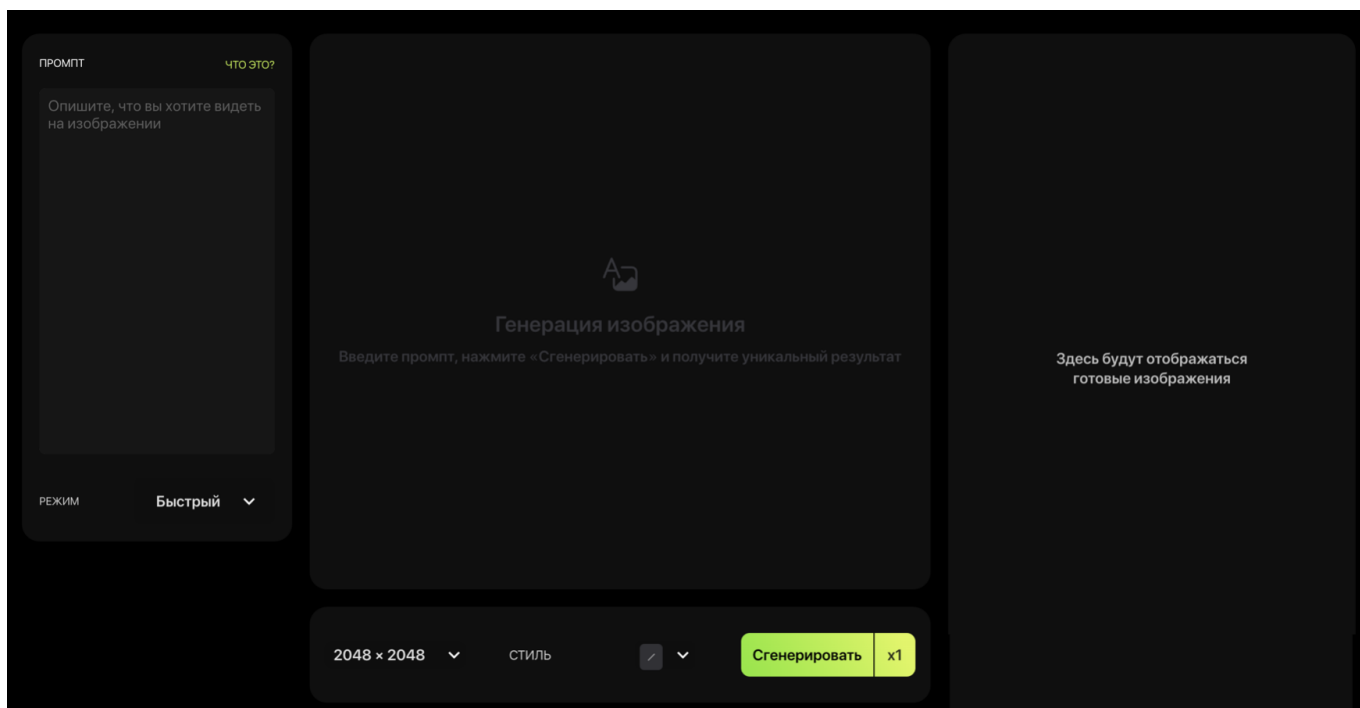


Рисунок 99 – Сервис «24AI», раздел «Генерация изображения»

Чтобы сгенерировать изображение, следует в поле ввода «промт» ввести описание (промт) для будущего изображения, см. Рисунок 99.

Примечание. Для генерации более соответствующего изображения, следует ввести подробный промт со всеми деталями и подробностями.

Далее необходимо выбрать режим генерации, для этого нужно нажать на кнопку «Быстрый», см. Рисунок 99, и выбрать вариант в выпадающем списке, см. Рисунок 100.

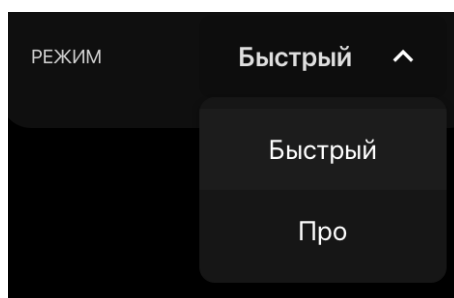


Рисунок 100 – Выбор режима генерации

При выборе режима «Про» в левой части страницы появится блок «Референсы», см. Рисунок 101.

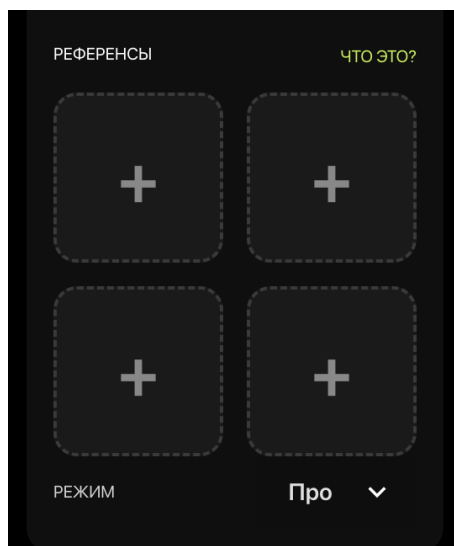


Рисунок 101 – Блок «Референсы»

Чтобы добавить референс, необходимо нажать на кнопку «

Остальные действия на этой странице, см. Рисунок 99, аналогичны описанным выше в разделе «AI-студия», см. 3.1.4.

После генерации изображение появится в правой части страницы, см. Рисунок 102.

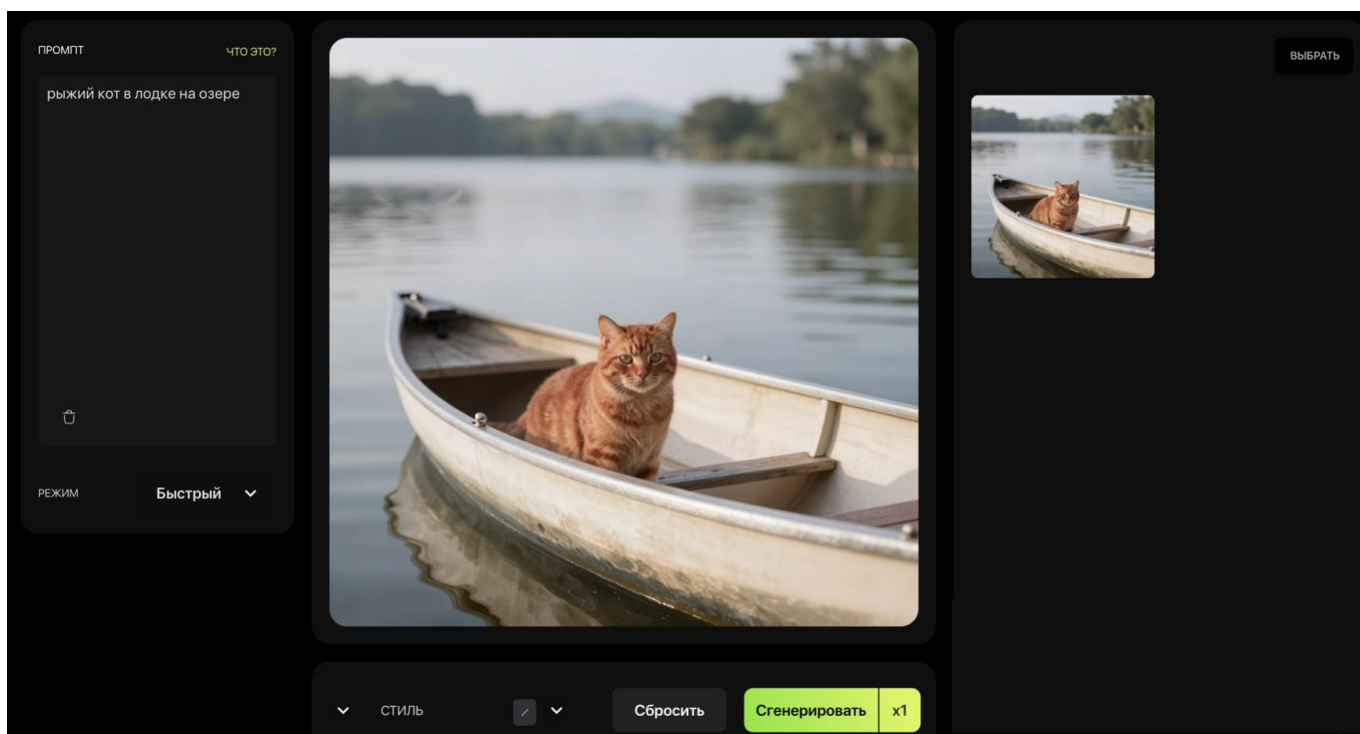


Рисунок 102 – Результат генерации изображения по описанию

3.1.16 Раздел «AI примерка»

Чтобы перейти в раздел «AI примерка», необходимо в панели вкладок см. Рисунок 9, нажать на вкладку «AI примерка», после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 99.

Раздел «AI примерка» предназначен для генерации образа одежды для модели.

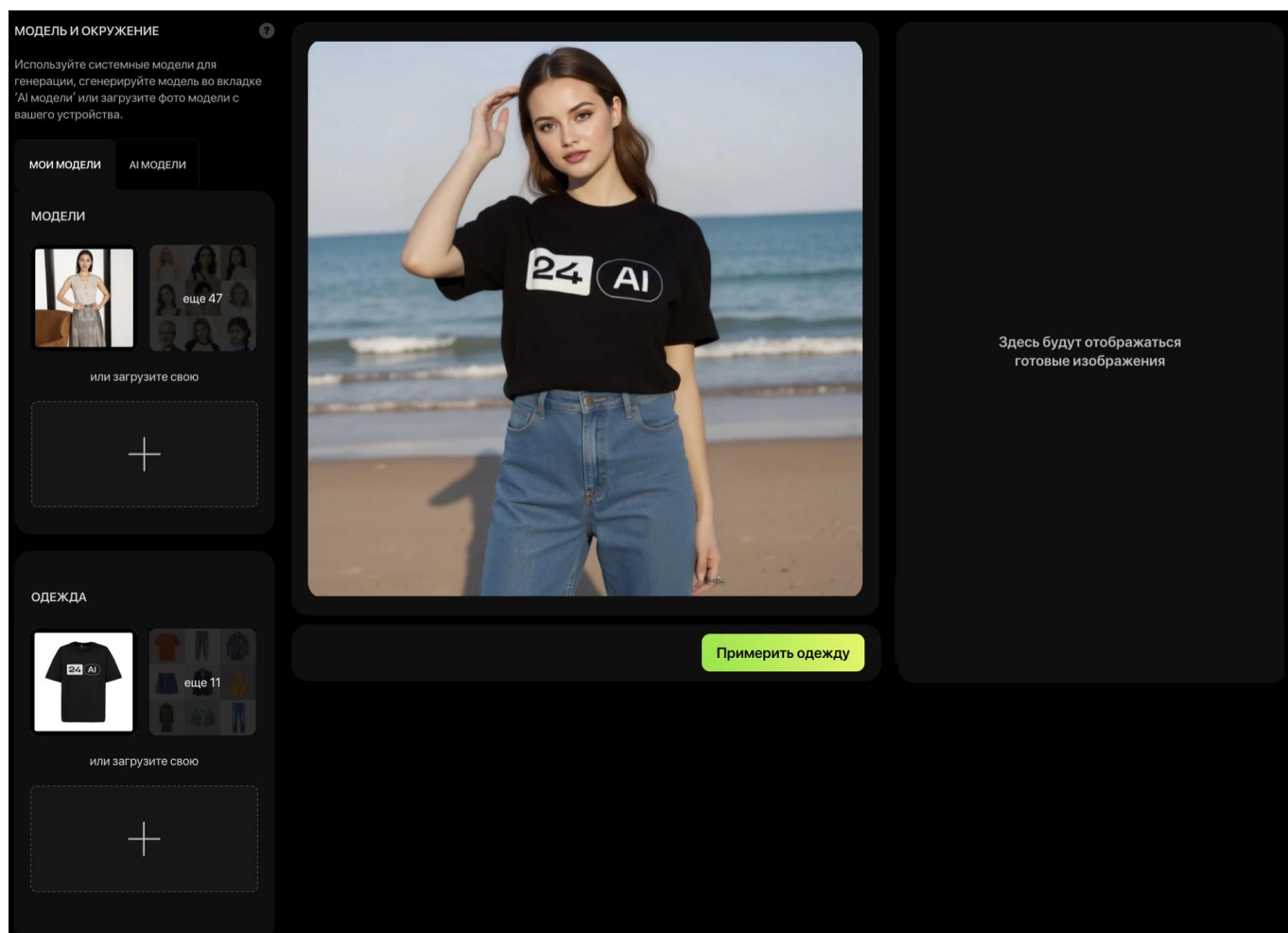


Рисунок 103 - Сервис «24AI», раздел «AI примерка»

Чтобы сгенерировать одежду на модели, необходимо выбрать модель уже из готовых вариантов, либо создать свою:

- 1) Для выбора готовой модели следует в левой части экрана на вкладке «Мои модели» нажать на изображение модели, или выбрать модель из списка вариантов, нажав на кнопку «еще 47», см. Рисунок 103;
- 2) Чтобы воспользоваться своим изображением модели, следует в категории «Модели» нажать на соответствующую кнопку в левой части экрана;
- 3) Чтобы создать модель самостоятельно, необходимо нажать на вкладку «AI

модели», см. Рисунок 103. Откроется вкладка «AI модели», на которой необходимо выбрать лицо, позу, окружение и фон, см. Рисунок 104. Для генерации лица есть возможность использовать промпт, для этого нужно ввести описание в поле ввода, см. Рисунок 104. Далее необходимо нажать на кнопку «Сгенерировать лицо» и «Сгенерировать модель» соответственно, см. Рисунок 104, после чего модель отобразится на вкладке «AI модели», см. Рисунок 105.

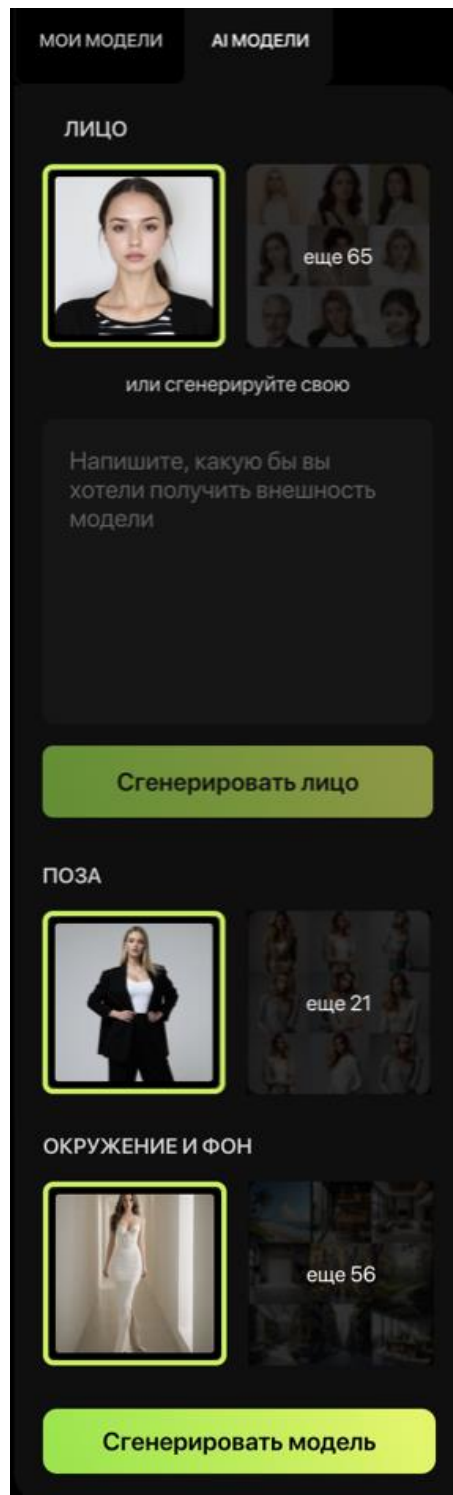


Рисунок 104 – Вкладка «AI модели»

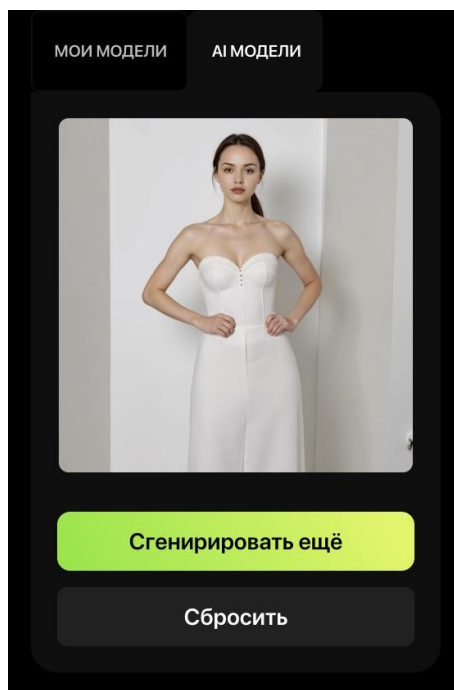


Рисунок 105 – Пример сгенерированной модели

Далее необходимо выбрать одежду для модели, для этого в категории «Одежда» нужно нажать на изображение одежды или на кнопку «еще 11», чтобы выбрать одежду из списка, см. Рисунок 103. Чтобы загрузить свой вариант одежды, необходимо в категории «Одежда» нажать на соответствующую кнопку, см. Рисунок 103.

Далее следует нажать на кнопку «Примерить одежду», чтобы сгенерировать модель с установленными параметрами, см. Рисунок 103. Через некоторое время изображение сгенерируется, пример представлен ниже, см. Рисунок 106.

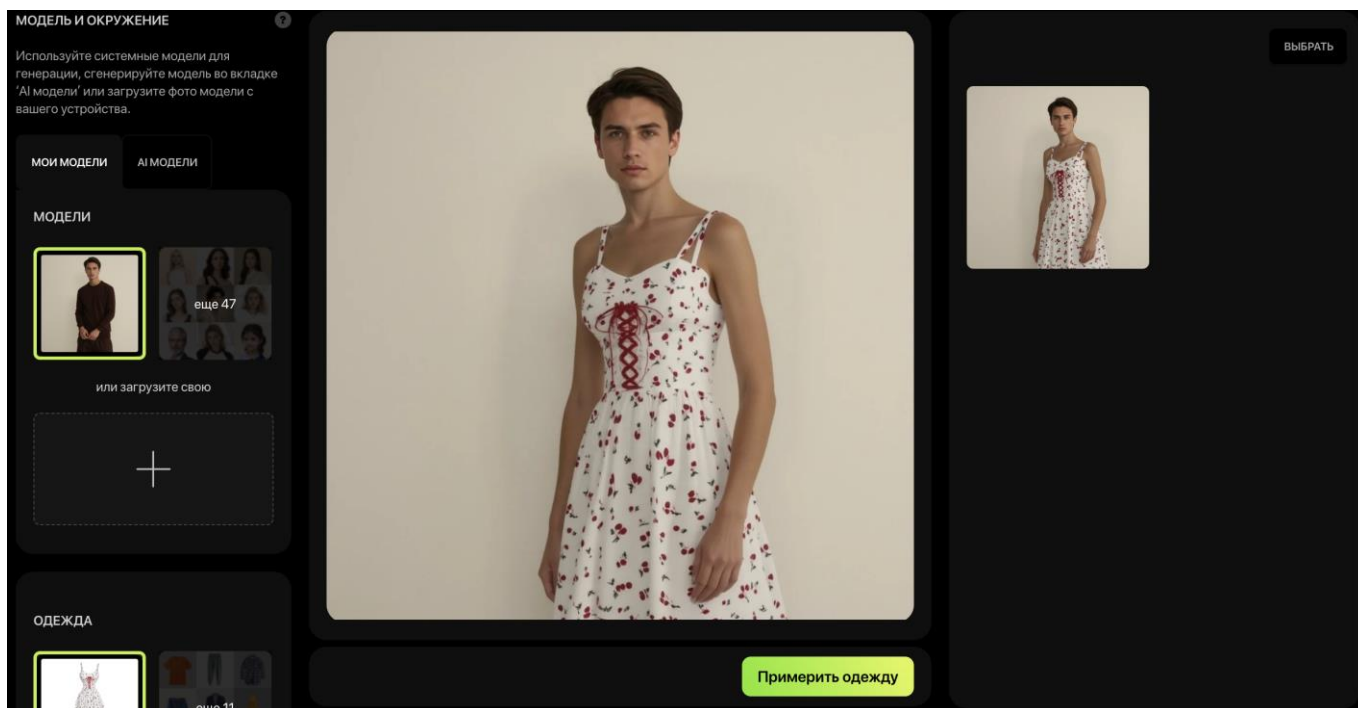


Рисунок 106 – Пример сгенерированной одежды на модели

3.1.17 Раздел «Изменение ракурса»

Чтобы перейти в раздел «Изменение ракурса», необходимо в панели вкладок см. Рисунок 9, нажать на вкладку «Изменение ракурса», после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 107.

Раздел «Изменение ракурса» предназначен для изменения ракурса товара на изображении.

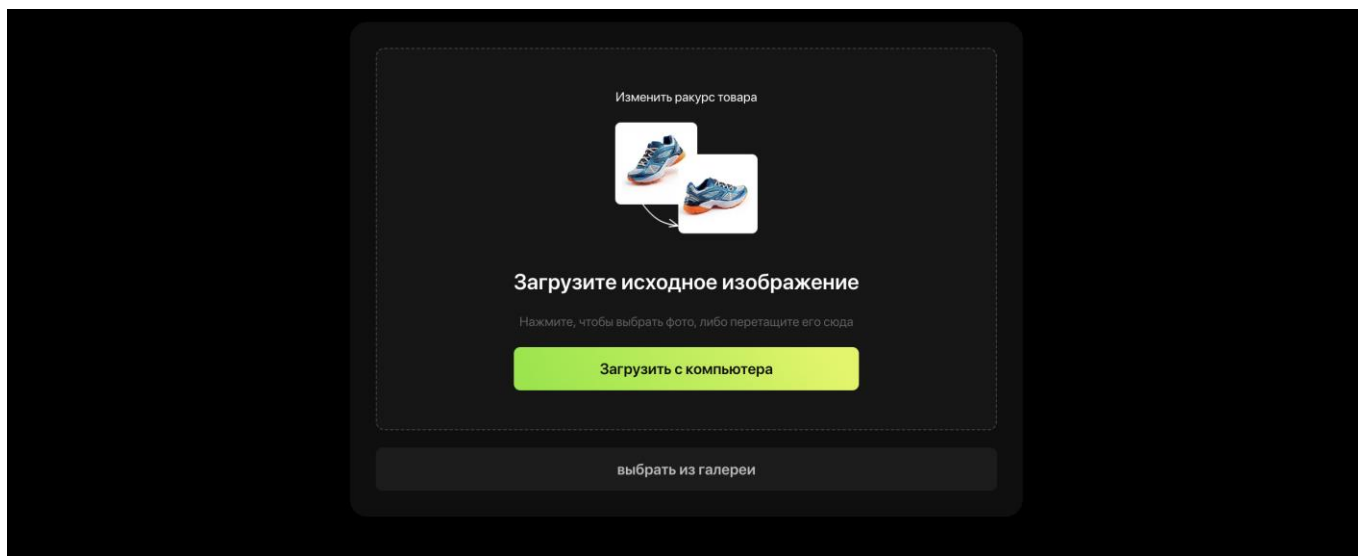


Рисунок 107 – Сервис «24AI», раздел «Изменение ракурса»

Чтобы изменить ракурс товара на изображении, необходимо нажать на кнопку

«Загрузить с компьютера» и выбрать нужное изображение на ПК, либо нажать на кнопку «выбрать из галереи» и выбрать изображение из галереи, см. Рисунок 107.

Откроется страница изменения ракурса товара, см. Рисунок 108.

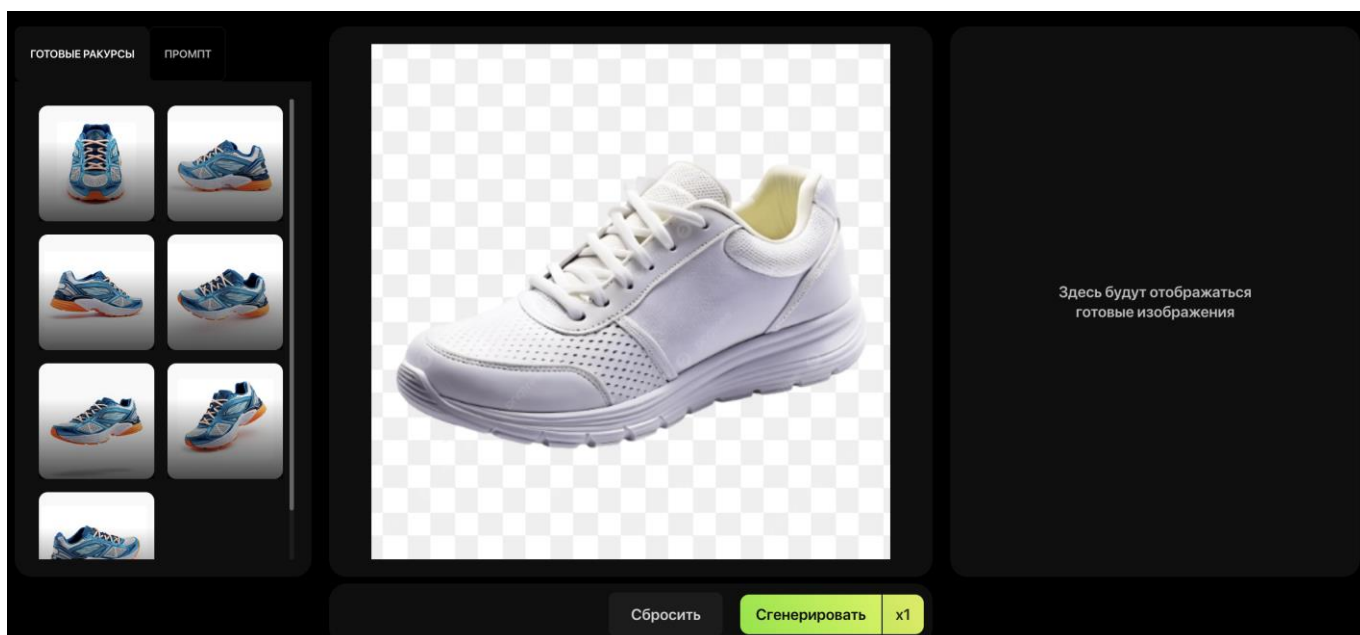


Рисунок 108 – Страница изменения ракурса товара

Далее нужно выбрать ракурс в левой части страницы, см. Рисунок 108, после чего откроется вкладка «Промпт» с описанием ракурса, см. Рисунок 109.

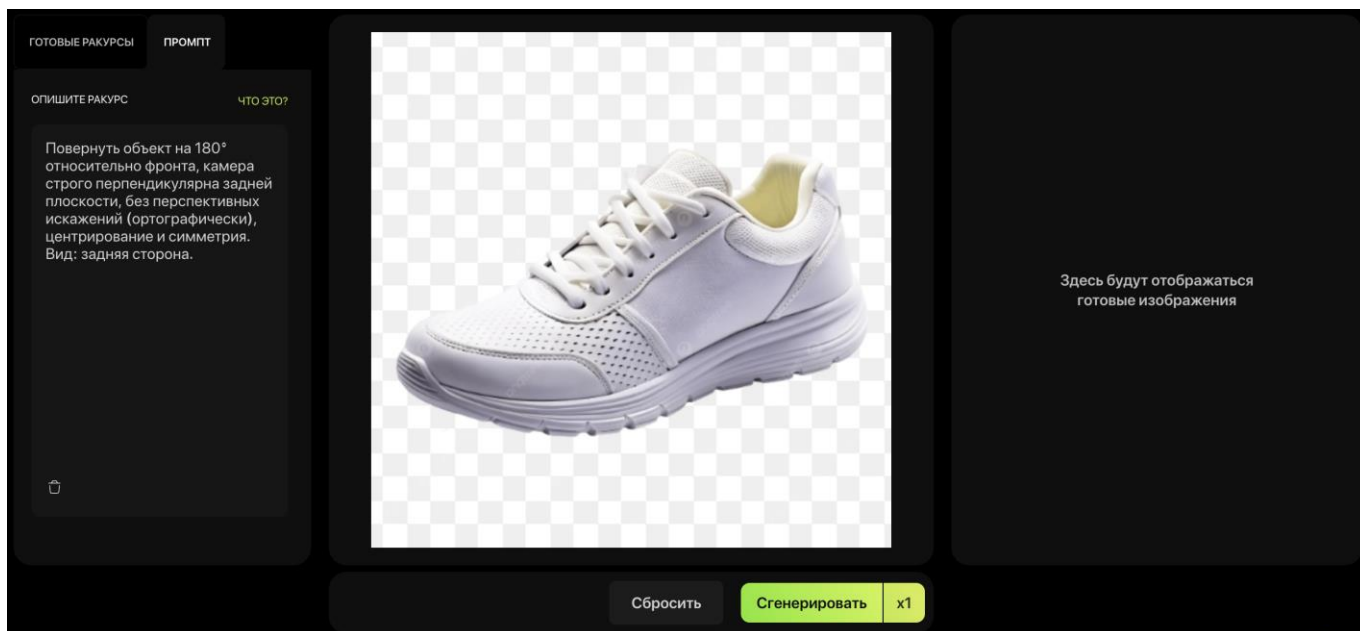


Рисунок 109 – Страница изменения ракурса товара

Далее следует нажать на кнопку «Сгенерировать», см. Рисунок 109, после чего в правой части страницы появится сгенерированное изображение, см. Рисунок 110.

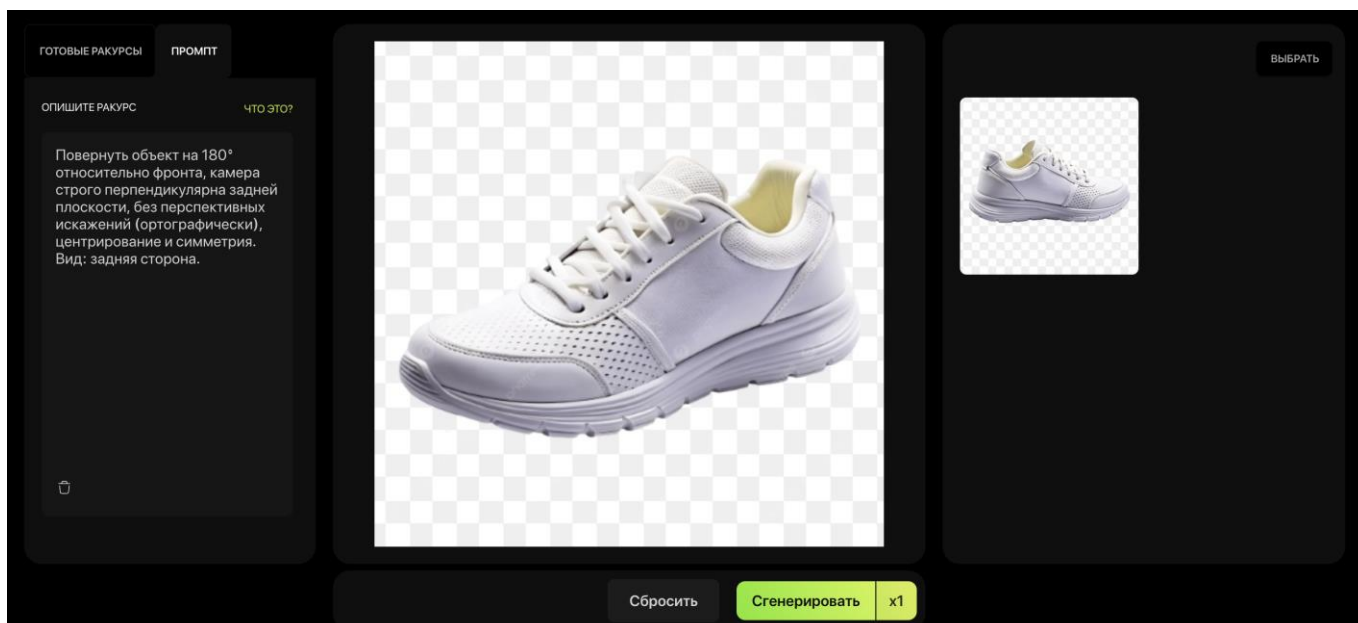


Рисунок 110 – Страница изменения ракурса товара

3.1.18 Раздел «Изменение цвета»

Чтобы перейти в раздел «Изменение цвета», необходимо в панели вкладок см. Рисунок 9, нажать на вкладку «Изменение цвета», после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 111.

Раздел «Изменение цвета» предназначен для изменения цвета товара на изображении.

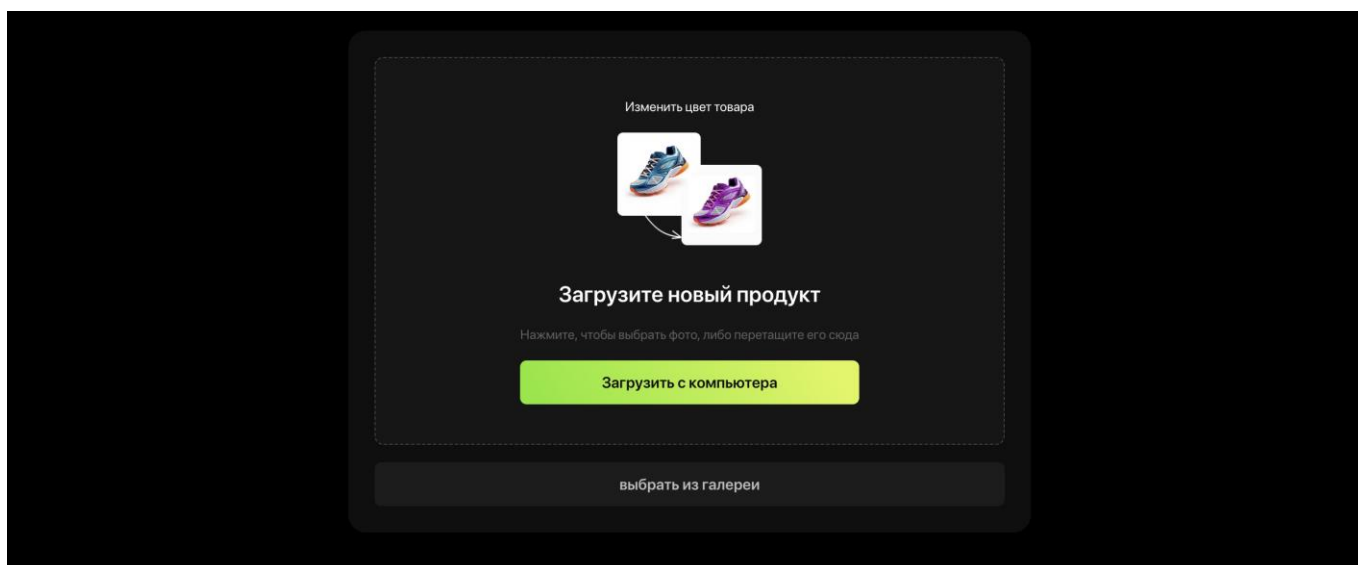


Рисунок 111 – Сервис «24AI», раздел «Изменение цвета»

Чтобы изменить цвет товара на изображении, необходимо нажать на кнопку «Загрузить с компьютера» и выбрать нужное изображение на ПК, либо нажать на

кнопку «выбрать из галереи» и выбрать изображение из галереи, см. Рисунок 111.

Откроется страница редактирования цвета продукта, см. Рисунок 112.

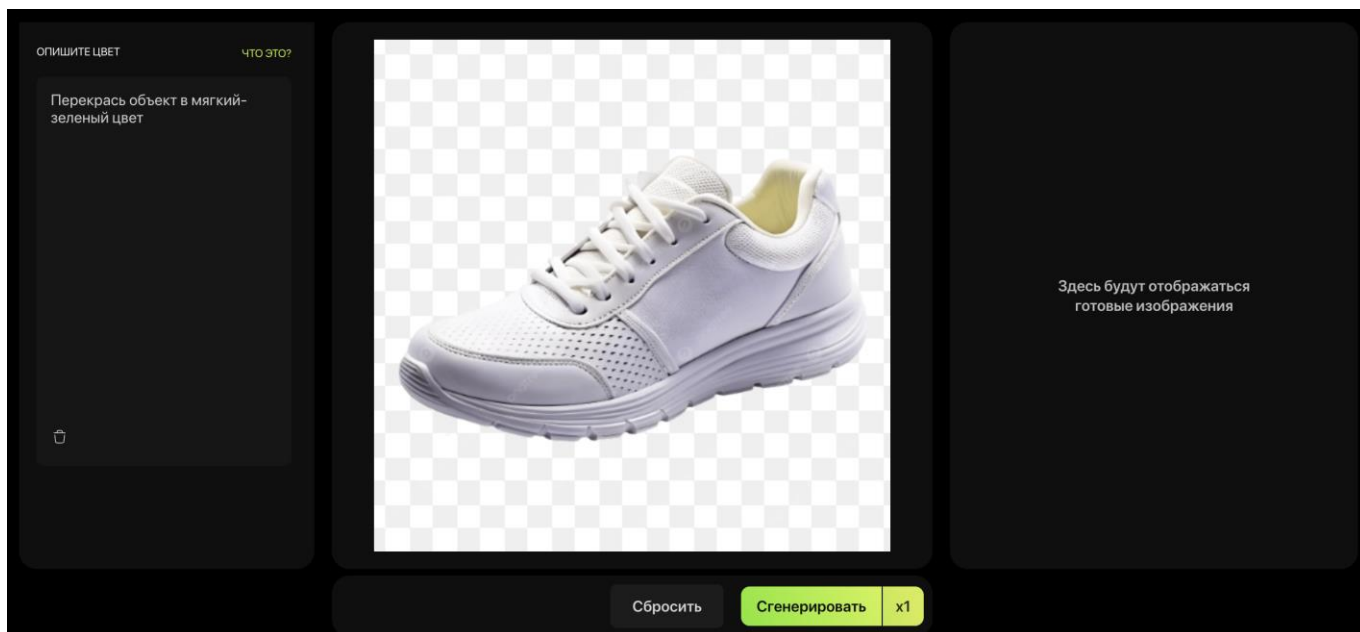


Рисунок 112 – Страница редактирования цвета продукта

Далее необходимо описать нужный цвет для товара в поле ввода, после чего нажать на кнопку «Сгенерировать», см. Рисунок 112. Спустя некоторое время сгенерированное изображение отобразится в правой части страницы, см. Рисунок 113.

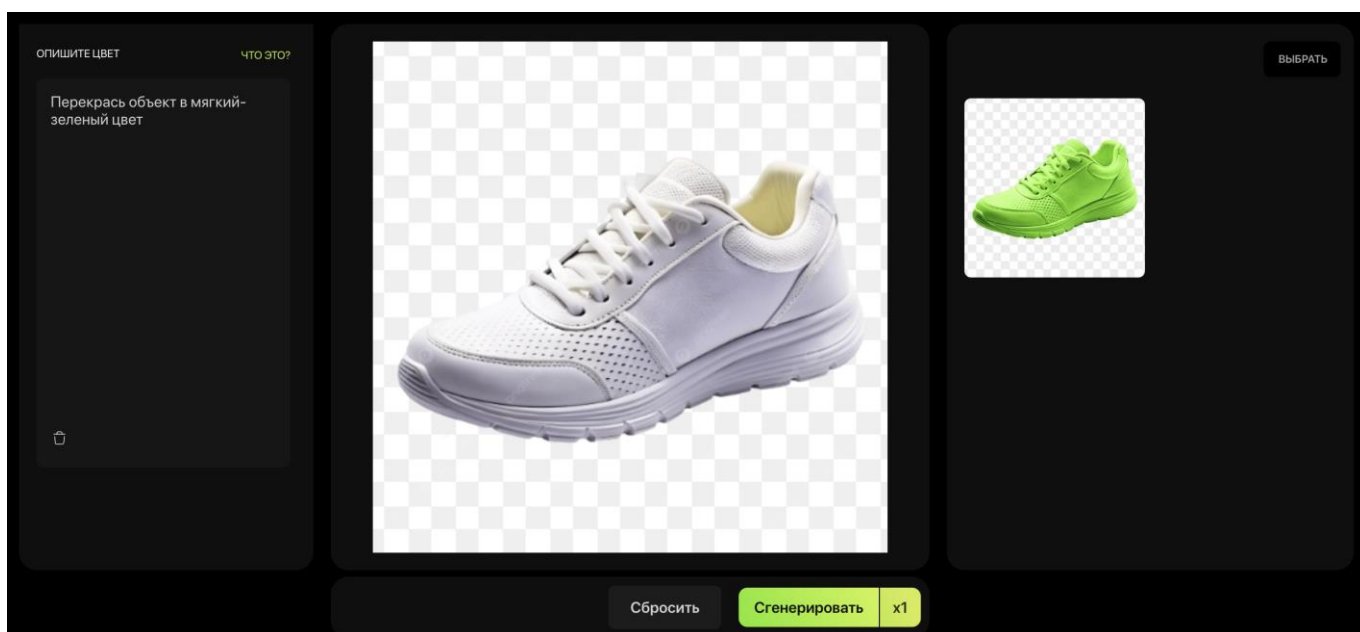


Рисунок 113 – Страница редактирования цвета продукта

3.1.19 Подраздел «Галерея»

Чтобы просмотреть галерею изображений, сгенерированных в определенном разделе, необходимо нажать на нужную вкладку раздела, см. Рисунок 9. Появится вкладка «Галерея», ниже представлен пример вкладки раздела «Генерация фона», см. Рисунок 114.

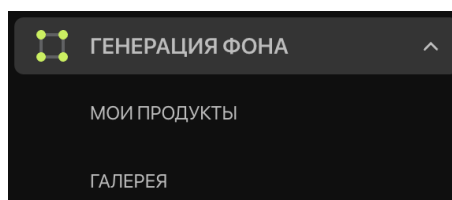


Рисунок 114 – Пример вкладки «Галерея» для раздела «Генерация фона»

Далее необходимо нажать на вкладку «Галерея», после чего откроется страница с изображениями раздела, см. Рисунок 115.



Рисунок 115 – Страница «Галерея изображений»

Чтобы просмотреть избранные изображения, необходимо нажать на кнопку «Избранное», см. Рисунок 115.

Чтобы выбрать определенные изображения, необходимо нажать на кнопку «Выбрать», после чего появится возможность при помощи флажков выбрать изображения и загрузить их на устройство, добавить в избранное или удалить при помощи соответствующих кнопок, см. Рисунок 116.

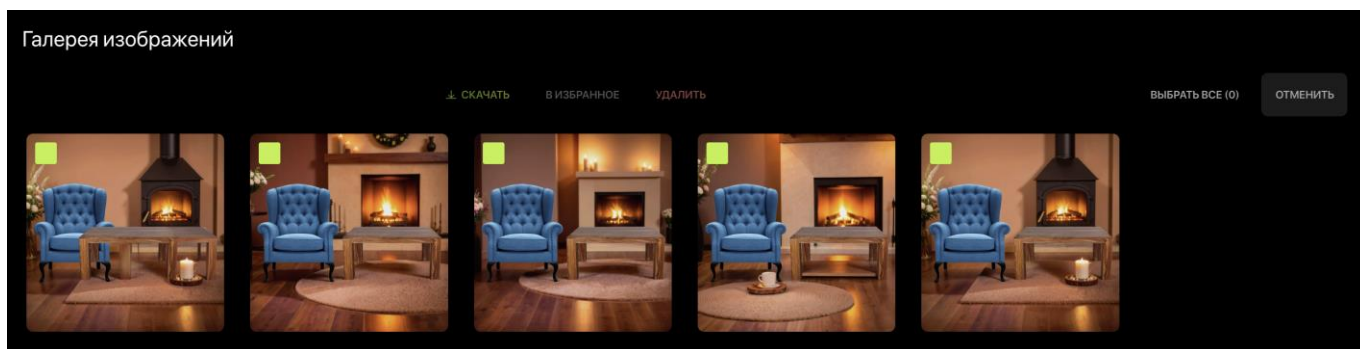


Рисунок 116 - Страница «Галерея изображений»

3.1.20 Подраздел «Мои продукты»

Чтобы просмотреть изображения продуктов, которые были загружены с ПК, необходимо нажать на нужную вкладку раздела, см. Рисунок 9. Ниже представлен пример, основанный на разделе «Генерация фона», см. Рисунок 114.

Далее необходимо нажать на вкладку «Мои продукты», после чего откроется соответствующая страница, см. Рисунок 117.

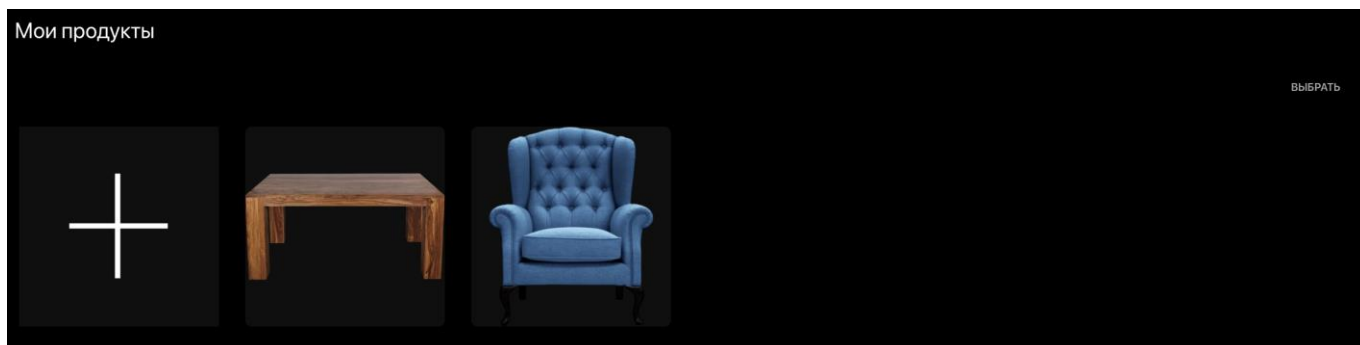


Рисунок 117 – Страница «Мои продукты»

Чтобы добавить продукт, необходимо нажать на кнопку «», после чего откроется страница раздела «Генерация фона», описание работы с которым представлено выше, см. 3.1.5.

Дальнейшая работа с подразделом аналогична описанию выше.

3.1.21 Раздел «Тарифы»

Чтобы ознакомиться с тарифами на сервис «24 AI», необходимо в панели вкладок нажать на вкладку «Тарифы», см. Рисунок 9 или на кнопку «Улучшить тариф», см. Рисунок 8. Откроется страница с предложениями, см. Рисунок 118.

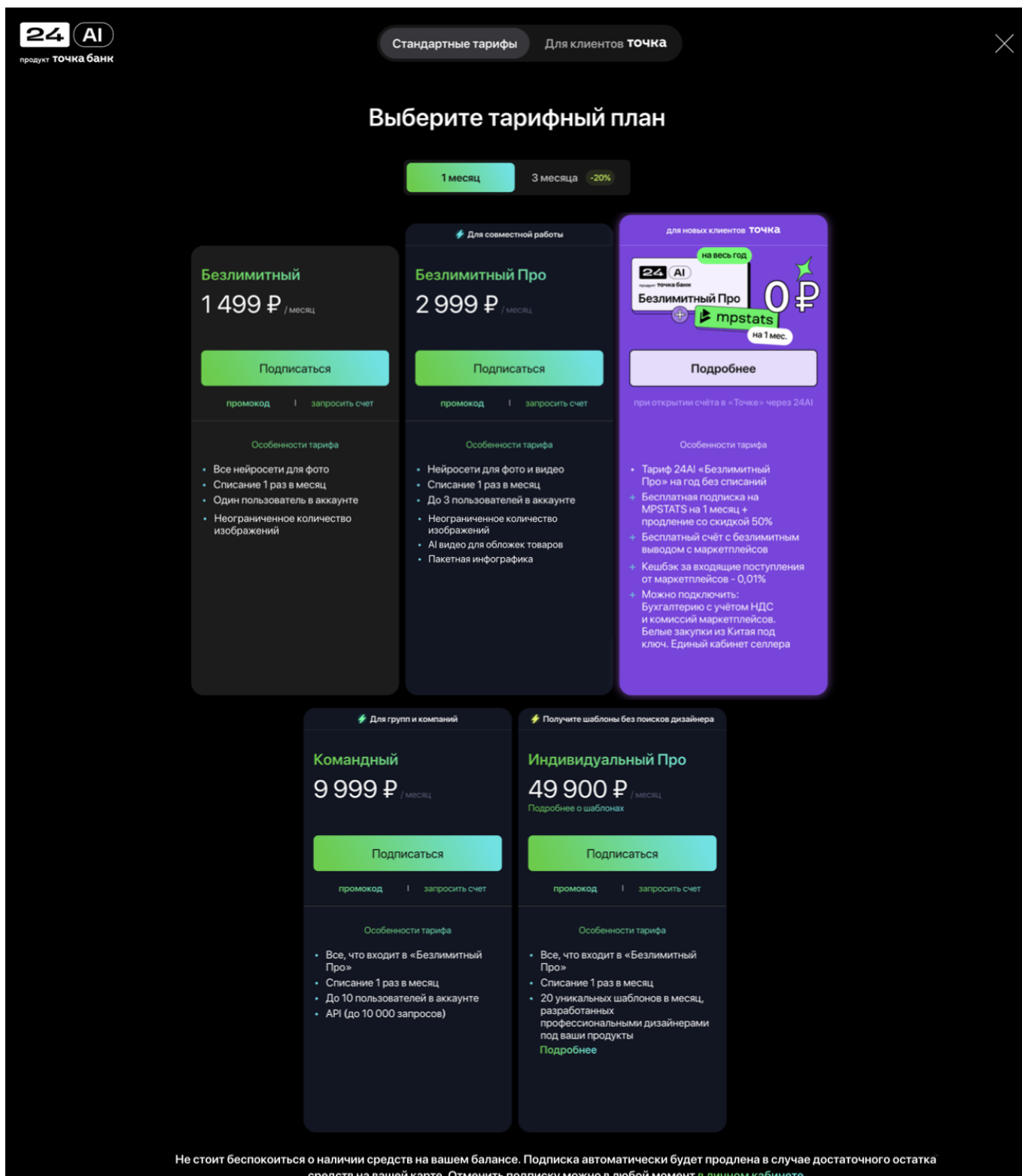


Рисунок 118 – Страница «Выберите тарифный план», вкладка «Стандартные тарифы»

Чтобы просмотреть тарифы для пользователей, необходимо нажать на вкладку «Для клиентов Точка», см. Рисунок 118, после чего откроется страница с соответствующими предложениями, см. Рисунок 119.

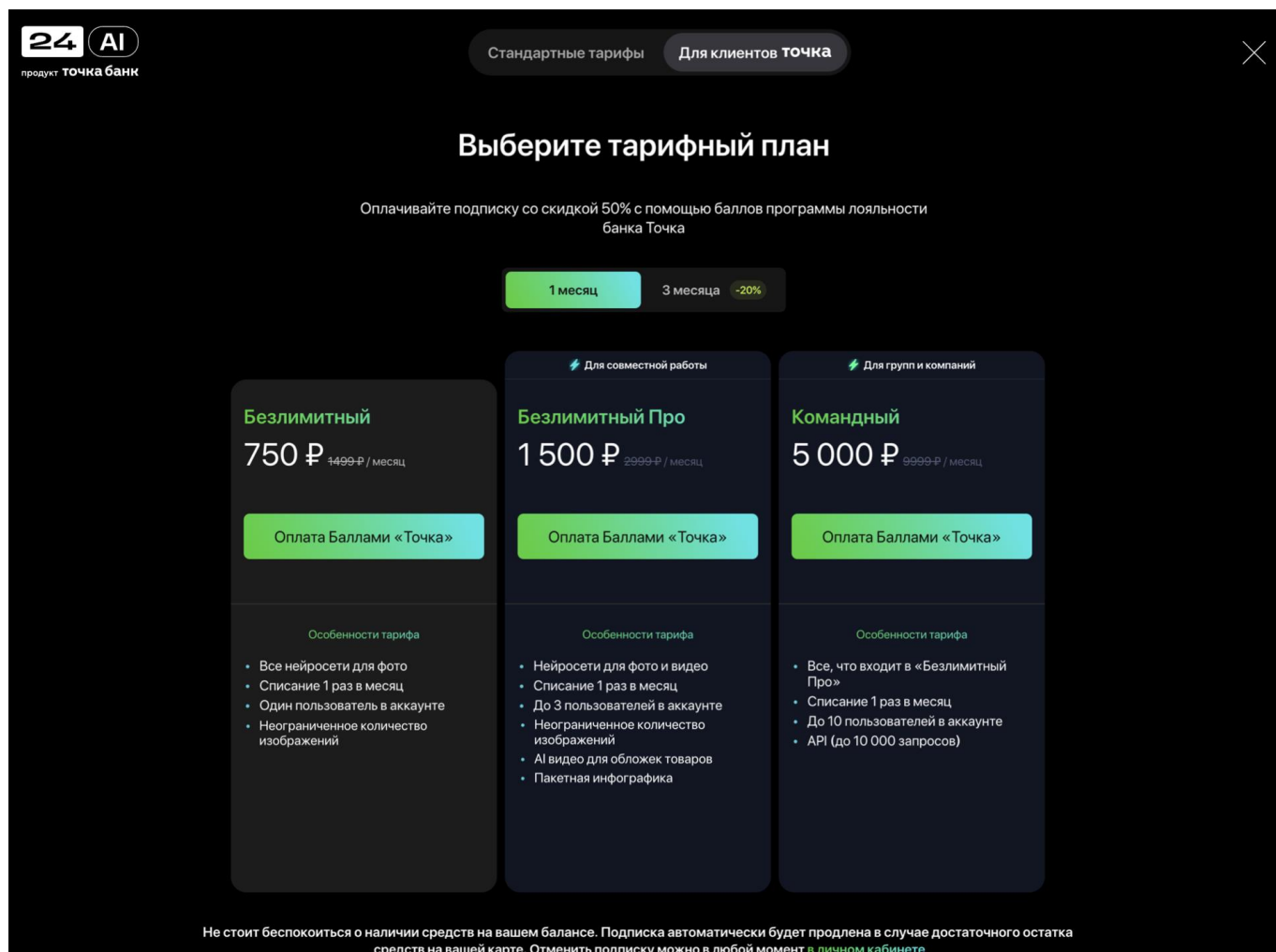


Рисунок 119 - Страница «Выберите тарифный план», вкладка «Для клиентов Точка»

Чтобы ввести промокод при покупке тарифа, необходимо в карточке тарифного плана нажать кнопку «промокод», см. Рисунок 118. Далее откроется страница «Активация промокода», см. Рисунок 120, на которой необходимо ввести промокод в поле ввода и нажать на кнопку «Применить». Чтобы закрыть эту страницу, необходимо нажать на кнопку «оплатить базовую стоимость», см. Рисунок 120.

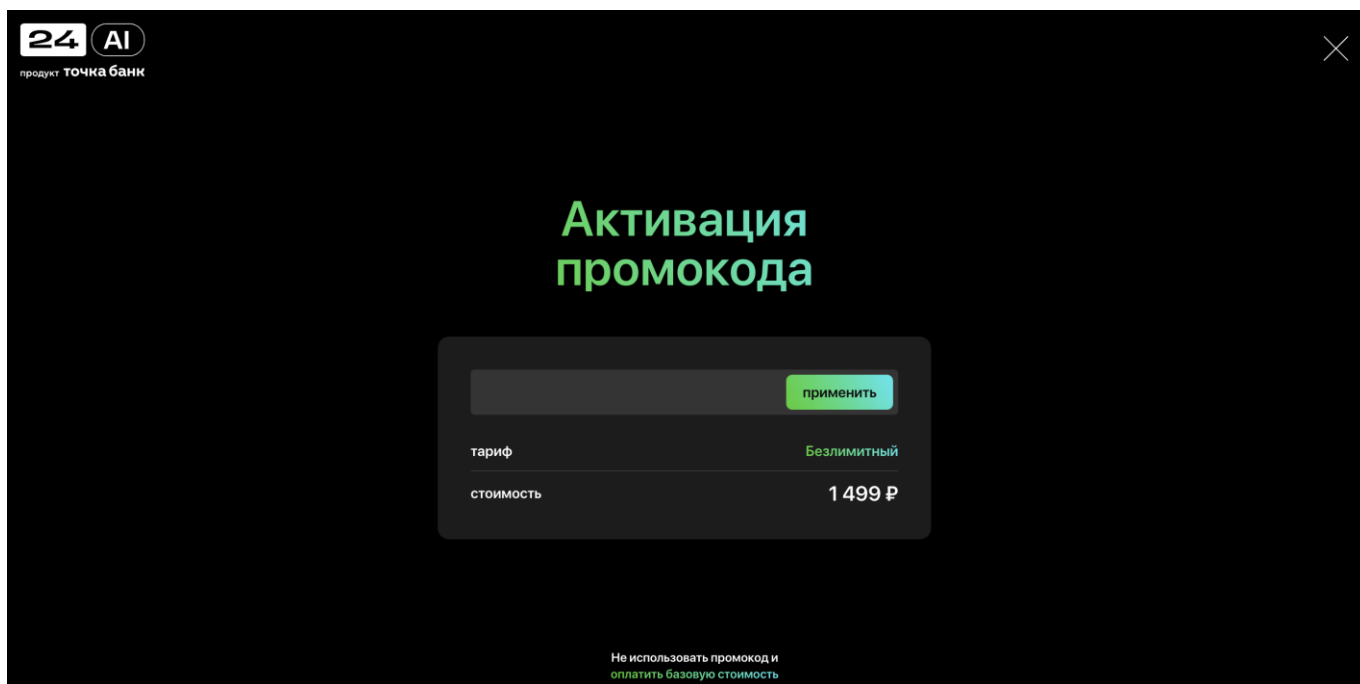


Рисунок 120 – Страница «Активация промокода»

Чтобы оплатить выбранный тариф, необходимо в карточке тарифного плана нажать кнопку «Подписаться», см. Рисунок 118. Далее откроется окно, в котором нужно следовать инструкциям по оплате и в результате произвести оплату.

3.1.22 Профиль пользователя

Чтобы перейти к профилю пользователя в сервисе «24AI», необходимо нажать на иконку пользователя в правом верхнем углу страницы, см. Рисунок 8. Откроется окно с различными функциями пользователя, см. Рисунок 121.

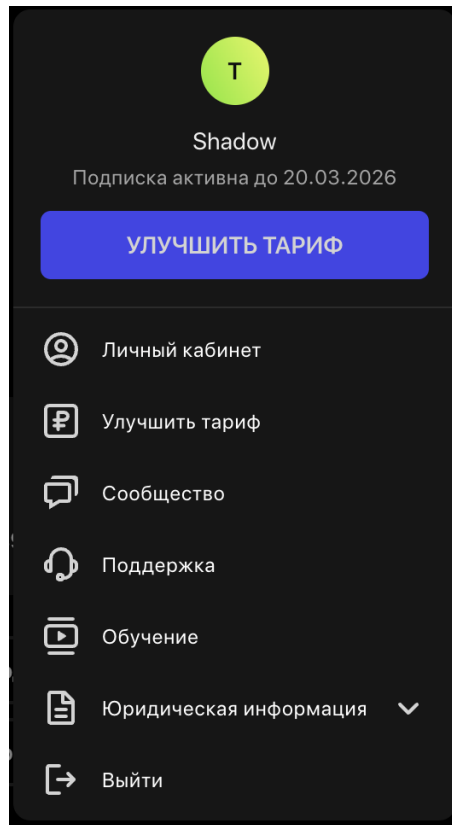


Рисунок 121 – Окно пользователя

Окно пользователя содержит следующие функции, см. Рисунок 121:

- для перехода в личный кабинет пользователя, необходимо нажать на кнопку «Личный кабинет», описание работы с личным кабинетом приведено ниже;
- чтобы сменить тариф, необходимо нажать «Улучшить тариф», после чего откроется страница с предложениями, см. 3.1.21;
- чтобы открыть сообщество сервиса «24 AI», необходимо нажать на кнопку «Сообщество», после чего произойдет переход в другой сервис на новой вкладке;
- чтобы получить поддержку по сервису «24 AI», необходимо нажать на кнопку «Поддержка», после чего произойдет переход в другой сервис на новой вкладке;
- для получения обучения по сервису, следует нажать на кнопку «Обучение», после чего откроется соответствующая страница, описание работы с которой приведено выше, см. 3.1.3;
- чтобы получить юридическую информацию о сервисе, необходимо нажать на кнопку «Юридическая информация»;

- для выхода из сервиса следует нажать на кнопку «Выход».

Чтобы перейти в личный кабинет, следует нажать на кнопку «Личный кабинет», см. Рисунок 121, после чего откроются настройки профиля пользователя, см. Рисунок 122:

- чтобы сгенерировать новый ключ API, необходимо в категории «Ключ API» нажать кнопку «Новый». Далее ключ будет автоматически сгенерирован и подставлен в соответствующее поле;

- чтобы скопировать ключ API, необходимо нажать кнопку «1»;

- чтобы ознакомиться с документацией API, необходимо перейти по гиперссылке «Документация API» и прочитать информацию на открывшейся странице в веб-браузере;

- чтобы добавить домен, необходимо в категории «Ключ API», в подкатегории «Домен» нажать кнопку «2», далее ввести название домена в открывшееся поле и нажать кнопку «Сохранить»;

- чтобы добавить пользователя в подписку, необходимо нажать на кнопку «Добавить пользователя», см. Рисунок 122.

- чтобы выйти из профиля пользователя, необходимо в правом верхнем углу страницы нажать кнопку «Выйти», см. Рисунок 122.

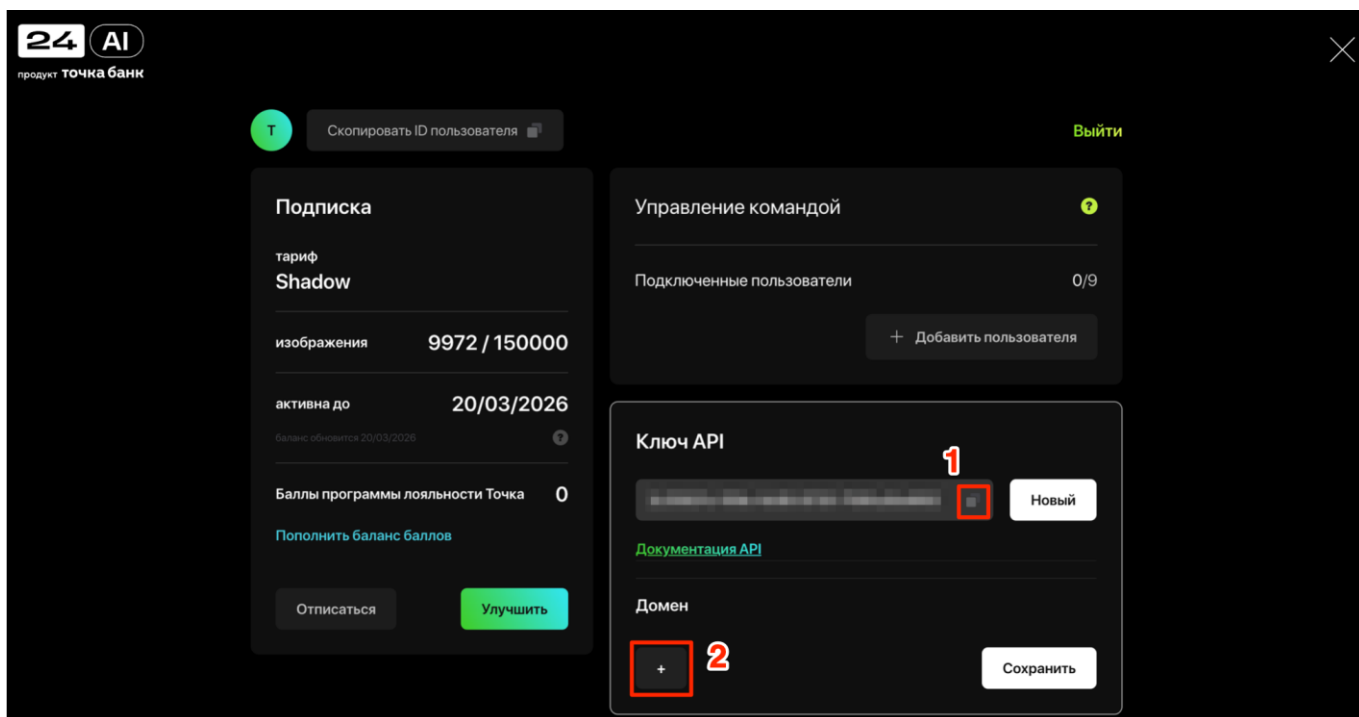


Рисунок 122 – Профиль пользователя

В категории «Подписка», см. Рисунок 122, можно просмотреть название купленного тарифа, количество оставшихся изображений для генерации, дату, до которой активна подписка.

Чтобы улучшить условия подписки, необходимо нажать кнопку «Улучшить», см. Рисунок 122. Далее откроется страница «Выберите тарифный план», см. Рисунок 118. Дальнейшие действия приведены выше, см. 3.1.21.

Чтобы отменить подписку, необходимо нажать кнопку «Отписаться», см. Рисунок 122, и подтвердить или отменить свое действие на странице «Отписаться», см. Рисунок 123.

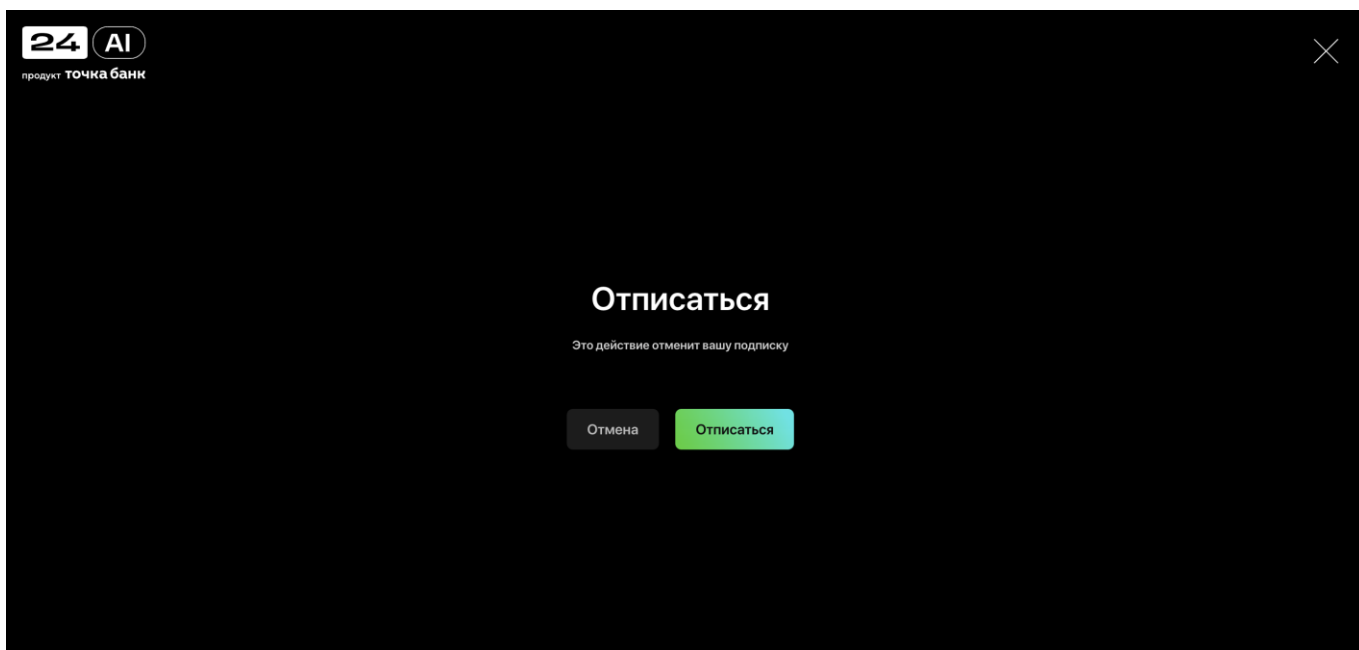


Рисунок 123 – Страница «Отписаться»

3.2 Мобильная версия сервиса «24AI»

Чтобы войти в сервис «24AI» на портативном устройстве, необходимо в мобильном браузере перейти по ссылке <https://app.24ai.tech/>. Далее откроется экран входа в сервис «24AI», см. Рисунок 124.

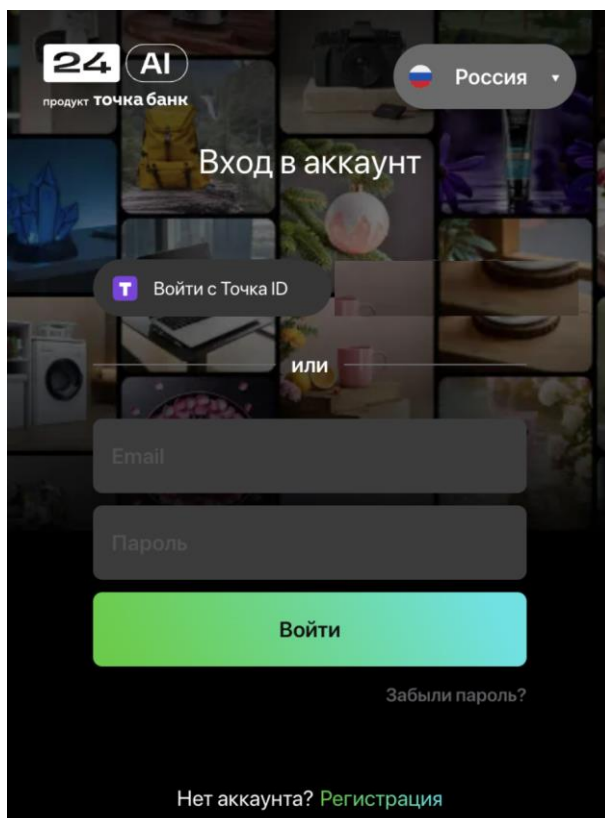


Рисунок 124 – Экран входа

Работа в мобильной версии сервиса «24AI» аналогична работе в веб-версии, описание которой приведено выше, см 3.1.